



Associazione
Italiana
Arbitri

Il Regolamento del Beach Soccer

Edizione 2013

Il Regolamento del Beach Soccer

(Beach Soccer Laws of the Game)

corredato dalle **Decisioni Ufficiali FIGC**,
e della **Guida Pratica AIA**.

Edizione 2013

FEDERATION INTERNATIONALE DE FOOTBALL ASSOCIATION (FIFA)

FIFA-Strasse 20,

8044 Zürich,

Svizzera

Internet: www.fifa.com

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO (FIGC)

Via Gregorio Allegri, 14

00198 Roma

Internet: www.figc.it

ASSOCIAZIONE ITALIANA ARBITRI (AIA)

Via Campania, 47

00187 Roma

Internet: www.aia-figc.it

A cura dell'Associazione Italiana Arbitri

Settore Tecnico –Modulo Regolamento, guida pratica e materiale didattico

CANBS ed in collaborazione con l'Ufficio Rapporti Internazionali dell'AIA.

L'edizione de "Il Regolamento del Giuoco del Beach Soccer" è autorizzata dall'International Football Association Board (IFAB). La riproduzione o la traduzione completa o parziale non è consentita senza l'espressa autorizzazione della FIFA

In rosso sono riportate le variazioni apportate dalla F.I.F.A. con la circolare n 1/2013.

Osservazioni sulle Regole del Gioco

Modifiche

Le Regole del Gioco , con il consenso della Federazione Nazionale interessata e con la debita riserva del rispetto dei loro principi fondamentali, possono essere modificate nella loro applicazione per le gare fra Calciatori di età inferiore a 16 anni, fra Squadre femminili, fra Calciatori veterani (con più di 35 anni) e tra Calciatori portatori di handicap.

Sono autorizzate alcune o tutte delle seguenti modifiche:

- Dimensioni del rettangolo di gioco.
- Circonferenza, peso e materiale del pallone.
- Dimensioni delle porte.
- Durata dei periodi di gioco.
- Numero dei Calciatori.

Nessuna modifica può essere fatta a queste regole senza il consenso dell'IFAB.

Maschile e femminile

Il genere maschile utilizzato nel testo del Regolamento di Gioco per il Beach Soccer, trattando di Arbitri, del Cronometrista, di Calciatori e di Dirigenti, è stato adottato per ragioni di semplificazione e si intende riferito sia a donne sia a uomini.

Sommario

Osservazioni sulle Regole del Gioco	3
1. Il Terreno di gioco	7
2. Il Pallone	13
3. Il numero dei calciatori	15
4. L'equipaggiamento dei calciatori	21
5. Il primo arbitro e il secondo arbitro	25
6. Il cronometrista e il terzo arbitro	29
7. La durata della gara	31
8. L'inizio e la ripresa del gioco	34
9. Il pallone in gioco e non in gioco	38
10. La segnatura di una rete	39
11. Falli e scorrettezze	41
12. Calci di punizione diretti	46
13. Il calcio di rigore	52
14. La rimessa dalla linea laterale	58
15. La rimessa dal fondo	62
16. Il doppio retropassaggio al Portiere	64
17. Il calcio d'angolo	65
18. Procedure per determinare il vincitore di una gara	67

Sommario

Tabella Riassuntiva – Le Invasioni	70
Istruzioni supplementari per primi Arbitri, secondi Arbitri, terzi Arbitri e Cronometristi	71
I segnali dell'arbitro	81
Guida Pratica A.I.A	90
I posizionamenti	195
Annotazioni	203
Il regolamento in pillole	211

REGOLAMENTO

Superficie del rettangolo di gioco

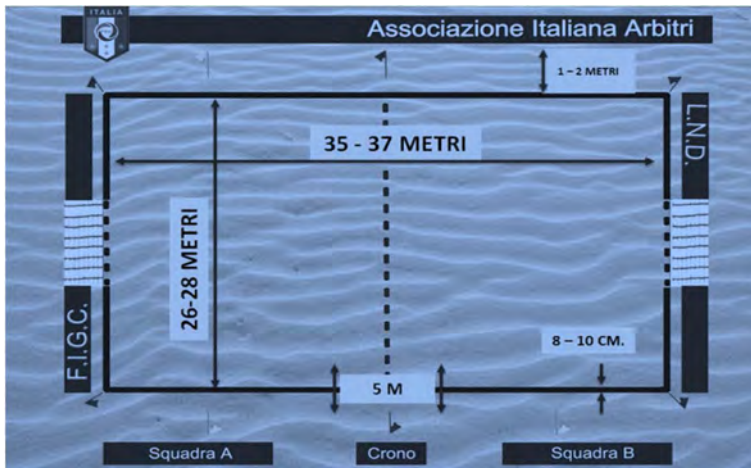
La superficie deve essere composta di sabbia, livellata, senza sassi, conchiglie e qualsiasi altro oggetto che possa provocare rischio di infortuni per i Calciatori.

Per le competizioni internazionali, la sabbia deve essere composta da granelli fini, ed avere almeno 40 cm. Di profondità. La sabbia deve anche essere setacciata fino a quando diventa accettabile, non ruvida, libera da sassi e oggetti pericolosi. La sabbia non deve essere così fine da causare innalzamento di polvere che si attacchi alla pelle.

Dimensioni

Il rettangolo di gioco è rettangolare. Le linee laterali devono essere più lunghe della linea di porta.

- Lunghezza: 35 - 37 metri
- Larghezza: 26 - 28 metri



Segnatura

I limiti del rettangolo di gioco sono segnati da linee che appartengono alle aree da esse delimitate.

Le due linee di delimitazione più lunghe sono denominate linee laterali; quelle più corte sono denominate linee di porta, sebbene non ci sia alcuna linea tra i pali delle porte.

Tutte le linee hanno una larghezza da 8 a 10 cm e consistono in un nastro di colore blu per contrastare con il colore della sabbia. Il nastro deve essere flessibile e resistente ma non deve creare danno ai piedi dei Calciatori.

Queste linee devono essere fermamente fissate nella sabbia ad ogni angolo ed a metà di ogni linea laterale usando dei speciali ganci e alle porte usando anelli di gomma da attaccare ai pali.

Il rettangolo di gioco è diviso in due metà da una linea immaginaria indicata da due bandierine rosse situate all'esterno del rettangolo di gioco.

Il centro di questa linea immaginaria è il punto esatto per il calcio d'inizio ed alcuni calci di punizione.

L'area di rigore

L'area di rigore è l'area tra la linea di porta ed una linea immaginaria parallela che congiunge le linee laterali ad una distanza di 9 metri dalla linea di porta e indicata da due bandierine gialle situate in prossimità di ogni linea laterale all'esterno del rettangolo di gioco.

Il punto immaginario del calcio di rigore è situato al centro della linea dell'area di rigore ed equidistante dai pali delle porte.

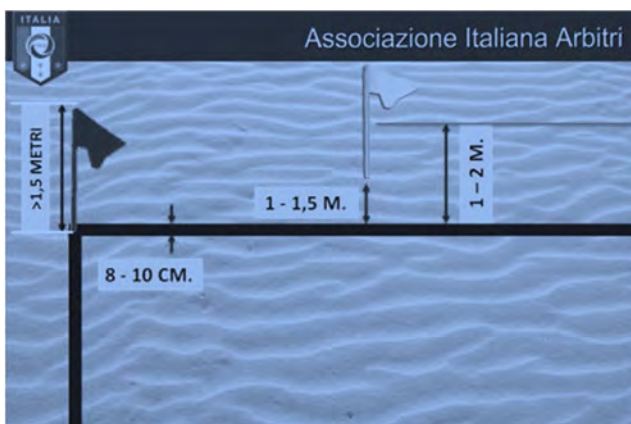


Bandierine

Ogni angolo è segnalato con un'asta, con punta smussata e con una bandierina rossa, fatta di plastica elastica, resistente e impermeabile.

Una bandierina gialla è situata alla fine della linea immaginaria dell'area di rigore e due bandierine rosse ad ogni lato della linea mediana, tutte queste sono ben fissate, ad una distanza che va da 1 a 1,5 metri, all'esterno della linea laterale.

Le aste delle bandierine devono essere alte almeno 1,5 metri.



Zona delle sostituzioni

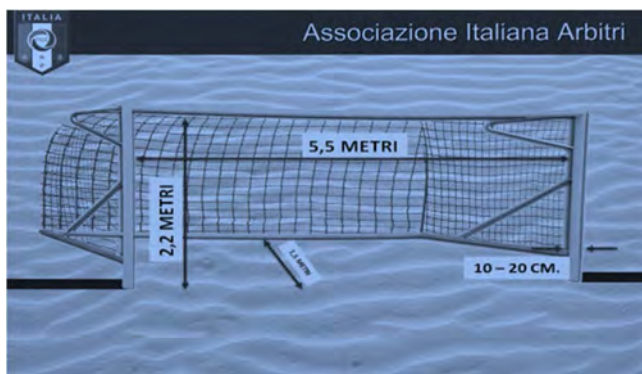
La zona delle sostituzioni è l'area sulla linea laterale dove i Calciatori entrano ed escono dal rettangolo di gioco.

È situata davanti al tavolo del Cronometrista, e misura un totale di 5 metri, 2,5 metri ad ogni lato del punto dove la linea mediana interseca la linea laterale. Le panchine sono situate dietro la linea laterale in modo da lasciare completamente libera la zona delle sostituzioni.

Le porte

Le porte sono ubicate al centro di ciascuna linea di porta. Esse sono costituite da due pali verticali equidistanti da ciascun angolo e congiunti alle loro estremità da una sbarra trasversale.

La distanza (misurazione interna) tra i pali è di metri 5,50 e la distanza fra il bordo inferiore della traversa ed il terreno è di metri 2,20.



Sia i pali sia la traversa devono avere la stessa larghezza e spessore di misura, tutt'intorno, non inferiore a 10 cm. e non superiore a 20 cm. e sono colorati di un colore che contrasta con la sabbia.

Le reti, fatte di canapa, di juta o nylon, devono essere fissate al retro dei pali e della traversa.

Per ragioni di sicurezza, la base di ogni palo avrà una piattaforma che è fissata saldamente nella sabbia. Due barre orizzontali che misurano 1,5 metri sono fissate dietro ogni palo e collegate da una barra o catena ricoperta di plastica con ganci e lacci ad ogni lato e appoggiata sulla sabbia. Questa barra (o catena) deve essere fissata nella sabbia.

Sicurezza

Il rettangolo di gioco è circondato da un perimetro di sicurezza largo da 1 a 2 metri.

Le porte possono essere portatili ma devono essere saldamente fissate al suolo durante il gioco.

Decisioni Ufficiali FIGC

Impraticabilità del rettangolo di gioco

1. Il giudizio sull'impraticabilità del rettangolo di gioco, per intemperie o per ogni altra causa, è di esclusiva competenza del Primo Arbitro designato a dirigere la gara.
2. L'accertamento, alla presenza dei Capitani delle Squadre, deve essere eseguito all'ora fissata per l'inizio della gara, dopo la verifica della presenza delle Squadre e l'identificazione dei Calciatori presenti nelle prescritte distinte di gioco.
3. Il Primo Arbitro può procedere all'accertamento prima dell'ora fissata per l'inizio della gara ove siano presenti i Capitani delle Squadre. Qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per l'inizio della gara, il Primo Arbitro può prescindere dalla presenza, e, quindi, dall'identificazione dei Calciatori delle due Squadre.

Tabella Riassuntiva

SUPERFICIE	LARGHEZZA metri	MINIMA	26	LUNGHEZZA metri	MINIMA	35
		MASSIMA	28		MASSIMA	37
	PROFONDITA' cm	MINIMA	40			

SEGNAZIONE LINEE	LARGHEZZA cm.	MINIMA	8	NASTRO PERIMETRALE	FLESSIBILE
		MASSIMA	10	COLORE	BLU

RIGORE	AREA (metri)	9	LINEA IMMAGINARIA DELIMITATA DA 2 BANDIERINE			
	PUNTO DI RIGORE	9	AL CENTRO DELLA LINEA IMMAGINARIA DELL'AREA DI RIGORE			

BANDIERINE	ZONA			RIGORE	CENTROCAMPO	ANGOLO
	ALTEZZA (metri)			1,50	1,50	1,50
	COLORE			GIALLO	ROSSO	ROSSO
	NUMERO		TOTALE 10	4	2	4
	DISTANZA	MINIMA	ESTERNO DELLE LINEE	1,00	1,00	INCROCIO DELLE LINEE
MASSIMA		1,50		1,50		

ZONA DELLE SOSTITUZIONI	LARGHEZZA m	5,00	2,5 m AD OGNI LATO DELL'INCROCIO TRA LA LINEA MEDIANA E QUELLA LATERALE			
-------------------------	-------------	------	---	--	--	--

PORTE	LARGHEZZA	METRI	5,50	*****		
	ALTEZZA	METRI	2,20	*****		
	PROFONDITA'	METRI	1,5	*****		
	TRAVERSA / PALI	SPESSORE IN cm.	10 / 20	*****		

ZONA PUBBLICITA'	MINIMA metri	2,00	=	=	=	=
------------------	--------------	------	---	---	---	---

La superficie di tutti i terreni di gioco deve essere composta di sabbia, livellata, senza sassi, conchiglie o qualsiasi oggetto che possa provocare rischio di infortuni per i calciatori.

REGOLAMENTO

Definizione e dimensioni

Il pallone:



- è sferico
- è fatto di cuoio o di altro materiale approvato che sia indeformabile, resistente all'acqua e dalle abrasioni;
- ha una circonferenza non inferiore a 68 cm e non superiore a 70 cm;
- ha un peso non inferiore a 400 grammi e non superiore a 440 grammi all'inizio della gara;
- ha una pressione pari a 0,4 e 0,6 atmosfere al livello del mare.

Sostituzione di un pallone difettoso

Se il pallone scoppia o diventa difettoso durante lo svolgimento della gara:

- il gioco deve essere interrotto;
- si riprende la gara in conformità con quanto previsto dalla Regola 8.

Se il pallone scoppia o diventa difettoso mentre non è in gioco (calcio d'inizio, rimessa dal fondo, calcio d'angolo, calcio di punizione diretto, calcio di rigore o rimessa dalla linea laterale):

- si riprende il gioco secondo quanto previsto dalle Regole.

Decisioni

- 1) Il pallone ufficiale usato nelle competizioni deve essere approvato dalla FIFA.
- 2) Durante le competizioni ufficiali è consentito soltanto l'impiego di palloni che rispondano ai requisiti tecnici minimi prescritti alla Regola 2.

Durante le partite disputate nell'ambito delle competizioni FIFA e di quelle organizzate sotto l'egida delle Confederazioni, potranno essere utilizzati soltanto palloni con una delle tre seguenti denominazioni:

Il logo ufficiale "FIFA APPROVED" o il logo ufficiale "FIFA INSPECTED" o la dicitura "INTERNATIONALMATCH BALL STANDARD".

Queste denominazioni indicano che il pallone è stato ufficialmente sottoposto a prove preliminari ed è risultato conforme ai requisiti tecnici specifici, diversi per ciascuna categoria, oltre a quelli minimi indicati alla Regola 2.

La FIFA pubblica la lista dei requisiti specifici addizionali per ciascuna delle rispettive categorie e seleziona gli Istituti che effettuano i test di qualità.

Nell'ambito delle proprie competizioni, le Federazioni Nazionali possono imporre l'uso di palloni con una di queste tre denominazioni.

In ogni caso, per tutte le altre gare, i palloni utilizzati devono rispondere ai requisiti stabiliti alla Regola 2.

Nel caso in cui una Federazione Nazionale imponga l'uso di palloni recanti il logo "FIFA APPROVED" oppure il logo "FIFA INSPECTED" nell'ambito delle proprie competizioni, tale Federazione Nazionale deve anche permettere l'uso di palloni contraddistinti dalla denominazione libera da diritti "INTERNATIONAL MATCH BALLSTANDARD".

REGOLAMENTO

Calciatori

La gara è giocata da due Squadre, formate ciascuna da un massimo di cinque Calciatori, uno dei quali nel ruolo di Portiere.

Procedura di sostituzione

È consentita l'utilizzazione di Calciatori di riserva in qualsiasi gara giocata secondo il Regolamento di una competizione ufficiale sotto la giurisdizione della FIFA, della Confederazione o della Federazione Nazionale.

È consentito un numero massimo di cinque Calciatori di riserva.

È consentito un numero illimitato di sostituzioni effettuate durante una gara. Un Calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro Calciatore.

Una sostituzione può essere sempre effettuata, con il pallone in gioco o non in gioco e devono essere osservate le seguenti condizioni:



- il Calciatore di riserva deve segnalare la sua intenzione di entrare sul rettangolo di gioco tenendo sopra la sua testa una paletta riportante il numero del Calciatore che deve essere sostituito;
- il Calciatore sostituito deve uscire dal rettangolo di gioco oltrepassando la linea laterale nella zona delle sostituzioni;
- il Calciatore di riserva deve entrare dalla zona delle sostituzioni non prima che il Calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato la linea laterale;
- i Calciatori di riserva, chiamati o meno a partecipare al gioco, sono sottoposti all'autorità ed alla giurisdizione degli Arbitri;
- la sostituzione si concretizza quando il Calciatore di riserva, entrando sul rettangolo di gioco, consegna al Calciatore che esce dal rettangolo di gioco la paletta con il numero. Da quel momento egli diventa un Calciatore titolare ed il Calciatore sostituito cessa di esserlo.

Il cronometro non deve essere fermato mentre i Calciatori sono sostituiti.

Sostituzione del Portiere

Un Portiere può essere sostituito in qualsiasi momento. Il cronometro non deve essere fermato mentre i Portieri sono sostituiti. Un Portiere deve essere considerato un Calciatore titolare fino a che il suo Sostituto non sia entrato sul rettangolo di gioco, completando così la sostituzione.

Qualsiasi Calciatore può scambiare il ruolo con il Portiere a condizione che:

- il Primo Arbitro sia informato prima che la sostituzione venga effettuata;
- il Calciatore deve indossare una maglia da Portiere.

Infrazioni/Sanzioni

Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un Calciatore di riserva entra sul rettangolo di gioco oppure un suo Compagno sostituito ne esce da un punto che non sia quello della propria zona delle sostituzioni o infrange la procedura delle sostituzioni, con l'eccezione del caso di infortunio o in ottemperanza con quanto previsto dalla Regola 4:

- il gioco sarà interrotto;

- il Calciatore inadempiente sarà ammonito con cartellino giallo e dovrà lasciare il rettangolo di gioco al fine di completare propriamente la procedura di sostituzione;
- la gara sarà ripresa con un calcio di punizione diretto che sarà effettuato dalla Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo; se il pallone non era in gioco, il gioco sarà ripreso secondo quanto previsto dalle Regole del Gioco;
- se il Calciatore di riserva, già ammonito, commette un'infrazione mentre entra sul rettangolo di gioco durante la procedura delle sostituzioni che prevede un'altra ammonizione, dovrà essere espulso a seguito dei due cartellini gialli ma la sua Squadra non rimarrà in inferiorità numerica perché la procedura di sostituzione non era stata completata. Il gioco verrà ripreso secondo quanto previsto al punto precedente.

Decisioni

- 1) All'inizio della gara, ciascuna Squadra deve essere composta da almeno 4 Calciatori. Se altri Calciatori arrivano dopo che il gioco è iniziato possono prendere parte al gioco solo se erano stati indicati come Calciatori prima del calcio di inizio e gli Arbitri ne erano stati informati.
- 2) Se, in caso di espulsioni o infortuni, il numero dei Calciatori di una delle due Squadre è inferiore a tre (compreso il Portiere) la gara deve essere sospesa definitivamente.

Decisioni Ufficiali FIGC

Adempimenti preliminari alla gara

1. Prima dell'inizio di ogni gara il Dirigente accompagnatore, ovvero "Responsabile di Squadra", deve presentare al 3° Ufficiale di gara l'elenco dei Calciatori partecipanti, da un minimo di cinque fino ad un numero massimo di dodici, con i relativi documenti di identità e le tessere amatoriali. Le distinte delle Squadre dovranno necessariamente indicare un Capitano ed un Vice Capitano, e i Dirigenti, ove presenti. Il Dirigente indicato come Accompagnatore Ufficiale ("Responsabile di Squadra") rappresenta, ad ogni effetto, la propria Squadra.
2. Una copia dell'elenco di cui al comma precedente deve essere controfirmata dagli Arbitri e consegnata al Capitano o al Dirigente dell'altra Squadra prima dell'inizio della gara.
3. I Dirigenti ed il Capitano hanno diritto di avere in visione le tessere, il tabulato nonché i documenti di identificazione dei Componenti la Squadra avversaria, prima ed anche dopo lo svolgimento della gara.
4. La Tessera rilasciata dalla Lega Nazionale Dilettanti è documento essenziale per prendere parte all'attività e dovrà essere presentata agli Arbitri, ai sensi dell'art. 61, comma 1, delle N.O.I.F. ("Adempimenti preliminari alla gara"), unitamente ai documenti di riconoscimento e ad un elenco, redatto in duplice copia, nel quale devono essere annotati i nominativi dei Calciatori, del Capitano e del vice-Capitano, del Responsabile di Squadra (Dirigente Accompagnatore Ufficiale) e di tutte le altre Persone che possono accedere all'area di gioco, con indicazione delle relative tessere. Tutte le Persone che le Squadre intendono far accedere al Rettangolo di Gioco (Calciatori, Allenatore, Dirigenti, Accompagnatore, Medico Sociale, Massaggiatore) dovranno essere regolarmente

tesserate, secondo quanto disposto dalle Norme Federali vigenti in materia di attività amatoriale e ricreativa.

5. Ai sensi dell'art. 61, comma 5, delle N.O.I.F. ("Adempimenti preliminari alla gara"), il Calciatore sprovvisto di tessera o di un documento di riconoscimento può prendere ugualmente parte alle gare, qualora il Dirigente Accompagnatore Ufficiale della Squadra attesti per iscritto, con conseguente responsabilità propria e della Società punibile con le

sanzioni di cui al Codice di Giustizia Sportiva, che il Calciatore stesso è regolarmente tesserato e che la Società ha inoltrato al competente Organo Federale, almeno entro il giorno precedente la gara, una regolare richiesta di tesseramento, esibendo la documentazione attestante lo svolgimento delle relative procedure, in particolare:

- a) copia della richiesta di tesseramento recante la data di deposito presso il Comitato Regionale o la Delegazioni Provinciale della L.N.D.,
 - b) copia della richiesta di tesseramento inviata al Comitato Regionale o alla Delegazione Provinciale della L.N.D., unitamente alla ricevuta di raccomandata rilasciata dall'Ufficio Postale presso il quale è stata spedita la documentazione inerente il tesseramento.
6. Gli Arbitri, verificati i documenti consegnati, procederanno ad effettuare il riconoscimento dei Calciatori e dei Dirigenti in lista, alla presenza di entrambe le Squadre.

Partecipazione di Calciatori italiani e stranieri

Ai fini della partecipazione alle gare del Campionato Nazionale di Serie A, tenuto conto delle modalità di gioco che prevedono la sostituzione "volante", le Società hanno l'obbligo di inserire nella distinta ufficiale presentata all'Arbitro prima di ogni gara un numero minimo di nove Calciatori di cittadinanza italiana e un numero massimo di tre Calciatori stranieri, indipendentemente dallo status di

comunitario o extracomunitario e, comunque, di un massimo di due extracomunitari.

Circa i meccanismi e le modalità procedurali attinenti al numero di Calciatori inseriti nella predetta distinta ufficiale, resta inteso che – qualora il numero di Calciatori fosse inferiore a dodici – le corrispondenti combinazioni italiani/stranieri devono essere obbligatoriamente effettuate nel modo che segue:

- **N. 11 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 8** Calciatori italiani e **n. 3** Calciatori stranieri;
- **N. 10 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 7** Calciatori italiani e **n. 3** Calciatori stranieri;
- **N. 9 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 7** Calciatori italiani e **n. 2** Calciatori stranieri;
- **N. 8 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 6** Calciatori italiani e **n. 2** Calciatori stranieri;

- **N. 7 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 5** Calciatori italiani e **n. 2** Calciatori stranieri.
- **N. 6 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 4** Calciatori italiani e **n. 2** Calciatori stranieri;
- **N. 5 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 4** Calciatori italiani e **n. 1** Calciatori stranieri;
- **N. 4 Calciatori in distinta**: obbligo di inserimento di **n. 4** Calciatori italiani e **nessun** Calciatore straniero.

REGOLAMENTO

Sicurezza

Un Calciatore non può indossare alcun oggetto (compresi i gioielli di qualsiasi tipo) che sia pericoloso per se stesso o per un altro Calciatore.

Equipaggiamento di base



L'equipaggiamento base obbligatorio di un Calciatore è costituito dai seguenti e separati capi:

- maglia o camicia – se si indossa una sotto maglia, il colore delle maniche deve essere dello stesso colore dominante delle maniche della maglia o camicia;
- calzoncini – se vengono indossati calzoncini termici devono essere dello stesso colore dei calzoncini;
- Le scarpe non sono permesse. Fasce elastiche attorno alle caviglie o ai piedi e occhiali di plastica possono essere indossati come protezione.

Maglia o camicia

I colori dei numeri devono contrastare chiaramente con i colori della maglia.

Per le gare internazionali, il numero sulla schiena deve anche essere apposto sul davanti della maglia o dei calzoncini in misura più ridotta.

Portieri



- Al Portiere è consentito indossare pantaloni lunghi.
- Ogni Portiere deve indossare dei colori che lo distinguano dagli altri Calciatori e dagli Arbitri.

Infrazioni/Sanzioni

Per ogni infrazione a questa Regola:

- il Calciatore non in regola è invitato dagli Arbitri a lasciare il rettangolo di gioco permettere in ordine il suo equipaggiamento o per indossare indumenti mancanti dell'equipaggiamento.

Se il Calciatore non è stato sostituito non può rientrare sul rettangolo di gioco se non dopo essersi presentato a uno degli Arbitri, incluso il Terzo Arbitro, che dovrà controllare la regolarità dell'equipaggiamento. Sia il Primo sia il Secondo Arbitro possono accordargli il permesso di rientrare sul rettangolo di gioco.

Ripresa del gioco

Se gli Arbitri interromperanno il gioco per ammonire il Calciatore colpevole:

- il gioco riprenderà con un calcio di punizione diretto a favore della Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.

Decisioni

- 1)** I Calciatori non devono mostrare maglie sotto la divisa ufficiale che contengono slogan pubblicitari. L'equipaggiamento obbligatorio di base non deve avere alcun messaggio politico, religioso o personale.
- 2)** Qualsiasi Calciatore che si tolga la maglia mostrando slogan o pubblicità sarà sanzionato dall'organizzazione della competizione. La Squadra del Calciatore il cui equipaggiamento obbligatorio di base ha slogan o messaggi politici, religiosi, o personali, sarà sanzionata dall'organizzazione della competizione o dalla FIFA.
- 3)** Le maglie devono avere le maniche.

Decisioni Ufficiali FIGC

Divise di gioco

- 1) Il campo è sempre da considerarsi neutro, con nessuna Squadra ospite od ospitante, fatta eccezione per i casi in cui è prevista la specifica definizione del colore delle divise da gioco da indossare. In tal senso, qualora i Calciatori indossino maglie di colori confondibili, spetta alla Squadra ospitante, ovvero la prima nominata secondo il calendario ufficiale, cambiare la propria maglia. La Squadra ospitata, ovvero la seconda Squadra nominata in base al calendario ufficiale, conserva i propri colori sociali.
- 2) Ciascuna Squadra è obbligata a munirsi almeno di due mute da gioco (maglietta e pantaloncini) comunicandone preventivamente i colori al Dipartimento Beach Soccer.
- 3) Anche i Portieri dovranno obbligatoriamente avere a disposizione almeno due mute da gioco di colori diversi da quelle del resto della Squadra.
- 4) Tutte le maglie ed i pantaloncini da gioco devono essere contrassegnati con una numerazione che va dal n. 1 fino al massimo al n. 30 per i Calciatori, fermo restando che per i Portieri sono ammessi solamente i numeri 1, 12, 22 e 30. Tale numerazione, che dovrà essere opportunamente modulata da tutte le Società in base al numero dei calciatori effettivamente tesserati, viene assegnata a ciascun calciatore per l'intera durata della partecipazione nell'ambito delle attività sportive di competenza. L'inosservanza della presente disposizione costituisce condotta anti-regolamentare, sanzionata dagli Organi della Giustizia Sportiva con l'ammenda di almeno euro 50,00 per ciascun inadempimento.
- 5) Costituisce altresì condotta anti-regolamentare, l'utilizzo di maglie da gara non munite di manica coprente la parte alta del braccio. E' fatto divieto di utilizzare maglie da gara "stile smanicato".
- 6) In ogni partita ciascuna Squadra sarà tenuta a presentarsi al campo con entrambe le mute da gioco a sua disposizione. L'Arbitro si riserverà il diritto di decidere con quale maglia e pantaloncino potrà giocare.

REGOLAMENTO

L'autorità dell'Arbitro

Ogni gara si disputa sotto il controllo di due Arbitri ai quali è conferita l'autorità necessaria per far rispettare le Regole del Gioco nell'ambito della gara che sono chiamati a dirigere, dal momento in cui giungono nel luogo dove è ubicato il campo di gioco al momento in cui se ne sono allontanati definitivamente.

Poteri e doveri

Gli Arbitri:

- fanno osservare le Regole del Gioco;
- permettono che il gioco continui se la Squadra contro la quale è stata commessa un'infrazione, beneficia di un vantaggio e puniscono l'infrazione originaria se il previsto vantaggio non si concretizza nell'immediato;
- prendono nota dei fatti relativi alla gara e forniscono alle autorità competenti un rapporto di gara che comprende le informazioni su ogni provvedimento disciplinare preso nei confronti dei Calciatori o dei Dirigenti e su qualsiasi fatto e incidente occorso prima, durante o dopo la gara;
- il Primo Arbitro svolge le funzioni di Cronometrista se quest'ultimo o il Terzo Arbitro non sono presenti;
- il Primo Arbitro interrompe, sospende o decreta la fine della gara per ogni infrazione delle Regole o di qualsiasi tipo di interferenza esterna;
- prendono provvedimenti disciplinari nei confronti di Calciatori colpevoli di infrazioni punibili con l'ammonizione e l'espulsione;
- prendono provvedimenti nei confronti dei Dirigenti colpevoli di scorrettezze e, se necessario, li allontanano dal recinto di gioco senza mostrare loro alcun cartellino;
- si assicurano che non entrino sul rettangolo di gioco Persone non autorizzate;

- interrompono il gioco se un Calciatore perde tempo;
- interrompono il gioco se, a loro giudizio, un Calciatore è gravemente infortunato e si assicurano che venga trasportato fuori dal rettangolo di gioco;
- lasciano proseguire il gioco fino a quando il pallone cessa di essere in gioco se, a loro giudizio, un Calciatore è lievemente infortunato;
- fischiano la ripresa del gioco che avviene con un calcio di punizione o di rigore;
- garantiscono che ogni pallone usato sia conforme alla Regola 2.

Decisioni dell'Arbitro

Le decisioni dell'Arbitro su fatti relativi al gioco sono inappellabili.

Il Primo e Secondo Arbitro possono cambiare una decisione soltanto se realizzano di aver commesso un errore, o se ritengono necessario farlo, purché il gioco non sia ripreso o la gara non sia terminata.

Decisioni

- 1) Se il Primo ed il Secondo Arbitro segnalano contemporaneamente un fallo e sono in disaccordo su quale delle due Squadre vada penalizzata, prevarrà la decisione del Primo Arbitro.
- 2) Sia il Primo sia il Secondo Arbitro hanno il diritto di ammonire o di espellere un Calciatore ma, in caso di disaccordo tra loro, prevarrà la decisione del Primo Arbitro.
- 3) Nel caso di indebita interferenza o condotta inadeguata del Secondo Arbitro, il Primo Arbitro può dispensare il Secondo Arbitro dai suoi compiti, disporre per la sua sostituzione e fare rapporto dell'accaduto alle autorità competenti.

Decisioni Ufficiali FIGC

Persone ammesse nel rettangolo di gioco

1. Per le gare di Serie A sono ammessi nel recinto di gioco, per ciascuna delle Squadre, purché muniti di tessera amatoriale valida per la stagione in corso:
 - a. i Calciatori di riserva;
 - b. un Dirigente Accompagnatore Ufficiale (“Responsabile di Squadra”);
 - c. un Allenatore ed un Massaggiatore, ovvero, in mancanza, uno o due Dirigenti;
 - d. un Medico Sociale.
2. Le Persone ammesse nel recinto di gioco devono prendere posto sulla panchina assegnata a ciascuna Squadra e hanno l’obbligo di mantenere costantemente un corretto comportamento. Gli Arbitri esercitano nei loro confronti i poteri disciplinari conferitigli.
3. Tutte le Persone ammesse nel rettangolo di gioco, ad eccezione dei Calciatori di riserva, possono entrare in campo solo se autorizzate dagli Arbitri, anche nell’eventualità che debbano assistere o rimuovere un Calciatore infortunato.
4. Possono essere ammessi nel rettangolo di gioco, oltre ai Tesserati di cui sopra, i Raccattapalle, i Fotografi, gli Operatori Cinematografici, i Radiocronisti e i Tele-operatori debitamente autorizzati dal Dipartimento Beach Soccer della L.N.D., il quale assume, conseguentemente, la responsabilità del loro comportamento.

Reclami

Non sono ammessi reclami di carattere tecnico. Per tutti gli altri reclami la squadra che intende perseguirlo dovrà rispettare il seguente iter:

- il preavviso motivato di reclamo andrà comunicato all' Arbitro al termine della gara, con riserva scritta;
- i reclami attinenti al regolare svolgimento della gara o l'irregolare posizione dei calciatori dovranno pervenire entro l'ora successiva l'effettuazione della gara stessa presso la sede della Segreteria del Giudice Sportivo Nazionale presente in loco;

- copia della dichiarazione e dei motivi del reclamo o del ricorso deve essere notificata contestualmente alla eventuale controversie (art. 29, comma 5, del Codice di Giustizia Sportiva). Quest'ultima potrà far pervenire eventuali osservazioni entro trenta minuti dalla notifica del reclamo;
- la disciplina sportiva delle competizioni è demandata agli organi disciplinari nazionali presso la L.N.D.

REGOLAMENTO



Compiti

Per ogni gara sono designati un Cronometrista ed un Terzo Arbitro.

Essi saranno situati all'esterno del rettangolo di gioco, all'altezza della linea mediana immaginaria, sullo stesso lato della zona delle sostituzioni.

Il Cronometrista ed il Terzo Arbitro saranno provvisti di un adeguato cronometro dalla Federazione o dalla Società sotto la cui responsabilità è disputata la gara.

Il Cronometrista

- Assicura che la durata della gara corrisponda a quanto prescritto dalla Regola 7:
 - azionando il cronometro dopo che il pallone è in gioco al fischio d'inizio della gara;
 - arrestando il cronometro nel momento in cui viene segnata una rete, quando è accordato un calcio di rigore o di punizione, o quando gli Arbitri segnalano che un Calciatore è infortunato o perde tempo;
 - arrestando il cronometro ogni qual volta gli Arbitri gli segnalano di farlo;
 - azionando di nuovo il cronometro dopo che il pallone è in gioco in occasione di un calcio d'inizio, un calcio di punizione o un calcio di rigore o una volta che il gioco è stato ripreso successivamente al segnale degli Arbitri di fermare il cronometro;

- controlla il tempo effettivo di due minuti di penalità, in caso di espulsione di un Calciatore;
- indica la fine del tempo di ogni periodo, della gara e del tempo supplementare per mezzo di un fischietto o di un altro segnale acustico diverso da quello usato dagli Arbitri.
- indica agli Arbitri esattamente quando riprendere il secondo ed il terzo tempo di gioco dopo i tre minuti di intervallo e quando iniziare il tempo supplementare, nell'eventualità.

Il Terzo Arbitro

Assiste gli Arbitri e il Cronometrista:

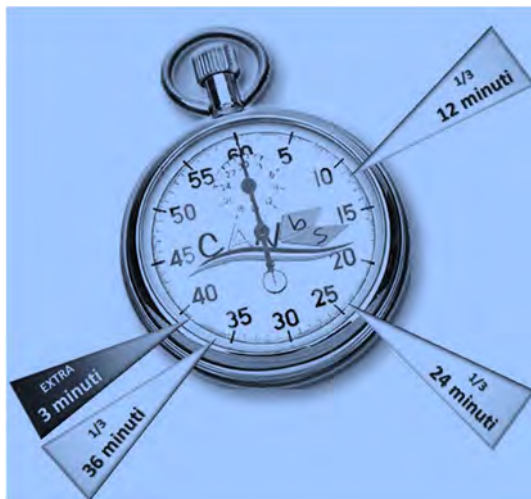
- annotando le interruzioni del gioco e le loro motivazioni;
- assicurando che le sostituzioni siano fatte correttamente e segnalando con un fischietto o con un altro segnale acustico diverso da quello usato dagli Arbitri, qualsiasi infrazione avvenuta durante la procedura delle sostituzioni, sempre che non possa essere concesso il vantaggio;
- prendendo nota del numero di maglia dei Calciatori che segnano le reti ed il minuto in cui questo avviene;
- annotando i nomi e i numeri dei Calciatori ammoniti o espulsi;
- fornendo qualsiasi altra informazione attinente al gioco;
- controllando il comportamento delle Persone autorizzate a sedere in panchina;
- informando per iscritto le Squadre su quando un Calciatore può sostituire un Compagno espulso.

Se uno degli Arbitri si infortuna, il Terzo Arbitro può sostituirlo, assumendo le funzioni del Secondo Arbitro.

Decisioni

- 1) Nelle gare internazionali è obbligatorio utilizzare un Cronometrista ed un Terzo Arbitro.
- 2) In caso di indebita interferenza del Cronometrista o del Terzo Arbitro, il Primo Arbitro dispenserà ognuno di essi dai suoi compiti disponendo la loro sostituzione e farà rapporto alle autorità competenti.

REGOLAMENTO



Periodi di gioco

La durata della gara è stabilita in tre eguali periodi di 12 minuti ciascuno. Il controllo del tempo sarà effettuato da un Cronometrista, i cui doveri sono stabiliti dalla Regola 6.

Il tempo di gioco deve essere fermato, in accordo con la Regola 6:

- quando una rete è segnata;
- quando viene accordato un calcio di punizione diretto o di rigore;
- quando gli Arbitri lo richiedono;
- quando gli Arbitri segnalano che un Calciatore è infortunato o perde tempo.

Il cronometrista segnala il termine di ciascuno dei periodi di gioco con il fischio o la sirena. Dopo aver udito il fischio o la sirena del cronometrista uno degli arbitri annuncia il termine del periodo di gioco o della gara con un proprio fischio tenendo a mente quanto segue:

- se deve essere eseguito o ripetuto un calcio di punizione diretto, il periodo in questione dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione;

- se deve essere eseguito o ripetuto un calcio di rigore, il periodo di gioco dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione. Se il pallone è stato giocato verso una delle porte, gli arbitri dovranno attendere gli effetti di tale esecuzione prima di segnalare la fine del periodo di gioco o della gara, e ciò anche se in precedenza il cronometrista aveva fischiato o attivato la sirena per dare il segnale di chiusura.

Il periodo di gioco termina quando:

- il pallone termina direttamente in porta e viene segnata una rete;
- il pallone oltrepassa le linee perimetrali del rettangolo di gioco;
- il pallone tocca il portiere o un altro calciatore della squadra difendente, i pali, la traversa o il suolo ed oltrepassa la linea di porta e viene segnata una rete;
- il portiere o un altro calciatore della squadra difendente tocca il pallone o lo stesso rimbalza sui pali o sulla traversa senza entrare in porta;
- il pallone tocca qualsiasi calciatore della squadra che ha giocato il pallone non è stata commessa alcuna infrazione punibile con un calcio di punizione diretto o con un calcio di rigore, e non deve essere ripetuto un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore.

Se, durante questo periodo, viene commessa un'infrazione punibile con un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore, il periodo di gioco terminerà quando:

- il pallone non viene calciato direttamente verso la porta;
- il pallone va direttamente in porta ed una rete è segnata;
- il pallone oltrepassa le linee perimetrali del terreno di gioco;
- il pallone tocca il portiere o un altro calciatore della squadra difendente, uno o entrambi i pali, la traversa, e viene segnata una rete;
- il pallone tocca il portiere o un altro calciatore della squadra difendente, uno o entrambi i pali, la traversa, e non viene segnata una rete;
- non è stata commessa alcuna infrazione punibile con un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore.

Intervallo fra i tempi di gioco

Ci sono tre minuti di intervallo tra ogni periodo di gioco.

Tempo supplementare

In caso di parità alla fine della gara, sarà giocato un tempo supplementare di tre minuti. Se dopo il tempo supplementare la parità persiste verranno effettuati i tiri di rigore dal punto immaginario del calcio di rigore secondo quanto previsto dalla Regola 18.

Decisioni Ufficiali FIGC

Ritardo nella presentazione in campo delle squadre Tempo d'attesa

1. Le squadre hanno l'obbligo di presentarsi in campo all'ora fissata per l'inizio dello svolgimento della gara dei rispettivi Campionati.
2. Nel caso di ritardo, fatte salve le sanzioni irrogabili dagli organi disciplinari ove il ritardo stesso sia ingiustificato, gli arbitri devono comunque dare inizio alla gara purché le squadre si presentino in campo in divisa da gioco entro un termine pari alla durata di un tempo e mezzo della gara, quantificabile in 18 minuti.
3. E' facoltà della L.N.D. ridurre tale termine notificando in tempo il cambiamento a tutti i responsabili delle Società.

REGOLAMENTO

Preliminari

Viene fatto un sorteggio con una moneta e la Squadra che vince il sorteggio decide se attaccare in una certa direzione nel primo periodo di gioco o se battere il calcio di inizio.

Nel secondo periodo di gioco le Squadre invertiranno le rispettive metà del rettangolo di gioco ed attaccheranno in direzione della porta opposta; la Squadra che non ha effettuato il calcio di inizio nel primo periodo lo farà nel secondo periodo di gioco.

Prima del terzo periodo di gioco, verrà ripetuto il sorteggio e la Squadra che vince il sorteggio decide se attaccare in una certa direzione nel terzo periodo di gioco o se battere il calcio di inizio.

In caso di tempo supplementare, la Squadra che non ha effettuato il calcio di inizio nel terzo periodo di gioco lo farà nel tempo supplementare; le Squadre invertiranno le rispettive metà del rettangolo di gioco ed attaccheranno in direzione della porta opposta.

Calcio d'inizio



Il calcio d'inizio è un modo di iniziare o riprendere il gioco:

- all'inizio della gara;
- dopo che è stata segnata una rete;
- all'inizio del secondo e del terzo periodo di gioco;
- all'inizio del tempo supplementare.

Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

Procedura

- Tutti i Calciatori devono trovarsi nella loro metà del rettangolo di gioco.
- I Calciatori della Squadra che non batte il calcio d'inizio devono posizionarsi ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone fino a quando questo non sia in gioco.
- Il pallone deve essere fermo sulla sabbia nel punto centrale immaginario del rettangolo di gioco.
- Il Secondo Arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio.
- Un Calciatore calcia il pallone in gioco.
- Il pallone è in gioco quando in aria o in terra si è mosso in avanti, dopo di che qualsiasi altro Calciatore può calciare il pallone.
- Il Calciatore che batte il calcio d'inizio non può toccare una seconda volta il pallone fino a quando lo abbia toccato un altro Calciatore.
- Dopo che una Squadra segna una rete, il calcio d'inizio spetta all'altra Squadra.

Infrazioni/Sanzioni

Se il Calciatore che ha effettuato il calcio d'inizio gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato da un altro Calciatore, dovrà essere accordato un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria che sarà calciato dal punto immaginario del centrocampo.

Per ogni altra infrazione commessa nel battere il calcio d'inizio, quest'ultimo dovrà essere ripetuto.

Rimessa da parte dell'Arbitro



La rimessa da parte dell'Arbitro è un modo di riprendere il gioco dopo un'interruzione temporanea resasi necessaria quando il pallone è in gioco ed è necessario procedere immediatamente all'interruzione, e lo stesso non ha oltrepassato le linee laterali o la linea di porta, per una qualsiasi ragione non menzionata nelle Regole del Gioco.

Procedura

- Uno dei due Arbitri lascia cadere il pallone nel punto immaginario del centrocampo.
- Il pallone è in gioco non appena tocca la sabbia.

Infrazioni/Sanzioni

La rimessa deve essere ripetuta:

- se il pallone viene toccato da un Calciatore prima di entrare in contatto con la sabbia;
- se il pallone esce dal rettangolo di gioco dopo il contatto con la sabbia, senza essere stato toccato da un Calciatore.

Tabella Riassuntiva

	CALCIO D'INIZIO	CALCIO DI PUNIZIONE	CALCIO DI RIGORE	RIMESSA LATERALE	RIMESSA DAL FONDO	CALCIO D'ANGOLO	RIMESSA DA PARTE DELL'ARBITRO
Il Pallone è in gioco quando:	è calciato e si è mosso in avanti, in terra o in aria	è calciato e si è mosso	è calciato e si è mosso in avanti	è calciato o lanciato ed è entrato sul terreno di gioco	appena lascia le mani del portiere	è calciato e si è mosso	ha toccato terra
Rete segnata direttamente nella propria porta:	si ripete	calcio d'angolo	si ripete	calcio d'angolo	calcio d'angolo	calcio d'angolo	si ripete nel caso in cui il pallone pur avendo toccato il suolo e entra in porta non essendo stato toccato da alcun calciatore
Rete segnata direttamente nella porta avversaria:	non è valida (rimessa dal fondo)	è valida	è valida	non è valida (rimessa dal fondo)	non è valida (rimessa dal fondo)	è valida	
La ripresa del gioco deve essere rieptuta:	il pallone viene calciato indietro o lateralmente	infrazione sia dei calciatori difendenti che attaccanti	vedi regola 13	il pallone non è entrato sul terreno di gioco	nessun caso	il pallone non era nella posizione corretta	il pallone è giocato prima che tocchi terra oppure esce dal terreno di gioco senza essere toccato
Distanza Prescritta:	5 metri	5 metri. Tutti i calciatori dietro la linea del pallone se battuto nella metà campo avversaria o fuori dal cono se battuto nella propria metà campo (fatta eccezione per il portiere)	5 metri. Tutti i calciatori dietro la linea del pallone (fatta eccezione del portiere avversario)	5 metri	nessuna	5 metri	nessuna

REGOLAMENTO

Pallone non in gioco

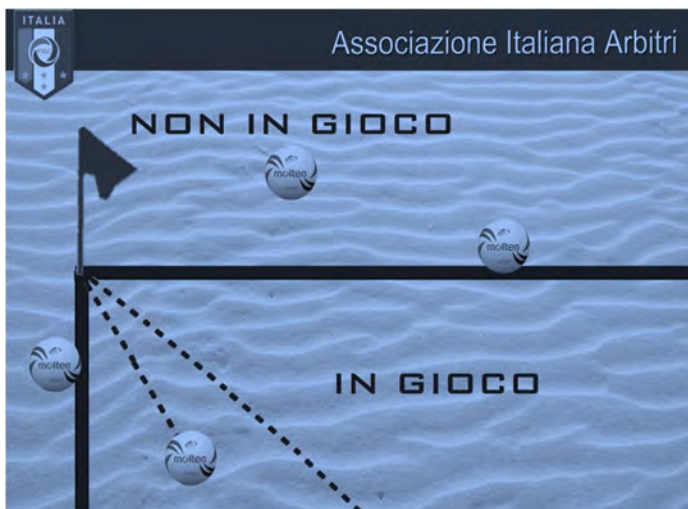
Il pallone non è in gioco quando:

- ha interamente oltrepassato una linea laterale o una linea di porta, sia in terra sia in aria;
- il gioco è stato interrotto dagli Arbitri.

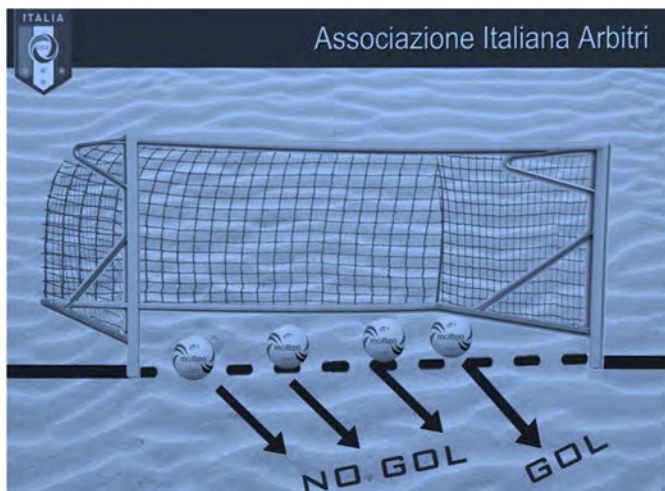
Pallone in gioco

Il pallone è in gioco in tutti gli altri casi, ivi compreso quando:

- rimbalza nel rettangolo di gioco dopo aver colpito un palo o la traversa della porta o una bandierina d'angolo;
- rimbalza su uno degli Arbitri che si trova all'interno del rettangolo di gioco;
- è in aria dopo il calcio d'inizio sempre che questo sia stato effettuato correttamente.



REGOLAMENTO



Segnatura di una rete

Salvo altrimenti previsto da questo Regolamento, una rete risulta segnata quando il pallone ha interamente superato l'immaginaria linea di porta, tra i pali e sotto la traversa, sempre che non sia stato lanciato, portato o colpito intenzionalmente con la mano o con il braccio da un Calciatore della Squadra attaccante, Portiere compreso e sempre che la Squadra che ha segnato la rete non abbia infranto le Regole del Gioco.

Il Portiere:

- non può segnare direttamente una rete lanciando il pallone con le mani. Se ciò accade sarà accordata una rimessa dal fondo alla Squadra avversaria;
- non può segnare direttamente dopo aver lasciato il pallone con le mani e averlo calciato quando questi è in aria prima che abbia toccato il suolo;
- può segnare una rete direttamente mettendo il pallone sul suolo per poi calciarlo.

Squadra vincente

La Squadra che segna il maggior numero di reti durante una gara risulta vincente. Se entrambe le Squadre hanno segnato un eguale numero di reti o nessuna, alla fine dei tempi di gioco regolamentari sarà disputato un tempo supplementare.

Se anche il tempo supplementare finisce in pareggio, la gara si deciderà con tiri di rigore alternati battuti dal punto immaginario del calcio di rigore. La Squadra che a parità di tiri ha segnato più reti è quella vincente.

REGOLAMENTO



I falli e le scorrettezze devono essere puniti come segue:

Calcio di punizione diretto

Alla Squadra avversaria è accordato un calcio di punizione diretto se un Calciatore commette una delle seguenti infrazioni in un modo che gli Arbitri ritengono imprudente, spericolato o con sproporzionata vigoria:

- dare o tentare di dare un calcio ad un Avversario;
- fare o tentare di fare uno sgambetto ad un Avversario sia scivolando sia piegandosi dietro o davanti a lui;
- saltare su un Avversario;
- caricare un Avversario;
- colpire o tentare di colpire un Avversario;
- spingere un Avversario.

Alla Squadra avversaria è anche accordato un calcio di punizione diretto se un Calciatore commette una delle seguenti infrazioni:

- trattiene un Avversario (questo include anche tirare la maglia dell'Avversario);
- sputa contro un Avversario;
- tocca il pallone con le mani, in maniera volontaria, lo lancia o lo rinvia con una mano o un braccio (ad eccezione del Portiere nella propria area di rigore);
- blocca il pallone deliberatamente con le proprie gambe nella metà campo avversaria in modo da perdere tempo;
- gioca in modo pericoloso nella metà campo avversaria;
- fa intenzionalmente ostruzione su un Avversario nella metà campo avversaria;
- ostacola il Portiere nell'atto di liberarsi del pallone che ha tra le mani;
- tocca un Avversario prima del pallone durante il tentativo di guadagnarne il possesso.

Calcio di rigore

Viene accordato un calcio di rigore quando un Calciatore commette uno dei suddetti falli all'interno della propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purché sia in gioco.

Calci di punizione dal punto immaginario di centrocampo

Alla Squadra avversaria è accordato un calcio di punizione diretto effettuato dal punto immaginario del centrocampo se:

- una Squadra mantiene il possesso del pallone dentro la sua area di rigore per più di cinque (5) secondi quando non lo sta difendendo da un Avversario;
- il Portiere usa le mani per ricevere un passaggio intenzionale di un qualsiasi compagno di Squadra per la seconda volta consecutiva, senza che il pallone abbia toccato un Avversario;

- il Portiere dopo essersi spossessato del pallone dalle mani calcia il pallone in aria prima che abbia toccato il suolo;
- il Portiere, dopo aver preso possesso del pallone con le mani dentro la sua area, gioca il pallone con i piedi fuori dall'area stessa e poi vi rientra e prende il pallone con le mani nuovamente;
- si blocca il pallone deliberatamente con le proprie gambe nella propria metà campo in modo da perdere tempo;
- si gioca in modo pericoloso nella propria metà campo;
- si fa intenzionalmente ostruzione su un Avversario nella propria metà campo;
- viene commessa una qualsiasi infrazione, non preventivamente menzionata nella Regola 11, per la quale il gioco è interrotto per ammonire o espellere un Calciatore.

Sanzioni disciplinari

Gli Arbitri sono autorizzati a prendere sanzioni disciplinari nei confronti dei Calciatori dal momento in cui entrano sul rettangolo di gioco al momento in cui ne escono dopo il fischio finale.

Infrazioni passibili di ammonizione da parte di Calciatori o dei sostituti

Un Calciatore deve essere ammonito con il cartellino giallo se commette una delle seguenti infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- manifesta dissenso con parole o gesti;
- trasgredisce ripetutamente le Regole del Gioco;
- ritarda la ripresa del gioco;
- non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'inizio, un calcio d'angolo, una rimessa laterale, un calcio di punizione;
- entra o rientra nel rettangolo di gioco senza il permesso degli Arbitri o infrange la procedura della sostituzione;
- abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza il permesso degli Arbitri;

Un Calciatore di riserva deve essere ammonito se commette una delle seguenti infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo;
- manifesta dissenso con parole o gesti;
- ritarda la ripresa del gioco;

Infrazioni passibili di espulsione da parte dei Calciatori o dei sostituti

Un Calciatore o un Calciatore di riserva deve essere espulso con il cartellino rosso se commette una delle seguenti infrazioni:

- si rende colpevole di un grave fallo di gioco;
- si rende colpevole di condotta violenta;
- lancia sabbia contro chiunque;
- sputa contro un Avversario o qualsiasi altra persona;
- priva la Squadra avversaria di una rete o di un'evidente opportunità di segnare una rete, toccando deliberatamente il pallone con le mani (con l'eccezione del Portiere all'interno della propria area di rigore);
- priva di un evidente opportunità di segnare una rete un Avversario che si dirige verso la porta opposta, mediante un fallo punibile con un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore;
- usa un linguaggio offensivo, ingiurioso o minaccioso e/o fa lo stesso con dei gesti;
- riceve una seconda ammonizione nella stessa gara;

Decisioni

- 1) Un calciatore titolare che è stato espulso prima dell'inizio della gara può essere rimpiazzato soltanto da uno dei calciatori di riserva iscritti in elenco.
 - Un calciatore di riserva iscritto in elenco che è stato espulso prima o dopo dell'inizio della gara non può essere rimpiazzato.

Un calciatore di riserva può rimpiazzare un calciatore espulso ed entrare sul rettangolo di gioco dopo due minuti effettivi dall'espulsione,

a condizione che sia stato autorizzato dal cronometrista o dal terzo arbitro (assistenti arbitrali), a meno che non sia stata segnata una rete prima che i due minuti siano trascorsi, nel qual caso si applicano le seguenti disposizioni:

- se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro quattro e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra composta da soli quattro calciatori potrà essere completata con un quinto calciatore;
 - se entrambe le squadre stanno giocando con tre o quattro calciatori e viene segnata una rete, le due squadre dovranno rimanere con lo stesso numero di calciatori;
 - se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro tre, oppure quattro contro tre e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con tre calciatori potrà aggiungerne soltanto un altro;
 - se la squadra che segna la rete è quella numericamente inferiore, il gioco proseguirà senza modificare il numero di calciatori.
- 2) Un tackle che mette a repentaglio l'integrità fisica di un Avversario deve essere sanzionato come un grave fallo di gioco.
 - 3) Ogni atto di simulazione sul rettangolo di gioco inteso a ingannare gli Arbitri deve essere sanzionato come comportamento antisportivo.
 - 4) Un Calciatore che si toglie la maglia per festeggiare la segnatura di una rete deve essere ammonito per comportamento antisportivo.



REGOLAMENTO

Calci di punizione diretti

Ci sono soltanto calci di punizione diretti, che devono essere effettuati nel modo seguente:

- I Calciatori non possono formare una barriera.
- Il Calciatore che subisce il fallo batterà il calcio di punizione, a meno che non sia seriamente infortunato, in questo caso lo batterà il suo sostituto (Calciatore di riserva).
- Nel momento in cui viene effettuato il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il Calciatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato da un altro Calciatore.
- Il tempo deve essere prolungato per permettere di battere un calcio di punizione accordato allo scadere di ogni periodo di gioco o del tempo supplementare.
- Se su calcio di punizione viene segnata direttamente un'autorete viene accordato un calcio d'angolo alla Squadra avversaria.
- Se su calcio di punizione diretto il pallone entra direttamente nella porta avversaria la rete è valida.

Posizione del calcio di punizione diretto

Calcio di punizione diretto nella metà del rettangolo di gioco avversaria.



Se il calcio di punizione è effettuato nella metà del rettangolo di gioco della Squadra che ha commesso il fallo, tutti i Calciatori, tranne l'incaricato a calciare la punizione e il Portiere avversario, devono collocarsi:

- dentro il rettangolo di gioco;
- ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone fino a quando questi non è in gioco;
- dietro o sulla linea del pallone.

Calcio di punizione nella propria metà campo o dalla linea mediana del rettangolo di gioco.



Se il calcio di punizione è effettuato nella metà campo del rettangolo di gioco della Squadra che ha subito il fallo, tutti i Calciatori, tranne l'incaricato a calciare la punizione e il Portiere avversario, devono collocarsi:

- dentro il rettangolo di gioco;
- ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone fino a quando questi non è in gioco, lasciando libera l'area immaginaria fra il pallone e la porta opposta, tranne il Portiere avversario che rimarrà all'interno della propria area di rigore.

Procedura

- Il Calciatore che batte la punizione può fare una piccola cunetta di sabbia usando i piedi o il pallone in modo da mettere il pallone in posizione sopraelevata.
- Il calcio di punizione deve essere effettuato entro cinque (5) secondi dal fischio degli Arbitri che autorizza la ripresa del gioco.
- Il Calciatore non può toccare una seconda volta il pallone prima che sia stato toccato da un altro Calciatore.
- Il pallone è in gioco dopo che è stato calciato e si muove.
- Il pallone può essere calciato in qualsiasi direzione e passato a qualsiasi Compagno, incluso il Portiere.
- Quando il pallone è calciato in direzione della porta avversaria – all'interno dell'area tra il pallone e la porta avversaria – solo il Portiere difendente può toccare il pallone mentre questo è in aria. In tutti gli altri casi, se il pallone esce da questa area o tocca il terreno, la restrizione non si applica più, e tutti i Calciatori possono toccare o giocare il pallone.

Infrazioni/Sanzioni

Se un Calciatore della Squadra attaccante infrange la Regola 12:

- viene accordato un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria che deve essere effettuato nel punto immaginario del centrocampo;
- se l'infrazione consiste in un'invasione ed è commessa nella propria metà campo viene assegnato un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo, mentre se è stata commessa nella metà campo opposta viene assegnato un calcio di punizione diretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se un Calciatore della squadra difendente infrange la Regola 12:

- il calcio di punizione non dovrà essere ripetuto se è stata segnata una rete;
- se la rete non è stata segnata, alla Squadra avversaria sarà accordato un calcio di punizione diretto, che verrà effettuato nel

punto in cui è stata commessa l'infrazione, ameno che ciò non avvenga dentro l'area di rigore del Calciatore che ha commesso il fallo, in questo caso sarà accordato un calcio di rigore alla Squadra avversaria.

Tabella Riassuntiva – calci di punizione

	GOL	TIRO PARATO O GIOCATO DA ALTRI GIOCATORI	PALLONE FUORI	TIRO RESPINTO DAI PALI O DALLA TRAVERSA
DIFENSORE: ENTRA NEL CONO O OLTREPASSA LA LINEA DEL PALLONE PRIMA DELL'ESCUZIONE DEL TIRO, O NON RISPETTA LA DISTANZA PRESCRITTA	RETE VALIDA	PUNIZIONE DA RIPETERE AMMONIZIONE	PUNIZIONE DA RIPETERE AMMONIZIONE	PUNIZIONE DA RIPETERE AMMONIZIONE
PORTIERE / DIFENSORE: INFRAZIONE DOPO L'ESECUZIONE DEL TIRO	RETE VALIDA	PUNIZIONE O RIGORE NEL PUNTO IN CUI E' STATA COMMESSA L'INFRAZIONE	PUNIZIONE O RIGORE NEL PUNTO IN CUI E' STATA COMMESSA L'INFRAZIONE	PUNIZIONE O RIGORE NEL PUNTO IN CUI E' STATA COMMESSA L'INFRAZIONE
ATTACCANTE: ENTRA NEL CONO O OLTREPASSA LA LINEA DEL PALLONE PRIMA DELL'ESECUZIONE DEL TIRO, O NON RISPETTA LA DISTANZA PRESCRITTA	RETE NON VALIDA CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE AMMONIZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE AMMONIZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE AMMONIZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE AMMONIZIONE
ATTACCANTE: ENTRA NEL CONO O OLTREPASSA LA LINEA DEL PALLONE DOPO L'ESECUZIONE DEL TIRO	RETE NON VALIDA CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DA CENTROCAMPO SE AVVENUTA NELLA PROPRIA META' CAMPO ALTRIMENTI NEL PUNTO DOVE E' AVVENUTA L'INFRAZIONE
ATTACCANTE ESECUTORE DEL TIRO: PER NON AVER GIUCATO IL PALLONE IN AVANTI	IL GIOCO PROSEGUE PERCHE' NON VI E' ALCUNA INFRAZIONE. SE VIENE SEGNATA DIRETTAMENTE UNA RETE NELLA PROPRIA PORTA, QUESTA NON E' VALIDA E VIENE ACCORDATO UN CALCIO D'ANGOLO ALLA SQUADRA AVVERSARIA.			
ATTACCANTE ESECUTORE DEL TIRO: PER AVER GIUCATO IL PALLONE DUE VOLTE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL CENTROCAMPO			

Tabella Riassuntiva – calci di punizione da centrocampo

	RIMESSA DAL FONDO	PASSAGGIO INTENZIONALE	CALCIARE IL PALLONE CON I PIEDI	RIGIOCARE IL PALLONE CON LE MANI
PORTIERE	Tocca una seconda volta il pallone su rimessa dal fondo prima che sia stato toccato da un suo compagno o da un avversario. Impiega più di 5" per riprendere il gioco. Effettua la rimessa dal fondo con i piedi.	Il portiere usa le mani per ricevere un passaggio intenzionale di un qualsiasi compagno di squadra per la seconda volta consecutiva all'interno della propria area	Dopo essersi spossessato del pallone dalle mani calcia il pallone in aria prima che abbia toccato il suolo.	Dopo aver preso possesso del pallone con le mani dentro la sua area, gioca il pallone con i piedi fuori dall'area stessa e poi vi rientra riprendendo il pallone con le mani.

	CALCIO D'INIZIO	CALCIO DI RIGORE	CALCIO D'ANGOLO	RIMESSA DALLA LINEA LATERALE	CALCIO DI PUNIZIONE
RIPRESE DI GIOCO	Su ogni ripresa di giuoco un calciatore effettua un secondo tocco del pallone prima che sia stato giocato da altro calciatore.				
					Un attaccante commette un'invasione all'interno della propria metà campo / Viene effettuato da un calciatore diverso da quello che ha subito fallo / Il calciatore impegna più di 5 (cinque) secondi per riprendere il gioco.

	PROTESTA	SIMULAZIONE	AREA DI RIGORE	TRATTENUTA FRA LE GAMBE / OSTRUZIONE / GIOCO PERICOLOSO	INFRAZIONI AVVENUTE ALL'ESTERNO DEL TERRENO DI GIOCO	SOSTITUZIONI O EQUIPAGGIAMENTO NON REGOLAMENTARE
ALTRO	Giocatore titolare che protesta durante un'azione di gioco con interruzione del gioco da parte dell'arbitro: ammonizione e calcio di punizione da centrocampo. Giocatore di riserva che protesta durante un'azione di gioco con interruzione del gioco da parte dell'arbitro (in questi casi è consigliabile comunque attendere la prima interruzione di gioco): ammonizione e rimessa da parte dell'arbitro.	Un calciatore che effettua una simulazione in qualsiasi zona del campo.	Una squadra mantiene il possesso del pallone dentro la sua area di rigore quando NON lo sta difendendo da un avversario più di 5 (cinque) secondi.	Un calciatore trattiene il pallone fra le gambe o commette ostruzione: su di un avversario nella propria metà campo. Un calciatore effettua un intervento in gioco pericoloso nella propria metà campo.	Un calciatore titolare o di riserva commette un'infrazione a gioco in svolgimento.	Viene commessa una infrazione alla regola 3 e alla regola 4.

REGOLAMENTO

Il calcio di rigore

Un calcio di rigore è accordato contro una Squadra che commette una delle infrazioni punibili con calcio di punizione diretto, per le quali non è previsto che sia effettuato dal punto immaginario del centrocampo, mentre il pallone è in gioco dentro la propria area di rigore.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio di rigore.

È concesso un tempo addizionale per l'esecuzione del calcio di rigore se deve essere effettuato alla fine di ciascun periodo o del tempo supplementare.

Posizione del pallone e dei Calciatori

Il pallone:

- è collocato sul punto del calcio di rigore situato al centro della linea immaginaria dell'area di rigore, a 9 metri dal centro della porta.

Il Calciatore che batte il calcio di rigore:

- è chiaramente identificato,
- è colui che ha subito il fallo, a meno che non sia seriamente infortunato, in questo caso lo batterà il Calciatore che lo ha sostituito.

Il Portiere difendente:

- rimane sulla linea di porta, facendo fronte al Calciatore incaricato del tiro, tra i pali della porta, fino a quando il pallone non viene calciato, e può muoversi lateralmente.

Tutti i Calciatori, tranne l'incaricato del tiro, devono posizionarsi:

- all'interno del rettangolo di gioco;

- fuori dall'area di rigore;
- dietro o sulla linea del pallone;
- ad almeno 5 metri dal pallone.

Il Primo Arbitro

- Non darà il segnale per far battere il calcio di rigore fino a quando tutti i Calciatori avranno assunto le posizioni previste sopra, in accordo con la Regola 13;
- decide quando un calcio di rigore ha avuto esito.

Il Secondo Arbitro

- Si assicura che il Portiere difendente rispetti quanto previsto dalla Regola 13, decide se il pallone è entrato in rete o no.

Procedura

- Il Calciatore che batte il calcio di rigore deve calciare il pallone in avanti.
- Egli non può giocare il pallone una seconda volta fino a quando lo stesso non è stato toccato da un altro Calciatore.
- Il pallone è in gioco appena è toccato e si muove in avanti.

Quando un calcio di rigore viene concesso durante il normale tempo di gioco o quando il tempo viene prolungato alla fine dei tre periodi di gioco o alla fine del tempo supplementare per permettere che un calcio di rigore sia effettuato o ripetuto, la rete sarà considerata valida se, prima di passare tra i pali della porta e sotto la traversa:

- il pallone tocca uno o entrambi i pali della porta e/o la traversa e/o il Portiere.

Infrazioni/Sanzioni

Se il Primo Arbitro dà il segnale per la battuta del calcio di rigore e si verifica una delle seguenti situazioni prima che il pallone sia in gioco:

Il Calciatore che ha effettuato il calcio di rigore infrange le Regole del Gioco:

- il Primo Arbitro farà proseguire il gioco;
- se il pallone entra in porta, il calcio di rigore sarà ripetuto;
- se il pallone non entra in porta, il Primo Arbitro fermerà il gioco e riprenderà la gara concedendo un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria che sarà effettuato nel punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Il Portiere difendente infrange le Regole del Gioco:

- il Primo Arbitro farà proseguire il gioco;
- se il pallone entra in porta, la rete sarà concessa;
- se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore sarà ripetuto;

Un Compagno di Squadra del Calciatore incaricato del tiro infrange le Regole del Gioco:

- il Primo Arbitro farà proseguire il gioco;
- se il pallone entra in porta, il calcio di rigore sarà ripetuto;
- se il pallone non entra in porta, il Primo Arbitro fermerà il gioco e riprenderà la gara concedendo un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria che sarà effettuato nel punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Un compagno del Portiere difendente infrange le Regole del Gioco:

- il Primo Arbitro farà proseguire il gioco;
- se il pallone entra in porta, la rete sarà concessa;
- se il pallone non entra in porta, il calcio di rigore sarà ripetuto.

Se un Calciatore della Squadra difendente e un Calciatore della Squadra attaccante infrangono le Regole del Gioco:

- il calcio di rigore sarà ripetuto.

Se un Calciatore diverso da quello designato, in accordo con quanto previsto dalle Regole del Gioco, batte il calcio di rigore:

- un calcio di punizione diretto viene accordato alla Squadra avversaria, e sarà effettuato nel punto in cui è stata commessa l'infrazione.

Se dopo che un calcio di rigore è stato effettuato:

- il Calciatore che ha effettuato il rigore tocca il pallone una seconda volta prima che sia stato toccato da un altro Calciatore, un calcio di punizione diretto viene accordato alla Squadra avversaria, e sarà effettuato nel punto immaginario del centrocampo.

Se il pallone colpisce un oggetto dopo che è stato giocato in avanti:

- il calcio di rigore verrà ripetuto.

Se il pallone rimbalza sul Portiere, la traversa, o i pali, e poi colpisce un oggetto:

- il Primo Arbitro ferma il gioco;
- il gioco è ripreso con una rimessa da parte dell'Arbitro nel punto immaginario del centrocampo in accordo con quanto previsto

per la ripresa del gioco nella Regola 8 (rimessa da parte dell'Arbitro).

Se il pallone scoppia o diviene difettoso durante il calcio di rigore, prima che tocchi i pali, la traversa o il Portiere:

- il calcio di rigore verrà ripetuto con un nuovo pallone.

Se il pallone scoppia o diviene difettoso durante il calcio di rigore dopo che ha toccato i pali, la traversa o il Portiere:

- se il pallone entra direttamente in rete, la rete è concessa;
- se il pallone non entra direttamente in rete, il gioco viene fermato e ripreso con una rimessa da parte dell'Arbitro nel punto immaginario del centrocampo in accordo con quanto previsto per la ripresa del gioco nella Regola 8 (rimessa da parte dell'Arbitro).



Tabella Riassuntiva

	GOL	TIRO PARATO	PALLONE FUORI	TIRO RESPINTO DAL PALO O DAL PORTIERE
PORTIERE: SI MUOVE IN AVANTI PRIMA DELL'ESCUZIONE DEL TIRO	RETE VALIDA	RIGORE DA RIPETERE	RIGORE DA RIPETERE	RIGORE DA RIPETERE
DIFENSORE: ENTRA NELL'AREA DI RIGORE PRIMA DELL'ESCUZIONE DEL TIRO	RETE VALIDA	RIGORE DA RIPETERE	RIGORE DA RIPETERE	RIGORE DA RIPETERE
DIFENSORE: DISTURBA CON URLA E/O GESTI, O GLI SPOSTA COL PIEDE LA SABBIA	RETE VALIDA AMMONIZIONE	RIGORE DA RIPETERE AMMONIZIONE	RIGORE DA RIPETERE AMMONIZIONE	RIGORE DA RIPETERE AMMONIZIONE
PORTIERE / DIFENSORE / ATTACCANTE: INFRAZIONE CONTEMPORANEA PRIMA DELL'ESCUZIONE DEL TIRO	RETE NON VALIDA RIGORE DA RIPETERE	RIGORE DA RIPETERE	RIGORE DA RIPETERE	RIGORE DA RIPETERE
ATTACCANTE: ENTRA NELL'AREA DI RIGORE PRIMA DELL'ESCUZIONE DEL TIRO	RETE NON VALIDA RIGORE DA RIPETERE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE
ATTACCANTE: DISTURBA CON URLA E/O GESTI, O CON LANCIO DELLA SABBIA IL PORTIERE	RETE NON VALIDA RIGORE DA RIPETERE AMMONIZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE AMMONIZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE AMMONIZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE AMMONIZIONE
ATTACCANTE ESECUTORE DEL TIRO: A SEGUITO AD UNA FINTA IRREGOLARE	RETE NON VALIDA RIGORE DA RIPETERE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL PUNTO DELL'INFRAZIONE
ATTACCANTE ESECUTORE DEL TIRO: PER NON AVER GIUOCATO IL PALLONE IN AVANTI	RIGORE DA RIPETERE			
ATTACCANTE ESECUTORE DEL TIRO: PER AVER GIUOCATO IL PALLONE DUE VOLTE	CALCIO DI PUNIZIONE DAL CENTROCAMPO			

REGOLAMENTO

La rimessa dalla linea laterale

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il gioco.

Qualsiasi Calciatore, incluso il Portiere, può effettuare la rimessa dalla linea laterale.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

Se la rimessa dalla linea laterale è effettuata direttamente verso una porta e il pallone oltrepassa la linea

immaginaria di porta senza toccare un Calciatore:

- sarà accordato un calcio d'angolo alla Squadra avversaria, se il pallone entra direttamente nella propria porta;
- sarà accordata una rimessa dal fondo alla Squadra avversaria, se il pallone entra direttamente nella porta avversaria.

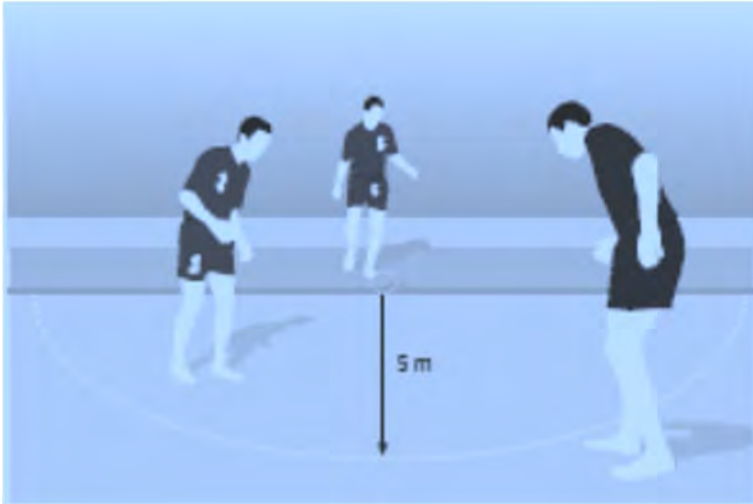
Una rimessa dalla linea laterale è accordata:

- quando il pallone oltrepassa interamente una linea laterale, sia a terra sia in aria;
- dal punto in cui il pallone ha oltrepassato la linea laterale;
- alla Squadra avversaria del Calciatore che ha toccato per ultimo il pallone.

Posizione del pallone e dei Calciatori

Tipi di rimessa laterale:

Rimessa laterale con i piedi



I Calciatori della Squadra difendente si devono trovare ad almeno 5 metri dal punto in cui la rimessa laterale è effettuata.

Procedura

Il pallone:

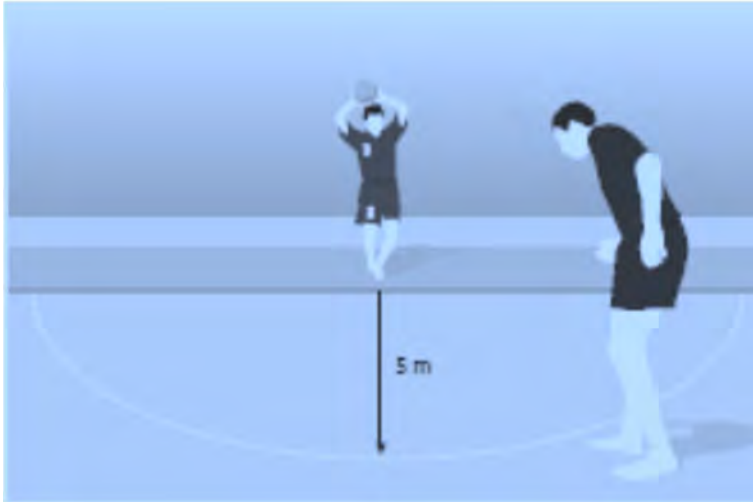
- deve essere fermo sulla linea laterale o in prossimità di essa all'esterno del rettangolo di gioco;
- è calciato in gioco in una qualsiasi direzione;
- è in gioco immediatamente dopo che è stato calciato o toccato ed è entrato sul rettangolo di gioco.

Il Calciatore che esegue la rimessa dalla linea laterale con i piedi:

- deve avere un piede sul suolo, fuori dal rettangolo di gioco, quando calcia il pallone in gioco;
- deve effettuarla entro 5 secondi dal momento in cui viene in possesso del pallone;
- non può giocare il pallone una seconda volta prima che sia toccato da un altro Calciatore;

- non può effettuare la rimessa dalla linea laterale con i piedi dopo aver preso il pallone in mano per eseguire la rimessa dalla linea laterale con le mani.

Rimessa dalla linea laterale con le mani



I Calciatori della Squadra difendente si devono trovare ad almeno 5 metri dal punto in cui la rimessa laterale è effettuata.

Procedura

Il Calciatore che effettua la rimessa dalla linea laterale con le mani:

- fa fronte al rettangolo di gioco;
- ha una parte di ciascun piede sulla linea laterale o all'esterno di essa;
- usa entrambe le mani;
- lancia il pallone da dietro ed al di sopra della sua testa;
- deve effettuarla entro 5 secondi dal momento in cui viene in possesso del pallone;
- non può giocare il pallone una seconda volta prima che sia toccato da un altro Calciatore;

- non può effettuare la rimessa dalla linea laterale con le mani dopo aver posizionato il pallone per eseguire la rimessa dalla linea laterale con i piedi.

Infrazioni/Sanzioni

Un calcio di punizione diretto è accordato alla Squadra avversaria se:

- il Calciatore che effettua la rimessa dalla linea laterale gioca il pallone una seconda volta prima che sia toccato da un altro Calciatore. Il calcio di punizione diretto sarà eseguito dal punto immaginario del centrocampo.

La rimessa dalla linea laterale viene ripetuta da un Calciatore della Squadra avversaria se:

- la rimessa dalla linea laterale viene effettuata irregolarmente;
- la rimessa dalla linea laterale viene effettuata da un punto diverso da dove il pallone ha oltrepassato la linea laterale;
- la rimessa dalla linea laterale non è stata effettuata entro 5 secondi dal momento della presa in possesso del pallone;
- qualsiasi altra infrazione alla Regola 14 è stata commessa.

REGOLAMENTO

La rimessa dal fondo

Una rimessa dal fondo è un modo di riprendere il gioco.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dal fondo. Se il pallone entra direttamente nella porta opposta, il gioco riprende con una rimessa dal fondo da parte della Squadra avversaria.

La rimessa dal fondo sarà accordata quando:

- il pallone, toccato per ultimo da un Calciatore della Squadra attaccante, oltrepassa interamente la linea di porta sia a terra sia in aria, e non è stata segnata una rete come prescritto dalla Regola 10.



Procedura

- Il pallone è lanciato (con le mani) da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore dal Portiere della Squadra difendente.

- Il Portiere non può giocare il pallone una seconda volta senza che questo sia stato toccato da un altro Calciatore.
- Il pallone è in gioco non appena il Portiere l'ha rilasciato;
- Il Portiere deve rimettere in gioco il pallone entro 5secondi dal momento che se ne è impossessato.

Infrazioni/Sanzioni

Sarà accordato un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo se:

- il Portiere impiega più di 5 secondi per effettuare la rimessa dal fondo;
- il Portiere effettua la rimessa dal fondo con i piedi;
- il Portiere tocca il pallone nuovamente prima che sia stato giocato da un altro Calciatore.

Se, durante la rimessa dal fondo, il pallone entra direttamente nella porta avversaria, il gioco sarà ripreso con una rimessa dal fondo effettuata dalla Squadra avversaria.

Se il pallone tocca un qualsiasi altro Calciatore prima di entrare in porta, la rete sarà valida.

Nel caso che il Portiere segni un'autorete effettuando una rimessa dal fondo, un calcio d'angolo sarà accordato alla Squadra avversaria.

REGOLAMENTO

Il doppio retropassaggio al Portiere

Il Portiere non può toccare intenzionalmente il pallone con le proprie mani o braccia quando il pallone gli viene passato da un Calciatore della sua Squadra per la seconda volta consecutiva, anche di testa, senza che il pallone sia stato toccato da un Avversario.

Se il pallone viene passato al Portiere da un suo Compagno, uno dei due Arbitri dovrà segnalare questo primo passaggio alzando il braccio sopra la testa.

Infrazioni/Sanzioni

Sarà accordato un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria, dal punto immaginario del centrocampo se:

- il Portiere riceve il pallone con le mani o le braccia per la seconda volta da un suo Compagno dopo che il pallone è in gioco, senza che nessun Avversario lo abbia toccato;
- qualsiasi altra infrazione alla regola 16 viene commessa.



REGOLAMENTO

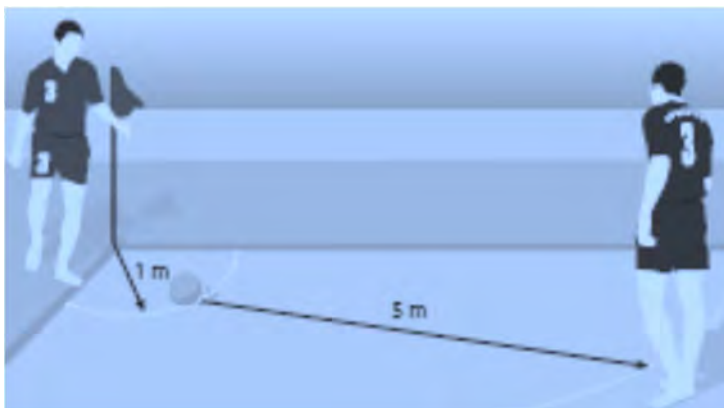
Il calcio d'angolo

Il calcio d'angolo è un modo di riprendere il gioco.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo, ma soltanto contro la Squadra avversaria.

Sarà accordato un calcio d'angolo quando:

- il pallone toccato per ultimo da un Calciatore della Squadra difendente, oltrepassa interamente la linea di porta, sia in terra sia in aria, e non è stata segnata una rete come prescritto dalla Regola 10.



Procedura

- Il pallone è collocato dentro un immaginario arco di un metro di raggio dalla bandierina dell'angolo più vicino a dove il pallone ha oltrepassato la linea di porta.
- Il Calciatore può fare un piccolo dosso di sabbia, con i piedi o con il pallone, per elevare la posizione del pallone.
- I Calciatori della Squadra avversaria devono rimanere ad almeno 5 metri dal pallone fino a quando esso non è in gioco.

- Il pallone viene calciato da un Calciatore della Squadra attaccante.
- Il pallone è in gioco dopo che è stato calciato o toccato e si è mosso.
- Il Calciatore non può giocare il pallone una seconda volta fino a quando lo stesso non sia stato toccato da un altro Calciatore.
- Il Calciatore deve essere battere il calcio d'angolo entro 5 secondi dal momento in cui ha preso possesso del pallone.

Infrazioni/Sanzioni

Un calcio di punizione diretto sarà accordato alla Squadra avversaria, e dovrà essere effettuato dal punto immaginario del centrocampo, se:

- il Calciatore che ha effettuato il calcio d'angolo gioca il pallone una seconda volta prima che abbia toccato un altro Calciatore.

Il Portiere avversario riprende il gioco con una rimessa dal fondo se:

- il Calciatore non ha effettuato il calcio d'angolo entro 5 secondi dal momento in cui è entrato in possesso del pallone.

Se il Calciatore segna un'autorete direttamente dopo aver effettuato il calcio d'angolo, un calcio d'angolo verrà accordato alla Squadra avversaria.

Se, dopo un calcio d'angolo, il pallone entra direttamente nella porta avversaria, la rete è valida.

Per ogni altra infrazione alla Regola:

- il calcio d'angolo va ripetuto.

REGOLAMENTO

Procedure per determinare la vincente di una gara

Il tempo supplementare e i tiri di rigore sono i metodi per determinare la Squadra vincente nel caso di pareggio dopo i tempi regolamentari.

Tempo supplementare

Un tempo supplementare di tre minuti è giocato in accordo con le Regole 7 e 8.

Tiri (dal punto immaginario del calcio) di rigore

Se il risultato è ancora in parità dopo il tempo supplementare, il vincitore sarà deciso da tiri effettuati dal punto immaginario del calcio di rigore, in accordo con quanto previsto dalla Regola 7.

Procedura

- Il Primo Arbitro sceglie la porta verso la quale i tiri dovranno essere battuti.
- Il Primo Arbitro procede al sorteggio mediante una moneta ed il Capitano che vince il sorteggio decide se tirare il primo o il secondo rigore.
- Il Primo Arbitro ed il Cronometrista annotano la sequenza dei tiri effettuati.
- I tiri sono effettuati alternativamente dalle Squadre.
- La prima Squadra che segna una rete in più dell'altra, con lo stesso numero di rigori battuti, è la vincente.
- Tutti i Calciatori e le riserve, incluso i Portieri, possono essere utilizzati per effettuare i tiri di rigore.
- Ogni tiro è effettuato da un Calciatore differente e tutti i Calciatori utilizzabili devono calciare un tiro prima che un altro Calciatore possa effettuare un secondo tiro.

- Solo i Calciatori utilizzabili e gli arbitri sono autorizzati a rimanere sul rettangolo di gioco durante l'esecuzione dei tiri di rigore.
- Tutti i Calciatori utilizzabili, eccetto il Calciatore che esegue il tiro e i due Portieri, devono rimanere nella metà del rettangolo di gioco opposta con il Terzo Arbitro.
- Un Calciatore utilizzabile può sostituire il Portiere in qualsiasi momento durante l'effettuazione dei tiri di rigore.
- Il Primo Arbitro, situato sulla linea di porta, a sinistra della porta dal lato opposto al Secondo Arbitro, si assicura che il Portiere non commetta alcuna infrazione e decide se il pallone entra o non entra in porta.
- Il Secondo Arbitro, posizionato in linea con il punto immaginario del calcio di rigore alla sinistra del Calciatore incaricato del tiro, si assicura che il Calciatore non commetta alcuna infrazione e da il segnale affinché i tiri vengano battuti e osserva la posizione dell'altro Portiere che deve stare sulla linea immaginaria dell'area di rigore dal lato opposto al Secondo arbitro, ad almeno 5 metri dal pallone senza commettere alcuna condotta antisportiva.
- Quando una Squadra finisce la gara con un numero maggiore di Calciatori e riserve dell'avversaria, deve ridurre il numero in modo da pareggiarlo con quello degli avversari e informare il Primo Arbitro dei nominativi e dei numeri di ogni Calciatore escluso. Il Capitano ha la responsabilità di assicurarsi che ciò venga fatto.
- Prima dell'inizio dei tiri di rigore, il primo Arbitro si deve assicurare che solo lo stesso numero dei Calciatori utilizzabili di ogni Squadra rimanga nella metà del rettangolo di gioco opposta; questi Calciatori effettueranno i tiri di rigore.



Tabella Riassuntiva

IL PALLONE		CIRCONFERENZA c.m.	PESO gr.	PRESSIONE atmosfera	FORMA	MATERIALE	NUMERO MINIMO		
DIMENSIONI	MINIMA	68	400	0,40	SFERICA	CUOIO O MATERIALE APPROVATO	3		
	MASSIMA	70	440	0,60					
FORNITURA PALLONI		CAMPIONATO	A CURA DELLA LEGA NAZIONALE						
		FASI FINALI	A CURA DELLA LEGA NAZIONALE						
NUMERO CALCIATORI	TOT.	TITOLARI	RISERVE	NUMERAZ. DA	DIRIGENTE	ALLENATORE	MASSAGG.	MEDICO	
NAZIONALE	MINIMO	4*	/	1	1	1	1	1	
	MASSIMO	5	5	30					
	PORTIERE			1/12/22					
*(4) PER INIZIARE LA GARA MENTRE (3) PER PROSEGUIRLA									
CALCIATORI STRANIERI		NUMERO CALCIATORI	10	9	8	7	6	5	
CALCIATORI	STRANIERI		4	4	3	3	2	2	
	ITALIANI		6	5	5	4	4	3	
DURATA DELLA GARA		CAMPIONATO			TEMPI	DURATA	INTERVALLO TRA I 3 TEMPI	SUPPLEMENTARI	
					3	12*	3	NR.	MINUTI
* TEMPO EFFETTIVO DI GIUOCO					TEMPO DI ATTESA		18 MINUTI		
TIRI DI RIGORE		1	PER OGNI SQUADRA		AD OLTRANZA IN CASO DI PARITA'				
Distanza di GIUOCO METRI	CALCIO DI INIZIO	RIMESSA DAL FONDO	CALCI DI PUNIZIONE	RIMESSA DA PARTE ARBITRO	CALCIO D'ANGOLO	RIMESSA LATERALE	CALCIO DI RIGORE		
	5	nessuna	5	nessuna	5	5	5		
RIPRESE DI GIUOCO E 5" SECONDI	CALCIO DI INIZIO	PALLA GIUCATA DAL PORTIERE O DAL DIPENDENTE NELLA PROPRIA AREA DI RIGORE SENZA PRESSIONE DEGLI AVVER SARI	CALCI DI PUNIZIONE	RIMESSA DAL FONDO	CALCIO D'ANGOLO	RIMESSA LATERALE	CALCIO DI RIGORE		
	nessuno	5	5	5	5	5	nessuno		

Tabella Riassuntiva – Le Invasioni

		DIFENSORE		ATTACCANTE		DIFENSORE E ATTACCANTE	
CALCIO D'INIZIO	Prima del Fischio	RICHIAMO		RICHIAMO		RICHIAMO	
	Dopo il fischio e prima che il pallone sia in gioco	GOL:	la rete è valida e nessuna ammonizione	GOL ENON GOL	ripetizione e richiami SENZA AMMONIZIONE	GOL ENON GOL	ripetizione e richiamo SENZA AMMONIZIONE
		NO GOL:	ripetizione e ammonizione				
CALCIO DI RIGORE	L'ARBITRO DEVE ATTENDERE L'ESITO DEL TIRO / NESSUNA AMMONIZIONE						
	Dopo il fischio	GOL:	la rete è valida	GOL:	ripetizione	GOL ENON GOL	ripetizione e richiamo SENZA AMMONIZIONE
		NO GOL:	ripetizione	NO GOL:	calcio di punizione diretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione		
CALCIO DI PUNIZIONE DIRETTO	L'ARBITRO DEVE ATTENDERE L'ESITO DEL TIRO SOLO SE È IL DIFENSORE AD AVER COMMESSO L'INVASIONE; SE, INVECE, È L'ATTACCANTE A COMMITTERE L'INFRAZIONE DOVRA' INTERRUPIRE IMMEDIATAMENTE IL GIOCO						
	Dopo il fischio e prima che il pallone sia in gioco, aspettare l'esito se è il difensore a commettere l'infrazione	GOL:	la rete è valida	GOL ENON GOL	Calcio di Punizione da Centrocampo se l'infrazione è commessa nella propria metà campo, altrimenti se avviene nella metà campo avversaria nel punto in cui è avvenuta l'infrazione.	GOL ENON GOL	ripetizione e AMMONIZIONE PER ENTRAMBI I CALCIATORI
		NO GOL:	ripetizione e ammonizione				
	Dopo che il pallone è in gioco	GOL:	la rete è valida	GOL ENON GOL		GOL ENON GOL	rimessa da parte dell'arbitro
NO GOL:		calcio di punizione o di rigore nel punto in cui è stata commessa l'infrazione					
RIMESSA DALLA LINEA LATERALE E/O CALCIO D'ANGOLO	RIPETIZIONE E AMMONIZIONE						

Istruzioni supplementari per Primi Arbitri, Secondi Arbitri, Terzi Arbitri e Cronometristi

Lo scopo di queste istruzioni supplementari per Primi Arbitri, Secondi Arbitri, Terzi Arbitri e Cronometristi è di assicurare una corretta applicazione delle Regole del Gioco del Beach Soccer.

Il Beach Soccer è uno sport di competizione e il contatto fisico tra Calciatori è normale ed è un'accettabile parte del gioco. Comunque i Calciatori devono rispettare le Regole del Gioco del Beach Soccer ed i principi del fair play.

Gravi falli di gioco e condotte violente sono due fattispecie considerate come un'inaccettabile aggressione fisica, i quali devono essere puniti con l'espulsione dal rettangolo di gioco, come stabilito dalla Regola 11.

Gravi falli di gioco

Un Calciatore è colpevole di un grave fallo di gioco se usa un'eccessiva forza o brutalità nei confronti di un Avversario per la contesa del pallone.

Qualsiasi Calciatore che colpisce un Avversario mentre lo sta affrontando per il possesso del pallone, da davanti, da dietro o di fianco con una o entrambe le gambe e con una forza eccessiva e mettendo a repentaglio la sua incolumità fisica, è colpevole di un grave fallo di gioco.

Condotta Violenta

Una condotta violenta si può verificare sia all'interno sia all'esterno del rettangolo di gioco, con il pallone in gioco o no. Un Calciatore è colpevole di condotta violenta se, in mancanza di alcuna contesa per il pallone, usa un'eccessiva forza o brutalità nei confronti di un Avversario.

Un Calciatore è anche colpevole di una condotta violenta, se agisce con eccessiva forza o brutalità nei confronti di un proprio Compagno o di qualsiasi altra Persona.

Infrazioni contro il Portiere

Si ricorda agli Arbitri che:

- è un'infrazione per un Calciatore ostacolare il Portiere dal lanciare, dal liberarsi o dal rilasciare il pallone che ha fra le mani.
- un Calciatore deve essere punito per aver giocato in modo pericoloso, se colpisce o tenta di colpire il pallone con i propri piedi mentre il Portiere sta lanciando o rilasciando il pallone che ha fra le mani.
- È un'infrazione ostacolare in modo antisportivo i movimenti del Portiere durante l'esecuzione di un rinvio dal fondo.

Proteggere il pallone

Non è un'infrazione per un Calciatore controllare il pallone che ha a distanza di gioco, cercando di proteggerlo con il corpo senza l'utilizzo delle braccia. Invece, se impedisce ad un Avversario la contesa del pallone utilizzando, in modo antisportivo, le mani, le braccia, le gambe o il corpo, deve essere punito con un calcio di punizione diretto o con un calcio di rigore se il fallo è stato commesso all'interno dell'area di rigore.

Sforbiciata o rovesciata

La sforbiciata o rovesciata è consentita, sempre che nessun Avversario sia colpito nell'effettuarla. Se un Calciatore impedisce ad un Avversario di effettuare una sforbiciata o una rovesciata sarà sanzionato con un calcio di punizione da effettuarsi dal punto in cui è stata commessa l'infrazione. Se in questa situazione si colpisce l'Avversario, l'infrazione la commette il Calciatore che impedisce la sforbiciata o rovesciata.

Colpire volontariamente il pallone con le mani

Si ricorda agli Arbitri che colpire volontariamente il pallone con le mani è normalmente punito con un calcio di punizione diretto o di rigore, se il fallo è stato commesso all'interno dell'area di rigore.

In circostanze normali, colpire il pallone volontariamente con le mani non comporta l'ammonizione o l'espulsione.

Impedire un'evidente opportunità di segnare una rete

Un Calciatore sarà espulso, comunque, se intenzionalmente impedisce un'evidente opportunità di segnare una rete toccando il pallone con le sue mani. Detta sanzione non è perché il Calciatore ha volontariamente toccato il pallone con le mani, bensì perché con il suo comportamento inaccettabile e antisportivo, ha impedito alla Squadra avversaria di segnare una rete.

Ammonizioni per comportamento antisportivo a chi tocca volontariamente il pallone con le mani

Ci sono delle circostanze per le quali, oltre ad essere puniti con un calcio di punizione diretto, deve anche essere inflitta al Calciatore un'ammonizione per comportamento antisportivo, per esempio quando un Calciatore:

- tocca o colpisce volontariamente il pallone per impedire che un Avversario lo riceva;
- tenta di segnare una rete toccando o colpendo volontariamente il pallone con la mano;
- simula di giocarlo con una parte del suo corpo, facendolo con la mano, con lo scopo di ingannare gli Arbitri;
- tenta di impedire una rete o un'evidente occasione di segnare una rete con la mano, quando il Portiere non è all'interno della propria area di rigore e fallisce nel suo tentativo.

Trattenere un Avversario

Una critica comune mossa contro gli Arbitri è la loro difficoltà nell'identificare correttamente e punire l'infrazione di trattenere un Avversario.

La difficoltà di valutare correttamente il gesto di trattenere per la maglia o per un braccio può creare scontri; gli Arbitri dovranno intervenire immediatamente e con fermezza in queste situazioni secondo quanto previsto dalla Regola 11.

Normalmente, questo fallo è sanzionato semplicemente con un calcio di punizione diretto o di rigore, però, in alcuni casi è necessaria una sanzione supplementare.

Per esempio:

- Un Calciatore sarà ammonito per aver trattenuto un Avversario in modo da impedirgli di impossessarsi del pallone o di raggiungere una posizione vantaggiosa.
- Un Calciatore deve essere espulso se impedisce un'evidente opportunità di segnare una rete trattenendo un Avversario.

Esecuzione dei calci di punizione

Si ricorda agli Arbitri che un Calciatore deve essere ammonito se:

- non rispetta la distanza regolamentare durante la ripresa del gioco.

Il calcio di rigore

È un'infrazione alle Regole del Gioco per i Calciatori essere a meno di 5 metri dal punto del calcio di rigore prima che lo stesso sia effettuato.

Il Portiere viola, similmente, le Regole del Gioco se si muove dalla sua linea di porta prima che il pallone sia stato calciato.

Gli Arbitri devono assicurare che siano assunte sanzioni appropriate quando i Calciatori infrangono questa regola.

Infrazioni persistenti

Gli Arbitri devono sempre prestare la massima attenzione ai Calciatori che infrangono ripetutamente le Regole del Gioco. In particolare essi devono essere consapevoli che anche se un Calciatore commette diversi tipi d'infrazione, deve essere ammonito per aver violato ripetutamente le Regole.

Comportamento nei confronti degli Arbitri

I Capitani delle Squadre non godono di uno status speciale o di privilegi garantiti dalle Regole del Gioco, bensì essi sono in parte responsabili del comportamento della loro Squadra.

Ogni Calciatore che manifesta verbalmente il proprio dissenso verso le decisioni degli Arbitri deve essere ammonito. Ogni Calciatore che aggredisce un Arbitro ovvero che usa un linguaggio o gesti offensivi, ingiuriosi o blasfemi deve essere espulso.

Simulazione

Ogni Calciatore che cerca di ingannare gli Arbitri fingendo un infortunio o facendo sembrare di essere stato vittima di un fallo è colpevole di simulazione e deve essere punito per condotta antisportiva. Se il gioco viene fermato per questa infrazione, la gara riprenderà con un calcio di punizione diretto che sarà effettuato dal punto immaginario del centrocampo.

Ritardare la ripresa del gioco

Gli Arbitri devono ammonire i Calciatori che ritardano la ripresa del gioco ricorrendo ad espedienti come:

- battere un calcio di punizione da una posizione errata con il solo deliberato intento di costringerne la ripetizione;
- calciare il pallone lontano o portarlo via e trattenerlo dopo che l'Arbitro ha interrotto il gioco;
- provocare deliberatamente una situazione di contrasto toccando il pallone dopo che l'Arbitro ha interrotto il gioco.

Festeggiamenti di una rete

Anche se è consentito ai Calciatori di manifestare la loro gioia quando segnano una rete, tale manifestazione non deve essere eccessiva. Nella circolare FIFA n°5 79, la FIFA consente di festeggiare una rete in maniera ragionevole. Comunque, le manifestazioni coreografiche devono essere scoraggiate se comportano un'eccessiva perdita di tempo; in questi casi, gli Arbitri devono intervenire.

I Calciatori devono essere ammoniti, se, a giudizio dell'Arbitro, si comportano come segue:

- compiono gesti offensivi, irrisori o provocatori;
- lasciano il rettangolo di gioco ed entrano nella zona riservata ai tifosi per festeggiare la segnatura di una rete;
- sollevano la loro maglia o coprono la loro testa con essa.
- coprono la testa o faccia con una maschera o articolo simile.

Il solo fatto di abbandonare il rettangolo di gioco per festeggiare una rete non è passibile di ammonizione, ma è indispensabile che il Calciatore rientri nel rettangolo di gioco immediatamente.

Ci si aspetta che gli Arbitri attuino una forma di prevenzione ed utilizzino il buon senso riguardo ai festeggiamenti di una rete.

Liquidi rinfrescanti

I Calciatori hanno diritto di bere qualcosa di rinfrescante durante un'interruzione di gioco ma unicamente sulla linea laterale. È vietato gettare contenitori di plastica o qualsiasi altro recipiente sul rettangolo di gioco.

Equipaggiamento di gioco di base

Portieri:

- Ogni Portiere deve indossare abbigliamento di colori che lo distinguano facilmente dagli altri Calciatori e dagli Arbitri.
- Se i Portieri hanno maglie dello stesso colore e nessuno ha una pettorina con cui cambiarla, l'Arbitro dovrà comunque iniziare la gara.

Equipaggiamento di gioco non di base:

- Un Calciatore non può indossare nessun tipo di equipaggiamento che sia pericoloso per lui stesso o per un altro Calciatore.
- L'equipaggiamento protettivo moderno, come copricapo, maschere di protezione, parastinchi e protezioni delle braccia fatte di materiale morbido e leggero non sono considerati pericolosi e pertanto permessi.
- La nuova tecnologia ha permesso che gli occhiali da sport siano più sicuri per il Calciatore stesso e per gli altri Calciatori. Gli Arbitri pertanto dovranno essere tolleranti e permettere l'uso di tali occhiali.

Sicurezza

Un Calciatore non può indossare nessun tipo di equipaggiamento che sia pericoloso per lui stesso o per un altro Calciatore (incluso qualsiasi tipo di gioielli).

Gioielli

Tutti i tipi di gioielli sono potenzialmente pericolosi. I Calciatori non possono usare nastri adesivi per coprire gioielli. Anelli e orecchini, così come oggetti di cuoio e di gomma non sono necessari e possono causare soltanto infortuni.

La parola “pericoloso” può essere talvolta ambigua e controversa, ma nell’interesse dell’uniformità e della coerenza, Calciatori, riserve e Arbitri non possono indossare alcun tipo di gioiello o ornamento.

Coprire i gioielli con un nastro non assicura sufficiente protezione. Per evitare problemi all’ultimo momento, i Dirigenti devono informare i loro Calciatori in anticipo di questo divieto sui suddetti articoli.

Procedimento in caso di Calciatori infortunati

Gli Arbitri devono rispettare le seguenti istruzioni se un Calciatore è infortunato:

- Lasciare proseguire il gioco fino a quando il pallone non è più in gioco se l’infortunio, a suo avviso, è di lieve entità.
- Interrompere il gioco se ritiene che l’infortunio è grave.
- Se gli Arbitri pensano che un Calciatore stia simulando, o abbia simulato un infortunio, con lo scopo di non effettuare un calcio di punizione o di rigore, lo ammoniranno. Se il gioco non è ripreso, lo obbligheranno ad effettuare il tiro, e se il gioco è ripreso, riferiranno l’accaduto nel proprio referto.
- Dopo aver consultato il Calciatore infortunato, gli Arbitri autorizzeranno uno o più (massimo due) dello Staff medico ad entrare sul rettangolo di gioco per valutare il tipo di infortunio e assicurarsi che il Calciatore abbandoni il terreno in sicurezza e velocemente.
- Se necessario, i Barellieri entrano sul rettangolo di gioco insieme ai Medici, per accelerare l’uscita dei Calciatori dal rettangolo di gioco.
- Gli Arbitri si devono assicurare che il Calciatore infortunato sia trasportato all’esterno del rettangolo di gioco in sicurezza e velocemente.
- Un Calciatore non può essere soccorso all’interno del rettangolo di gioco.
- Un Calciatore che abbia una ferita sanguinante deve abbandonare il rettangolo di gioco e non può rientrarvi fino a quando l’Arbitro non abbia accertato l’arresto dell’emorragia (il Terzo Arbitro può verificarlo,

ma soltanto gli Arbitri possono autorizzare il suo ingresso, se non è stato sostituito).Un calciatore non può indossare abbigliamento macchiato di sangue.

- Non appena i medici sono entrati sul rettangolo di gioco, il calciatore deve abbandonare il rettangolo di gioco a piedi o trasportato tramite una barella, se non deve effettuare il calcio di punizione. Se un calciatore non rispetta queste disposizioni, dovrà essere ammonito per aver ritardato la ripresa del gioco.
- Nel caso non venga sostituito, il calciatore infortunato può rientrare sul rettangolo di gioco solo dopo che il gioco è ripreso.
- Un calciatore infortunato non è obbligato a lasciare il rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni, ma può farlo da qualsiasi linea che delimita il rettangolo di gioco.
- Un calciatore infortunato che è uscito dal rettangolo di gioco o che è stato obbligato a farlo può essere sostituito, ma il calciatore di riserva deve entrare sul rettangolo di gioco tramite la zona delle sostituzioni.
- Quando il pallone è in gioco, un calciatore infortunato può rientrare sul rettangolo di gioco se non è stato sostituito, ma solo dalla linea laterale. Quando il pallone non è in gioco può rientrare da qualsiasi linea delimitante il rettangolo di gioco.
- Solo gli Arbitri possono autorizzare un calciatore infortunato che non è stato sostituito a rientrare sul rettangolo di gioco, indipendentemente dal fatto che il pallone sia in gioco o no.
- Se il gioco non è stato interrotto per un'altra ragione o se l'infortunio non risulta provocato da un'infrazione delle Regole del Gioco del Beach Soccer, l'Arbitro riprenderà il gioco con una propria rimessa (vedi Regola 8).

Eccezioni

Eccezioni sono ammesse solo nei seguenti casi:

- Infortunio di un Portiere.
- Scontro fra un Portiere ed un calciatore nel rettangolo di gioco, che necessita di un immediato trattamento.
- Quando c'è un infortunio grave, per esempio, un calciatore ha inghiottito la lingua, una commozione cerebrale, una gamba fratturata, ecc.

- Quando un Calciatore necessita di togliere sabbia dalla sua persona, per cui potrà usare acqua senza dover uscire dal rettangolo di gioco.
- Calciatore infortunato che deve battere un calcio di punizione o di rigore
- È consentito trattare un Calciatore sul rettangolo di gioco se è stato oggetto di un fallo e richiede assistenza agli Arbitri, salvo che abbia una ferita sanguinante.
- Gli Arbitri chiederanno al Calciatore se è in condizione di effettuare il calcio di punizione o di rigore dopo che è stato soccorso.
- Se dice che non può effettuare il calcio di punizione o di rigore, lo effettuerà il suo Sostituto.

Tabella Riassuntiva – infortunio

	SOCCORSO	TERRENO	PANCHINA	SOSTITUZIONE	CONDOTTA SCORRETTA
I N F O R T U N I O	Chiedere al giocatore se ne ha bisogno ed in caso affermativo farlo soccorrere.	Farlo soccorrere sul terreno di giuoco.	Se si dirige verso la panchina per la sostituzione ricordargli che deve battere la punizione o il rigore (a meno che l'infortunio non sia chiaramente grave o il giocatore abbia ferite sanguinanti).	Se il giocatore ribadisce che non è in grado di effettuare la punizione o il rigore ricordarsi che toccherà al suo sostituto l'esecuzione.	Rientra nei poteri dell'arbitro <u>ammonire il calciatore che ha simulato l'infortunio</u> per non battere la punizione o il rigore. Se il gioco non è ancora ripreso deve anche obbligare il calciatore a eseguire il calcio di punizione o di rigore, se invece è già ripreso dovrà riportare l'accaduto sul rapporto di gara.

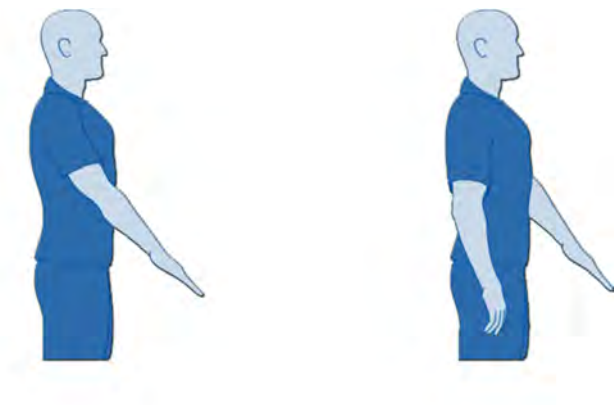
I segnali dell'Arbitro



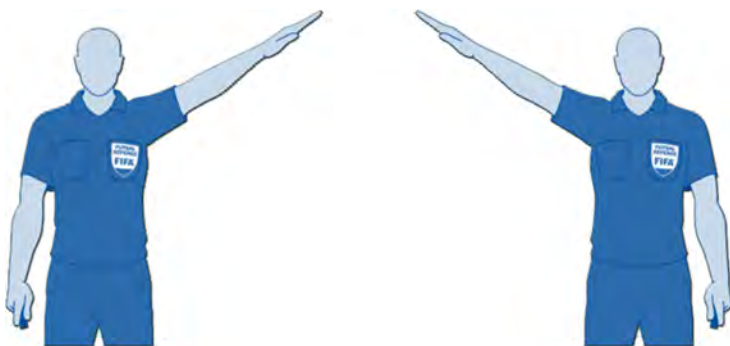
CALCIO D'INIZIO



CALCIO D'ANGOLO



RIMESSA DAL FONDO



RIMESSA LATERALE



SEGNALAZIONE DESTRA O SINISTRA



AMMONIZIONE



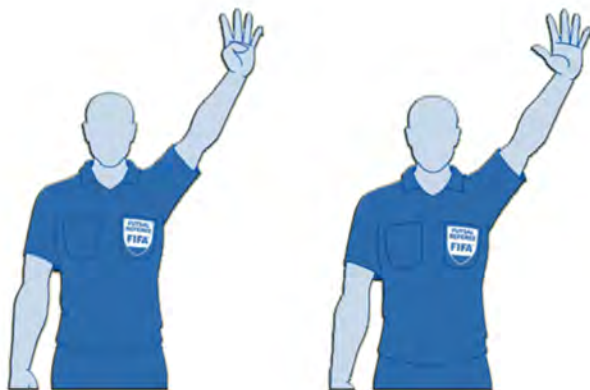
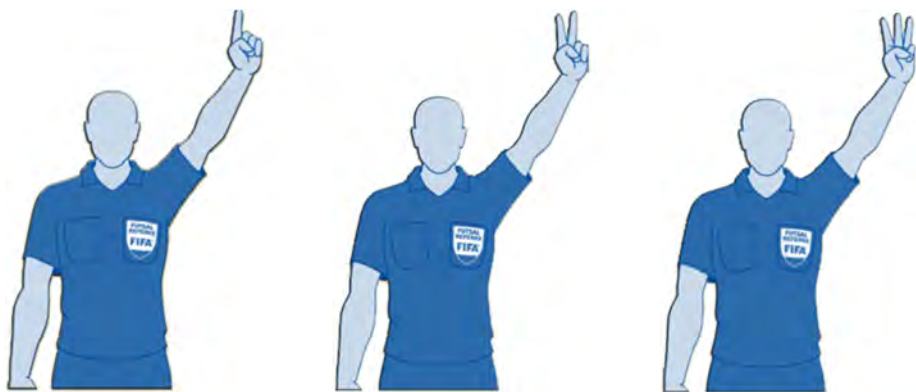
ESPULSIONE



RETROPASSAGGIO AL PORTIERE



VANTAGGIO



5" SECONDI



**SEGNALAZIONE 3° ARBITRO
PER ERRATO CALCIO D'INIZIO**



**FERMARE IL
CRONOMETRO**



SEGNALAZIONE NUMERI CALCIATORI (1)



SEGNALAZIONE NUMERI CALCIATORI (2)

Guida Pratica A.I.A.

In rosso sono riportate le modifiche alla Guida Pratica rispetto all'edizione 2012.



GUIDA PRATICA

1. Che cosa sono il “rettangolo di gioco”, il “perimetro di sicurezza”, il “recinto di gioco”, il “campo di gioco”?

Rettangolo di gioco: è il rettangolo entro il quale si svolge effettivamente il gioco.

Perimetro di sicurezza: è una fascia piana di terreno larga da 1 a 2 metri situata intorno al rettangolo di gioco ed al livello dello stesso.

Recinto di gioco: è il rettangolo di gioco, il perimetro di sicurezza, le panchine sino alla rete o altro mezzo appropriato di recinzione.

Campo di gioco: è l'intera struttura sportiva che comprende anche il “recinto di gioco”, gli spogliatoi ed ogni altro locale annesso, con i relativi accessi.

2. Le porte possono essere mobili?

No devono essere saldamente fissate al terreno.

3. A che cosa serve l'area di rigore?

L'area di rigore è la zona nella quale:

- il Portiere difendente può giocare il pallone con le mani;
- un Calciatore difendente che commette uno dei falli previsti dalla Regola 11 viene punito con un calcio di rigore, salvo che non sia uno di quei casi per cui viene assegnato un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo;
- nessun Calciatore di entrambe le Squadre, eccetto il Portiere della Squadra difendente, vi può sostare durante l'esecuzione di un calcio di rigore.

4. Qual è la funzione del perimetro di sicurezza?

Il perimetro di sicurezza, che è obbligatorio, è una fascia di terreno, non delimitata all'esterno da alcuna linea, larga da 1 a 2 metri, situata intorno al rettangolo di gioco ed al suo stesso livello, priva di qualsiasi ostacolo, affossamento od altro, che possa costituire un pericolo per i Calciatori. Su di esso gli stessi possono sconfinare soltanto per fatti di gioco.

5. È permesso segnare il rettangolo di gioco con solchi fatti sulla sabbia?

No

6. Il Portiere, o un altro Calciatore, traccia dei segni non autorizzati sul rettangolo di gioco. Come si dovrà comportare l'Arbitro?

Se gli Arbitri se ne avvedono prima dell'inizio della gara dovranno ammonire immediatamente il Portiere o il Calciatore per comportamento antisportivo. Se gli Arbitri se ne avvedono durante lo svolgimento della gara, dovranno ammonire il Calciatore colpevole per comportamento antisportivo alla prima interruzione di gioco.

7. Le linee delimitanti il rettangolo di gioco e quelle immaginarie delimitanti le aree interne fanno parte della superficie stessa e delle rispettive aree?

Sì.

8. Prima dell'inizio della gara gli Arbitri devono procedere al controllo della regolarità del rettangolo di gioco e delle sue particolarità?

Sì.

9. Prima dell'inizio del 2° e 3° periodo di gioco, gli Arbitri devono procedere nuovamente al controllo della regolarità del rettangolo di gioco e delle sue particolarità?

Sì.

10. Se il Capitano di una Squadra formula riserve in ordine alla regolarità del rettangolo di gioco e delle sue particolarità, quali sono le formalità da osservare e come si devono comportare gli Arbitri?

Le riserve devono essere presentate, per iscritto, prima dell'inizio della gara al Primo Arbitro. Questi provvederà alle verifiche usando gli strumenti di misura che la Società ospitante è tenuta a mettere a disposizione (se non vi è una Squadra ospitante sarà la Federazione o Lega che organizza la manifestazione a fornire gli strumenti di misura). Nel caso le irregolarità siano constatate e riguardino la segnatura in generale, il Primo Arbitro invita la Società ospitante, tramite il Capitano ad eliminarle entro un termine che, a sua discrezione, ritiene compatibile con la possibilità di portare a termine la gara e in ogni caso entro il tempo di attesa (se non vi è una Squadra

ospitante l'Arbitro chiederà all'incaricato della Federazione o Lega organizzatrice di eliminare le irregolarità). Se ciò non sarà possibile non sarà dato inizio alla stessa. Il Primo Arbitro annoterà nel referto le riserve presentategli, allegandole in originale, con i provvedimenti assunti e le conseguenze relative.

11. Se il Capitano di una Squadra esprime riserve per irregolarità sopravvenute nel corso della gara, quali formalità dovranno osservare gli Arbitri e come si dovranno comportare?

Tali riserve possono essere espresse solo verbalmente. Il Primo Arbitro ne prenderà atto alla presenza del Capitano della Squadra avversaria e si comporterà in conformità a quanto specificato nel caso precedente. Qualora le riserve verbali riguardino irregolarità preesistenti all'inizio della gara, il Primo Arbitro ne prenderà ugualmente atto e ne farà menzione nel proprio referto, senza peraltro assumere alcuna decisione.

12. Le reti delle porte sono obbligatorie al fine di poter disputare la gara?

Sì. In mancanza di esse gli Arbitri devono astenersi dal dare inizio ad una gara ufficiale.

13. Una gara iniziata con la luce naturale può essere proseguita con la luce artificiale?

Sì.

14. Quali sono le cause che determinano l'impraticabilità del rettangolo di gioco, iniziale o sopravvenuta e quelle che rendono impossibile l'inizio o il proseguimento del gioco?

- a) Pioggia od allagamento: quando il pallone non rimbalza in più zone del rettangolo di gioco a causa di diffuse pozzanghere.
- b) Vento: quando la sua intensità non permette al pallone di rimanere fermo nelle riprese del gioco.
- c) Insufficiente visibilità causa sopraggiunta oscurità nel caso non vi sia un adeguato impianto di illuminazione: quando gli Arbitri non sono in grado di controllare visibilmente tutta la superficie del rettangolo di gioco.

Qualora l'Arbitro ritenga che tali impedimenti abbiano carattere temporaneo, inviterà le Squadre a tenersi a disposizione per il tempo che riterrà opportuno. In caso di impedimenti definitivi, sanzionerà la sospensione della gara. In caso di sospensione temporanea, l'Arbitro, o il Cronometrista nel caso di un suo utilizzo, dovranno ricordarsi di annotare il minuto dell'interruzione in relazione alla durata della gara, di osservare attentamente dove si trovava il pallone all'atto dell'interruzione e di avvertire i Capitani che le Squadre devono rimanere, sino ad avviso contrario, a disposizione. Comunque quanto accaduto dovrà essere riportato nel rapporto di gara.

- 15. A chi spetta il giudizio sull'impraticabilità del rettangolo di gioco?**
Solo ed esclusivamente al Primo Arbitro.
- 16. Come avviene l'assegnazione delle panchine alle due Squadre?**
Se non vi sono indicazioni da parte della Federazione o Lega organizzatrice le Squadre potranno sistemarsi indifferentemente su una delle panchine. Non è previsto che cambino panchina durante la gara.
- 17. Come dovranno comportarsi gli Arbitri se in occasione di una gara giocata al coperto il pallone tocca la copertura?**
Se il pallone era in gioco, gli Arbitri dovranno interrompere immediatamente la gara e riprenderla con una rimessa dalla linea laterale assegnata alla Squadra avversaria di quella che ha toccato per ultima il pallone da eseguirsi sulla linea laterale nel punto il più vicino possibile a quello in cui il pallone ha toccato la copertura. Se il pallone non era in gioco, gli Arbitri lo riprenderanno secondo quanto stabilito dalle Regole del Gioco.
- 18. Come dovranno comportarsi gli Arbitri se il pallone tocca un ostacolo posto sopra il rettangolo di gioco (per esempio il braccio della telecamera mobile)?**
Gli Arbitri interromperanno il gioco e lo riprenderanno con una propria rimessa dal punto immaginario del centrocampo.
- 19. Qual è la distanza minima dalla linea laterale e dalla linea di porta alla quale si può posizionare la pubblicità?**
Un metro.
- 20. Quale distanza deve esserci tra le linee laterali, le linee di porta e le barriere di protezione dagli spettatori?**
I regolamenti di ogni competizione devono stabilire la distanza tra queste linee e le barriere di protezione, ma la distanza deve essere sempre tale da garantire l'incolumità di tutti i Partecipanti e comunque mai inferiore a 1 metro.
- 21. Una delle bandierine posizionate per delimitare il calcio d'angolo o per indicare l'area di rigore o centrocampo, cadono a terra. Gli arbitri dovranno immediatamente interrompere il gioco?**
Sì.

GUIDA PRATICA

1. Dei palloni di riserva possono essere posizionati attorno al rettangolo di gioco per utilizzarli nel corso della gara?

Sì, a condizione che essi rispettino i requisiti stabiliti dalla Regola 2 e che il loro utilizzo sia sottoposto al controllo degli Arbitri. Considerando poi che il cronometro non si ferma quando il pallone esce dalle linee perimetrali è consigliabile che vengano predisposti diversi palloni attorno al rettangolo di gioco.

2. Il pallone è da considerare come un oggetto quando viene utilizzato per colpire un Avversario?

Sì.

3. Durante una gara un altro pallone entra sul rettangolo di gioco. Gli Arbitri dovranno interrompere subito il gioco?

Il secondo pallone deve essere considerato al pari di un elemento estraneo, e gli Arbitri dovranno interrompere il gioco solo se si verifica interferenza con lo stesso. In questo caso il gioco riprenderà con una rimessa da parte di uno degli Arbitri nel punto immaginario del centrocampo. In ogni caso, gli Arbitri dovranno far rimuovere il secondo pallone alla prima occasione possibile.

4. Da chi devono essere forniti e quanti devono essere i palloni messi a disposizione per una gara ufficiale?

Nel caso sia prevista una Squadra ospitante i palloni devono essere forniti da quest'ultima, in caso contrario saranno messi a disposizione della Federazione o Lega organizzatrice. Comunque sempre in numero di almeno tre.

5. Qualora venisse constatata, prima dell'inizio della gara, la mancanza dei palloni di riserva prescritti, si dovrà dare ugualmente inizio al gioco?

Sì. L'Arbitro riporterà la circostanza sul rapporto di gara.

6. I palloni si rendono tutti indisponibili nel corso del gioco per cause diverse. Come si regoleranno gli Arbitri?

L'Arbitro sospenderà definitivamente la gara riportando il fatto nel proprio rapporto di gara.

7. Nel caso in cui, durante il gioco, il pallone diventi irregolare (perché lacerato, afflosciato, ecc.) cosa dovranno fare gli Arbitri?

Se uno degli Arbitri si accorge dell'irregolarità del pallone, deve interrompere il gioco e riprenderlo con una sua rimessa, nel punto immaginario del centrocampo. A meno che non diventi difettoso durante l'esecuzione di un calcio di rigore o durante i tiri di rigore, appena si muove in avanti, e prima che tocchi qualsiasi calciatore o la traversa o i pali della porta: in questo caso il calcio o tiro di rigore deve essere ripetuto.

8. Spetta all'Arbitro la scelta del pallone con il quale si deve iniziare o proseguire la gara?

No. Il Primo Arbitro deve decidere solo in caso di controversia.

GUIDA PRATICA

1. **Un Calciatore oltrepassa accidentalmente una delle linee delimitanti il rettangolo di gioco. Deve essere considerato come se avesse abbandonato il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli Arbitri?**

No.

2. **Un Calciatore in possesso del pallone per superare un Avversario oltrepassa accidentalmente la linea laterale o la linea di porta, senza che il pallone esca dalle linee delimitanti il rettangolo di gioco. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Il gioco prosegue. L'uscita accidentale, per un momento, dalle linee che delimitano il rettangolo di gioco, deve essere considerata come un'azione facente parte del gioco. Tuttavia, in generale, i Calciatori devono rimanere all'interno del rettangolo di gioco.

3. **Come si dovrà comportare il Terzo Arbitro se un Calciatore di riserva entra sul rettangolo di gioco consegnando al compagno che esce una paletta con un numero che non corrisponde?**

Salvo la norma del vantaggio il Terzo Arbitro interromperà il gioco utilizzando la sirena o altro segnale acustico. Informerà dell'accaduto il Primo Arbitro che ammonirà il Calciatore subentrante. Se il pallone era in gioco verrà assegnato un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo alla Squadra avversaria.

4. **Come ci si dovrà comportare nel caso precedente se il Calciatore subentrante era già ammonito?**

Il Calciatore verrà espulso per doppia ammonizione e la sua Squadra rimarrà con lo stesso numero di Calciatori sul rettangolo di gioco perché la sostituzione non era stata completata.

5. **Un Calciatore di riserva che non partecipa al gioco entra sul rettangolo di gioco e colpisce violentemente con un calcio un Avversario. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Gli Arbitri devono interrompere il gioco, espellere il Calciatore di riserva mostrandogli il cartellino rosso per condotta violenta, e

riprendere il gioco con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

6. Un Calciatore sul punto di essere sostituito rifiuta di abbandonare il rettangolo di gioco. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Devono permettere al gioco di continuare poiché ciò non ricade sotto la loro giurisdizione.

7. La Squadra Arbitrale autorizza un Calciatore di riserva non iscritto in elenco ad entrare nel rettangolo di gioco e quest'ultimo segna una rete. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

a) Se essi si rendono conto del loro errore prima che il gioco sia ripreso:

La rete non viene accordata. Gli Arbitri dovranno invitare il Calciatore ad uscire dal recinto di gioco. Il Calciatore che era stato sostituito potrà rientrare nel rettangolo di gioco o essere sostituito da un altro Calciatore di riserva iscritto in elenco rispettando la procedura di sostituzione. Il gioco deve essere ripreso con una rimessa da parte dell'arbitro dal punto immaginario del centrocampo.

b) Se si rendono conto del loro errore solamente dopo che il gioco è ripreso:

La rete viene accordata. Gli Arbitri dovranno invitare il Calciatore ad uscire dal recinto di gioco. Il Calciatore che era stato sostituito potrà rientrare nel rettangolo di gioco o essere sostituito da un altro Calciatore di riserva iscritto in elenco rispettando la procedura di sostituzione. La gara continuerà e l'Arbitro ne dovrà fare menzione nel referto che invierà alle autorità competenti. Se il gioco è stato interrotto per tale motivo, dovrà essere ripreso con una ripresa da parte dell'arbitro dal punto immaginario del centrocampo.

c) Se si rendono conto del loro errore solamente dopo la gara:

La rete verrà accordata. L'Arbitro dovrà farne menzione nel rapporto di gara che invierà alle autorità competenti.

8. Un Calciatore di riserva entra nel rettangolo di gioco e la sua Squadra gioca con un Calciatore in più. Mentre il pallone è in gioco, un Avversario lo colpisce violentemente. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco, espellere il Calciatore per condotta violenta, ammonire il Calciatore di riserva per essere entrato nel

rettangolo di gioco senza la loro autorizzazione e ordinarli di abbandonare il rettangolo di gioco. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra del Calciatore espulso perché la prima infrazione commessa è quella del Calciatore entrato indebitamente sul rettangolo di gioco.

9. Una Squadra che gioca contro un'altra composta da 6 Calciatori segna una rete e gli Arbitri se ne accorgono prima che il gioco riprenda. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

La rete verrà accordata. Il Calciatore in sovrannumero dovrà essere ammonito per essere entrato sul rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli Arbitri e sarà invitato ad abbandonare il rettangolo di gioco.

10. Il Calciatore n. 4 sta per essere sostituito dal Calciatore n. 7. Il Calciatore n. 4 abbandona il rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni. Prima di entrare sul rettangolo di gioco, il Calciatore n. 7 colpisce violentemente un Avversario che si trova sulla linea laterale. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno mostrare al Calciatore n. 7 il cartellino rosso ed espellerlo per condotta violenta. Il Calciatore n.4 potrà essere sostituito da un altro Calciatore partecipante al gioco, poiché la sostituzione non era stata completata, o potrà rimanere lui stesso sul rettangolo di gioco. Se il gioco era in svolgimento si riprenderà con un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo perché il calciatore colpito si trova sul rettangolo di gioco.

11. Un Calciatore titolare scambia il proprio ruolo con il Portiere senza informarne preventivamente gli Arbitri. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri quando se ne accorgeranno? Se il nuovo Portiere dovesse toccare il pallone con la mano all'interno dell'area di rigore, quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

In entrambi i casi autorizzeranno la continuazione del gioco e ammoniranno entrambi i Calciatori per comportamento antisportivo alla prima interruzione di gioco.

12. Un Calciatore sostituito abbandona il rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni e il sostituto, prima di entrare sul rettangolo di gioco dalla predetta zona, esegue una rimessa laterale o un calcio d'angolo ignorando con ciò la procedura di sostituzione prevista alla Regola 3. Questo è permesso?

No, la procedura di sostituzione prevista dalla Regola 3 deve essere prima completata. Il Calciatore deve entrare nel rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni.

- 13. Nel caso precedente, se l'Arbitro non riesce a intervenire sanando così la situazione e il Calciatore effettua la rimessa, come si dovrà comportare l'Arbitro?**

Interromperà il gioco e assegnerà la rimessa laterale alla Squadra avversaria.

- 14. Un Calciatore viene sostituito durante l'intervallo. Quale procedura di sostituzione deve essere eseguita?**

Il Terzo Arbitro deve esserne informato ed il Calciatore subentrante deve entrare nel rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni.

- 15. Un Calciatore di riserva si accorge che la propria Squadra sta per subire una rete. Egli entra sul rettangolo di gioco e calcia il pallone, impedendo così che entri in porta. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri? Cosa avviene se il Calciatore commette un fallo di mano intenzionale durante tale intervento?**

In entrambi i casi gli Arbitri dovranno interrompere il gioco, espellere il Calciatore di riserva per aver impedito l'evidente opportunità di segnare una rete ed accordare un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria. L'Arbitro dovrà farne menzione nel rapporto di gara che invierà alle autorità competenti.

- 16. Un Calciatore subentrante che prende parte alla gara, ma non è entrato nel rettangolo di gioco attraverso la zona delle sostituzioni, tocca intenzionalmente il pallone con la mano. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri se ne avvedono o se ne vengono informati dal Terzo Arbitro o dal Cronometrista?**

Dovranno interrompere il gioco, salvo l'applicazione del vantaggio, ed ammonire il Calciatore subentrante per non essere entrato nel rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni. Il Calciatore può essere espulso se il fallo di mano è da considerarsi un comportamento antisportivo. Se il Calciatore è stato solamente ammonito, dovrà comunque abbandonare il rettangolo di gioco per permettere che venga eseguita correttamente la procedura di sostituzione. Se è stato espulso, dovrà lasciare il rettangolo di gioco definitivamente e potrà essere sostituito immediatamente da un suo Compagno di Squadra perché la sostituzione non si era concretizzata. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

- 17. Un Calciatore subentrante che prende parte alla gara ma non è entrato nel rettangolo di gioco attraverso la zona delle sostituzioni, subisce un fallo da parte di un Avversario mentre il pallone è in gioco. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno interrompere il gioco e ammonire il Calciatore subentrante per non essere entrato nel rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni. Il Calciatore dovrà poi abbandonare il rettangolo di gioco per consentire che la procedura di sostituzione venga osservata correttamente. A seconda del tipo di irregolarità, gli Arbitri dovranno anche ammonire, espellere o non prendere alcuna decisione disciplinare nei confronti del Calciatore che ha commesso il fallo ai danni del Calciatore subentrante. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo contro la Squadra del subentrante poiché è stato costui a commettere la prima infrazione.

- 18. Un Calciatore subentrante che ha cominciato a giocare ma non è entrato sul rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni, segna una rete. Gli Arbitri ne vengono informati dal Terzo Arbitro o dal Cronometrista prima che il gioco riprenda. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?**

La rete non dovrà essere accordata, il Calciatore verrà ammonito e dovrà poi abbandonare il rettangolo di gioco per permettere che la procedura di sostituzione venga osservata correttamente. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

- 19. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri se la Squadra avversaria del subentrante del caso precedente segna una rete?**

Dovranno accordare la rete e ammonire il Calciatore colpevole per essere entrato sul rettangolo di gioco senza aver completato la procedura di sostituzione ed invitarlo ad abbandonare il rettangolo di gioco per permettere che la procedura di sostituzione venga osservata correttamente o per consentire a uno dei suoi Compagni di entrare nel rettangolo di gioco.

- 20. Un Calciatore che viene sostituito deve abbandonare il rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni?**

Sì. In via eccezionale è consentito a un Calciatore di lasciare il rettangolo di gioco da una zona differente nel caso sia infortunato o per altre ragioni previste dalla Regola 4, il Sostituto dovrà osservare la corretta procedura di sostituzione.

- 21. Come ci si dovrà comportare nel caso precedente se il Sostituto non esce dalla zona delle sostituzioni?**

Salvo la concessione del vantaggio gli Arbitri dovranno interrompere il gioco, ammonire il colpevole e riprendere il gioco con un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

- 22. Con quanti Calciatori riprenderà il gioco la sua Squadra se nel caso precedente il Calciatore colpevole era già ammonito?**
La Squadra riprenderà il gioco con un Calciatore in meno perché non è stata osservata la corretta procedura di sostituzione e quindi non si è concretizzata.
- 23. È permesso al Portiere eseguire una rimessa dalla linea laterale, un calcio d'angolo, un calcio di rigore, ecc.?**
Sì, essendo egli parte integrante della Squadra.
- 24. Durante la gara il Portiere esce dalla porta per fermare un Avversario, ma gli riesce solo di calciare il pallone fuori dalla linea laterale. Sullo slancio il Portiere esce dal rettangolo di gioco e prima che egli vi faccia ritorno viene eseguita la rimessa dalla linea laterale secondo quanto previsto dalla Regola 14 e viene segnata una rete. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?**
La rete deve essere accordata poiché non è stata commessa alcuna infrazione.
- 25. Una Squadra si presenta con soli 5 Calciatori ed iscrive solo questi in elenco. La gara inizia, possono prendervi parte anche altri Calciatori che arrivano a gara iniziata?**
No.
- 26. Una Squadra si presenta con soli 4 Calciatori ed iscrive solo questi in elenco. La gara inizia, possono prendervi parte anche altri Calciatori che arrivano a gara iniziata?**
No.
- Se sono stati iscritti in elenco Calciatori di riserva e un Calciatore viene espulso prima dell'inizio della gara, la Squadra in questione può completare i propri effettivi con un Calciatore che arriva in quel momento?**
Sì, la Squadra può utilizzare questo Calciatore salvo che il regolamento della competizione non lo impedisca.
- 27. Prima dell'inizio della gara una Squadra iscrive in elenco i nomi dei Calciatori di riserva, ma essi arrivano in panchina solo dopo il calcio d'inizio. L'Arbitro li potrà ammettere a partecipare alla gara?**
Sì.
- 28. Un calcio di rigore viene assegnato contro una Squadra composta solo da tre Calciatori e a seguito di ciò uno dei Calciatori viene espulso, lasciando in due la propria Squadra.**

L'Arbitro dovrà permettere l'esecuzione del calcio di rigore oppure la gara dovrà essere sospesa definitivamente?

La gara dovrà essere sospesa definitivamente senza consentire l'esecuzione del calcio di rigore.

29. Un Calciatore la cui Squadra è composta solo da tre effettivi deve lasciare il rettangolo di gioco per ricevere cure mediche. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

La gara dovrà essere sospesa alla prima interruzione di gioco e non dovrà riprendere fino a quando il Calciatore non sarà sostituito, o, se non ci sono più Calciatori di riserva disponibili, fino a che non avrà ricevuto le cure mediche e sarà rientrato nel rettangolo di gioco. Se non sarà più in grado di rientrare nel rettangolo di gioco e non vi saranno altri Calciatori di riserva disponibili, la gara dovrà essere sospesa definitivamente.

30. Una Squadra composta da 5 Calciatori sta giocando contro una Squadra che ne ha solo 3. Al momento che la Squadra composta da 5 Calciatori è sul punto di tirare in porta uno dei Calciatori della Squadra costituita da 3 Calciatori abbandona volontariamente il rettangolo di gioco.

a) Gli Arbitri dovranno interrompere immediatamente il gioco?

No. Devono applicare il vantaggio laddove possibile.

b) Se viene assegnata una rete dovranno accordarla?

Sì.

c) Quali altre decisioni dovranno prendere gli Arbitri?

Se il Calciatore che ha abbandonato il rettangolo di gioco non dovesse rientrarvi per il calcio d'inizio susseguente alla rete, o se non dovesse essere sostituito, la gara verrà sospesa definitivamente ed il comportamento del Calciatore dovrà essere menzionato nel rapporto di gara che verrà inviato alle autorità competenti. Se il Calciatore rientra nel rettangolo di gioco, dovrà essere ammonito per aver abbandonato volontariamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli Arbitri. Se questa dovesse essere la seconda ammonizione per il medesimo Calciatore durante la gara, quest'ultima dovrà essere sospesa definitivamente in ragione del fatto che la sua Squadra è rimasta con meno di tre Calciatori.

31. Una Squadra che sta giocando con 6 Calciatori segna una rete e gli Arbitri se ne accorgono prima che il gioco riprenda. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

La rete non verrà accordata. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo. Il Calciatore in sovrannumero dovrà essere ammonito per essere entrato sul rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli Arbitri e sarà invitato ad abbandonare il rettangolo di gioco.

32. Un Calciatore può deliberatamente abbandonare il rettangolo di gioco per dissetarsi?

Ai Calciatori è consentito dissetarsi durante le interruzioni di gioco, ma solamente sulla linea laterale.

33. Quante Persone possono dare istruzioni dall'area di fronte alle panchine?

Solo una Persona alla volta può dare istruzioni, stando in piedi se lo ritiene, a condizione che rimanga all'esterno del rettangolo di gioco in prossimità della propria panchina, all'interno dell'area tecnica e non ostacoli gli Arbitri o i Calciatori. Inoltre dovrà sempre comportarsi in maniera adeguata.

34. Dove possono effettuare il riscaldamento i Calciatori di riserva?

Se possibile di fianco alle rispettive panchine. Se ciò non fosse possibile i Calciatori di riserva devono effettuare il riscaldamento in un'area dove non ostacolano i Calciatori o gli Arbitri, ma in nessun caso possono effettuare il riscaldamento dietro alla porta avversaria.

35. Una gara viene prolungata per poter eseguire un calcio di rigore o un calcio di punizione. Gli Arbitri potranno permettere alla Squadra che esegue il tiro di effettuare una sostituzione?

Solo nel caso che il Calciatore che ha subito il fallo sia seriamente infortunato e non possa battere il calcio di rigore o di punizione, in questo caso sarà il Sostituto ad eseguire il tiro.

36. Una gara viene prolungata per poter eseguire un calcio di rigore o un calcio di punizione. Gli Arbitri potranno permettere alla Squadra che subisce il tiro di effettuare una sostituzione?

Solo il Portiere della Squadra difendente può essere sostituito.

37. Quanti sono i Calciatori che ciascuna Squadra può inserire nell'elenco e che possono prendere parte alla gara?

Potranno essere inseriti nell'elenco fino a 10 nominativi, 5 come titolari e 5 come riserve, che potranno in qualsiasi momento sostituire i Compagni.

- 38. Una Squadra, avendo a disposizione 4 Calciatori e quindi in grado di iniziare la gara, può chiedere di ritardare l'inizio per permettere ai ritardatari di unirsi ai Compagni?**

Sì, perché è consentito un termine d'attesa pari a 18 minuti. Dei motivi del ritardo il Primo Arbitro dovrà farne menzione nel referto di gara.

- 39. All'ora ufficiale di inizio della gara non è presente alcuna Squadra, oppure ne è presente una sola. Quale sarà il termine di attesa?**

Esso è pari a 18 minuti, salvo diverse disposizioni dell'Organo Federale competente. Trascorso tale termine gli Arbitri non potranno più dare inizio alla gara, anche se le Società fossero d'accordo per disputare l'incontro. La gara pertanto non potrà più essere diretta dagli Arbitri, neppure in forma amichevole.

- 40. Quali sono i compiti del Capitano?**

Il Capitano è responsabile nei confronti dell'Arbitro e degli Organi Federali della condotta dei propri Calciatori. Pertanto è l'unico ad avere facoltà di interpellare l'Arbitro, in forma corretta ed a gioco fermo, per chiedere chiarimenti in merito a decisioni tecniche e disciplinari assunte e per formulare eventuali riserve. È dovere del Capitano coadiuvare l'Arbitro, ai fini del regolare svolgimento della gara e della repressione di eventuali atti d'indisciplina dei suoi Compagni.

- 41. È prescritto che le Squadre abbiano un Capitano per l'intera durata della gara?**

Sì, ed anche un vice-Capitano, che eventualmente lo sostituirà in caso di definitiva sua uscita dal rettangolo di gioco.

- 42. Allo scadere del termine d'attesa, una Squadra si è presentata in tenuta di gioco esibendo all'Arbitro i documenti richiesti e, quindi, in condizione di iniziare la gara. Può essere ulteriormente ritardato l'inizio per l'espletamento delle formalità o per altre cause estranee al comportamento delle Squadre?**

Sì.

- 43. Nel caso in cui il Capitano sia in panchina perché sostituito, chi ha il compito di rivolgersi agli Arbitri per eventuali spiegazioni o chiarimenti?**

Sempre e solo il Capitano perché, essendoci le sostituzioni "volanti", può, in qualsiasi momento, rientrare nel rettangolo di gioco sostituendo uno dei suoi Compagni.

- 44. Quante sostituzioni sono previste per gara?**
Le sostituzioni sono in numero illimitato; qualsiasi Calciatore sostituito potrà a sua volta sostituire un altro Compagno di Squadra.
- 45. Quanto tempo può sostare un Calciatore nei pressi della zona delle sostituzioni?**
Un Calciatore in attesa di sostituire un Compagno di Squadra deve sostare sul campo per destinazione nei pressi della zona di sostituzione il tempo necessario perché avvenga l'avvicendamento. Non deve comunque disturbare lo svolgimento regolare del gioco.
- 46. Cosa s'intende per sostituzioni "volanti"?**
Tutti i Calciatori in panchina possono entrare nel rettangolo di gioco durante il gioco. Hanno però l'obbligo di varcare la linea laterale solo quando il Compagno da sostituire sia completamente uscito dalla zona delle sostituzioni ed accedere nel rettangolo di gioco sempre dalla stessa zona passandogli la paletta riportante il numero del Compagno sostituito.
- 47. Può un Calciatore qualsiasi sostituire momentaneamente o definitivamente il Portiere?**
Sì, il Costituito dovrà indossare una maglia da Portiere, come suo numero di maglia sarà considerato lo stesso numero che utilizzava quando giocava come Calciatore di movimento. La sostituzione del Portiere avviene a gioco in svolgimento ed il Primo Arbitro deve esserne preventivamente informato.
- 48. Come ci si dovrà comportare se un Calciatore che è in campo come Calciatore di movimento deve sostituire il Portiere?**
Il Calciatore di movimento deve prima recarsi in panchina, ed essere così sostituito da un Compagno, poi dopo aver indossato una maglia da Portiere potrà sostituire il Portiere eseguendo la corretta procedura.
- 49. Quale valore dovrà essere attribuito agli elenchi nominativi dei Calciatori e quali sono gli adempimenti da seguire per la consegna delle distinte?**
Prima dell'inizio di ogni gara il Dirigente Accompagnatore Ufficiale deve presentare gli elenchi dei Calciatori, che hanno un valore determinante ai fini dei diritti di partecipare alla gara. A tali elenchi, sui quali deve essere indicato il Capitano ed il Vice Capitano della Squadra, deve essere allegato, per ciascun Calciatore, il documento d'identità o la tessera federale, ove prevista e le tessere o i documenti delle altre Persone ammesse in panchina. Gli elenchi in duplice copia,

in maniera tale che prima dell'inizio della gara gli Arbitri ne consegnino una all'altra Società, andranno firmati dal Dirigente Accompagnatore Ufficiale. Nel caso di sua assenza, tali mansioni, compresa la firma, saranno svolte dal Capitano della Squadra.

50. I Calciatori che non prendono parte direttamente alla gara sono soggetti all'autorità degli Arbitri?

Sì. L'autorità degli Arbitri si estende sia ai Calciatori che prendono parte direttamente alla gara che a quelli di riserva in panchina.

51. Quali sono le modalità da seguire per identificare i Calciatori e le persone ammesse nel recinto di gioco?

L'Arbitro prima di iniziare la gara deve provvedere all'identificazione in uno dei seguenti modi:

- a) mediante la propria personale conoscenza, limitata ai soli Calciatori;
- b) mediante un documento ufficiale di riconoscimento rilasciato dalle autorità competenti;
- c) mediante una fotografia autenticata dal Comune di residenza, o da altre autorità all'uopo legittimate;
- d) mediante apposite tessere eventualmente rilasciate dalle Leghe, dal Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica e dai Comitati.

52. Quale comportamento dovrà tenere un Arbitro quando, durante l'identificazione di un Calciatore, risconterà palese differenza tra il volto dello stesso e quello impresso sulla foto del documento di riconoscimento?

Chiederà altro documento valido di riconoscimento ed in mancanza esperirà ogni tentativo per un'indubbia identificazione (es. fotografia assieme al Calciatore). Se ciò non è possibile ritirerà il documento, se si tratta della tessera federale, e farà sottoscrivere una dichiarazione dal Dirigente responsabile sull'identità del Calciatore il quale, comunque, deve essere ammesso al gioco. Del tutto farà menzione nel referto di gara cui alleggerà la documentazione di cui sopra.

53. Il Dirigente Accompagnatore Ufficiale o il Capitano di una Squadra hanno diritto di avere in visione dall'Arbitro i documenti di identificazione dell'altra Squadra, prima, durante l'intervallo o dopo la gara?

Sì.

54. Durante l'effettuazione delle sostituzioni è obbligatorio l'uso delle palette con i numeri dei Calciatori?

Sì.

55. A chi spetta il controllo delle sostituzioni?

Al Terzo Arbitro, che in caso di infrazione, interromperà il gioco facendo suonare la sirena o altro segnale acustico e informerà dell'accaduto il Primo Arbitro che prenderà i dovuti provvedimenti disciplinari. Se il pallone è in gioco sarà assegnato un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

56. Una Squadra presenta una distinta e comunica che uno o più Calciatori indicati nella stessa sono in ritardo. Uno o più di questi Calciatori non si presentano entro la fine della gara non partecipando quindi alla stessa. Come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Dovranno far depennare il Calciatore dalla distinta, informandone anche l'altra Squadra e riporteranno l'accaduto sul rapporto di gara.

57. Il Calciatore n. 4 sta per essere sostituito dal Calciatore n. 7. Il Calciatore n. 4 abbandona il rettangolo di gioco dalla zona delle sostituzioni. Prima di entrare sul rettangolo di gioco, il Calciatore n. 7 colpisce violentemente un Avversario che si trova all'esterno del rettangolo di gioco. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno mostrare al Calciatore n. 7 il cartellino rosso ed espellerlo per condotta violenta. Il Calciatore n.4 potrà essere sostituito da un altro Calciatore partecipante al gioco, poiché la sostituzione non era stata completata, o potrà rimanere lui stesso sul rettangolo di gioco. Se il gioco viene interrotto si riprenderà con una rimessa da parte dell'Arbitro dal punto del Centrocampo.

GUIDA PRATICA

- 1. Se il colore delle maglie dei due Portieri è lo stesso, quale deve essere la decisione dell'Arbitro se nessuno dei due Portieri ha un'altra maglia per cambiarsi?**
Egli consentirà che il gioco abbia inizio.
- 2. La Regola 4 stabilisce che i Calciatori indossino maglie o casacche di colori diversi rispetto alla Squadra avversaria e rispetto ai Portieri. I Portieri devono indossare maglie o casacche di colore differente da quello degli Arbitri?**
Sì, i Calciatori e i Portieri devono indossare equipaggiamenti che li distinguano dagli Arbitri.
- 3. Un Calciatore deve essere ammonito per essersi tolto la maglia durante la celebrazione di una rete?**
Sì, egli deve essere ammonito per comportamento antisportivo, non solo se la toglie ma anche se solleva la maglia sopra la propria testa o con essa si copre la testa.
- 4. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri se un Calciatore si toglie la maglia per mostrarne una simile indossata al di sotto?**
Dovranno ammonirlo per comportamento antisportivo.
- 5. Un Calciatore può indossare durante la gara un equipaggiamento ideato per proteggerlo da infortuni?**
I Calciatori possono indossare equipaggiamenti protettivi come ginocchiere, cavigliere, protezioni per il gomito e maschere facciali a condizione che siano conformi con quanto stabilito dalla Regola 4, ad esempio se non rappresentano un pericolo per il Calciatore stesso o per altri Calciatori.
- 6. Può un Calciatore indossare occhiali durante una gara?**
Gli Arbitri possono permettere il loro uso a condizione che si tratti di occhiali da sport moderni in plastica o materiale simile considerati non pericolosi.
- 7. Gli Arbitri chiedono a un Calciatore di togliersi i monili. Dopo qualche minuto si accorgono che il Calciatore indossa ancora tali monili. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno ammonire il Calciatore per comportamento antisportivo e invitarlo ad abbandonare il rettangolo di gioco per togliersi i monili. Prima di far rientrare il Calciatore sul rettangolo di gioco gli Arbitri dovranno accertare che si sia effettivamente tolto i monili.

8. I Calciatori sono autorizzati a utilizzare del nastro adesivo per coprire i monili?

No.

9. Alle Federazioni nazionali è consentito modificare o adattare la Regola 4 per le proprie competizioni?

No la regola 4 è esclusa dalle modifiche descritte nelle Note delle Regole del Gioco del Beach Soccer.

10. Sono consentiti gli scaldamuscoli, tipo i calzoncini dei ciclisti?

Sì, ma devono in ogni caso essere dello stesso colore dei calzoncini e non possono oltrepassare in lunghezza la parte superiore del ginocchio. Nel caso che il Calciatore indossi calzoncini multicolori, devono essere dello stesso colore di quello predominante.

11. I Calciatori possono indossare cavigliere o calzari?

Sì purché non abbiano parti rigide che possano rappresentare pericolo per il Calciatore stesso o per altri Calciatori.

12. I Calciatori possono indossare calze o calzettoni?

Sì purché non abbiano parti rigide e non coprano il ginocchio, solo il Portiere può indossare pantaloni o calze lunghe che coprano tutta la gamba.

13. I Calciatori possono indossare i parastinchi?

No.

14. I Portieri possono indossare pantaloni lunghi?

Sì. Soltanto i Portieri, mentre agli altri Calciatori non è consentito indossarli, comprese le calzamaglie.

15. I Calciatori possono indossare bandane che coprono interamente o in parte la testa?

No. È consentito solo l'uso di elastici o fasce strette che servano per fermare i capelli.

16. I Calciatori possono indossare braccialetti non di metallo, per esempio plastica o stoffa?

No. Perché entrambi potrebbero creare pericolo per il Calciatore stesso o per altri Calciatori.

17. I Calciatori possono indossare polsini di spugna?

Sì. Gli Arbitri dovranno però controllare che sotto non vi siano monili pericolosi.

18. Nel caso di infrazione alla presente Regola, gli Arbitri come si devono comportare?

Dovranno allontanare il Calciatore in difetto, invitandolo a mettere in ordine il proprio equipaggiamento. Il Calciatore potrà rientrare solamente durante un'interruzione del gioco, in modo che gli Arbitri possano controllare la regolarità dell'equipaggiamento, a meno che il controllo non venga effettuato dal Terzo Arbitro, nel qual caso può rientrare anche a gioco in svolgimento.

19. Quale dovrà essere l'abbigliamento di un calciatore di movimento che, durante la gara, sostituisce il Portiere?

Dovrà indossare una maglia da Portiere con lo stesso numero che utilizzava quando giocava come Giocatore di movimento, se ciò non è possibile dovrà comunque indossare una maglia che lo distingua da Compagni e Avversari, anche senza numero o con un numero diverso, e, gli Arbitri considereranno comunque come suo numero di maglia lo stesso numero che utilizzava quando giocava come Calciatore di movimento.

20. Qual è il segno distintivo del Capitano?

Il Capitano deve portare quale segno distintivo un bracciale di colore diverso da quello della maglia.

21. Come si deve comportare l'Arbitro nel caso di assenza dei numeri sulle maglie dei Calciatori?

L'eventuale mancanza dei numeri sulle maglie dei Calciatori non può provocare l'inibizione a partecipare alla gara. L'Arbitro, però, dovrà farne menzione nel referto di gara per i provvedimenti dell'organo competente.

22. In occasione di una gara disputata su campo neutro le due Squadre hanno le divise di gioco molto simili, a chi spetterà cambiarle?

Di norma il regolamento della competizione prevede quale delle due Squadre debba cambiare la maglia (per esempio nel campionato di Serie A spetta alla Squadra prima nominata). Nel caso non sia previsto dal regolamento della competizione il Primo Arbitro farà un sorteggio per determinare quale Squadra dovrà cambiare la divisa di gioco.

23. Un Calciatore si infortuna durante un'azione di gioco senza che abbia subito il fallo. Come si dovranno comportare gli Arbitri?

- Permetteranno che il gioco continui fino a quando il pallone non sia più in gioco se l'infortunio è, a loro parere, di lieve entità;
- Fermeranno il gioco se, a loro parere, l'infortunio è grave;
- Dopo aver consultato il Calciatore infortunato, gli Arbitri autorizzeranno uno o due Componenti dello staff medico ad entrare sul rettangolo di gioco in modo da permettere di assistere il Calciatore infortunato (se l'infortunio non è particolarmente grave il Giocatore dovrà essere accompagnato immediatamente fuori dal rettangolo di gioco dove potrà poi ricevere le cure del caso);
- Si assicureranno che il Calciatore infortunato sia portato fuori dal rettangolo di gioco in sicurezza e velocemente se necessario;
- Il Calciatore infortunato può essere sostituito da un Compagno oppure sostare fuori dal rettangolo di gioco e rientrare dietro il consenso degli Arbitri dopo che il gioco è ripreso.

24. Un Calciatore che necessità di pulirsi dalla sabbia deve uscire dal rettangolo di gioco?

No. A gioco fermo uno dei sanitari sarà autorizzato a portargli dell'acqua per pulirsi e potrà rimanere sul rettangolo di gioco.

25. Un Calciatore può giocare con una ferita sanguinante o con maglia o pantaloncini macchiati di sangue?

No. Dovrà uscire dal rettangolo di gioco e potrà rientrarvi solo dopo che il Terzo Arbitro ha constatato che l'emorragia è stata fermata o gli indumenti cambiati.

26. Come si comporteranno gli Arbitri se non è possibile fare in modo che Arbitri, giocatori e portieri abbiano divise diverse?

Adotteranno quella che ritengono sia la soluzione migliore riportando il tutto sul referto e specificando quale squadra non ha rispettato quanto disposto dal Regolamento e dalle Decisioni Ufficiali F.I.G.C..

GUIDA PRATICA

- 1. Il pallone colpisce al volto uno degli Arbitri che si trova nel rettangolo di gioco ed entra in porta mentre l'Arbitro in questione è temporaneamente incosciente. La rete dovrà essere accordata?**

Se la gara è diretta da un Arbitro e da un secondo Arbitro: Sì, ma solo se a giudizio dell'altro Arbitro la rete è stata segnata regolarmente.

Se la gara è diretta da un solo Arbitro (anche se è presente un cronometrista): No, la rete non dovrà essere accordata e il gioco ripreso con una rimessa da parte dell'Arbitro dal punto del Centrocampo.

- 2. Durante una gara un oggetto lanciato da uno spettatore colpisce un Ufficiale di gara (l'Arbitro, il Secondo Arbitro, il Terzo Arbitro o il Cronometrista) o un Calciatore. Il gioco viene interrotto affinché questa Persona riceva le cure mediche. L'Arbitro dovrà consentire che la gara prosegua?**

A seconda della gravità dell'incidente, l'Arbitro può consentire che la gara prosegua, sospenderla temporaneamente o sospenderla definitivamente. In ogni caso dovrà riportare l'incidente nel proprio rapporto di gara.

- 3. L'Arbitro è autorizzato a interrompere la gara se, a suo giudizio, l'illuminazione è inadeguata?**

Sì.

- 4. Una gara viene disputata con illuminazione artificiale e questa si guasta. Se il sistema di illuminazione non può essere riparato, l'intera gara dovrà essere rigiocata o lo saranno solamente i minuti restanti? Ci si comporta allo stesso modo se la gara dovesse essere interrotta per impraticabilità del rettangolo di gioco o per altri motivi previsti dalle Regole del Gioco?**

Se l'Arbitro interrompe la gara prima della fine del tempo regolamentare per una qualsiasi ragione prevista nella Regola 5, la gara dovrà essere rigiocata nella sua interezza, salvo che il regolamento della competizione stabilisca diversamente.

5. Il Capitano o il Dirigente di una Squadra (o l'Allenatore) può espellere uno dei suoi Compagni o uno dei Calciatori di riserva per un'infrazione punibile con l'espulsione?

No. Solo gli Arbitri possono espellere un Calciatore o un Calciatore di riserva.

6. Un Calciatore si infortuna durante una partita. Quando soccorre il Calciatore, il Medico informa l'Arbitro del rischio di gravi conseguenze se il Calciatore continua a giocare. Può l'Arbitro proibire al Calciatore di continuare?

No, non spetta all'Arbitro prendere queste decisioni.

7. Il Capitano di una Squadra ha il diritto di contestare una decisione arbitrale?

No, né il Capitano, né gli altri Calciatori hanno il diritto di manifestare disaccordo con una decisione arbitrale.

8. Un Calciatore si rende colpevole di un'infrazione passibile di ammonizione o di espulsione, ma gli Arbitri permettono al gioco di continuare applicando il vantaggio. Quando dovranno ammonire o espellere il Calciatore?

Dovranno ammonire o espellere il Calciatore alla prima interruzione di gioco.

9. Nel Beach Soccer deve essere applicato il vantaggio?

Sì. In linea generale quando il vantaggio risulta chiaro ed immediato tenendo conto che il calcio di punizione è sempre una situazione di gioco altamente vantaggiosa in questa disciplina. Se il presunto vantaggio non si realizza, gli Arbitri hanno la possibilità di punire il fallo precedente entro un breve periodo (circa due secondi).

10. Che cosa deve intendersi per applicazione del "vantaggio"?

L'Arbitro deve astenersi dall'infliggere una punizione nei casi in cui ritiene che, facendolo, risulterebbe avvantaggiata la Squadra che ha commesso l'infrazione, lasciando proseguire il gioco.

Qualora il presunto vantaggio non si concretizzi nell'immediatezza dell'azione (per esempio 2-3 secondi), l'Arbitro fermerà il gioco e punirà il fallo iniziale fermo restando l'eventuale sanzione disciplinare.

11. Quando si dovrà ritenere esaurita la possibilità di usufruire del vantaggio concesso, affinché l'Arbitro possa sanzionare il fallo iniziale?

Una volta che il Calciatore fruitore del vantaggio dimostri di non poter validamente proseguire il gioco, indipendentemente dall'esito dell'azione.

12. Gli Arbitri lasciano proseguire il gioco per applicare il vantaggio, malgrado un Calciatore abbia commesso un'infrazione passibile di ammonizione. Successivamente il pallone esce dalla linea laterale e questa viene battuta velocemente. Questo è permesso?

No. Gli Arbitri devono ammonire il Calciatore che ha commesso il fallo iniziale prima di riprendere il gioco.

13. Gli Arbitri possono mostrare cartellini gialli o rossi durante l'intervallo o dopo che la gara è terminata se è stata commessa un'infrazione?

Sì. Gli Arbitri possono ammonire o espellere Calciatori sino al momento in cui abbandonano il rettangolo di gioco.

14. A quale dei due Arbitri spetta la notifica dei provvedimenti disciplinari?

In occasione di eventuali ammonizioni od espulsioni, la decisione sarà presa dall'Arbitro direttamente interessato al provvedimento, che notificherà mediante l'esibizione, a gioco fermo, rispettivamente del cartoncino giallo o rosso.

15. Quale decisione dovrà assumere l'Arbitro se i due Capitani si accordano per rinunciare a uno o entrambi gli intervalli?

I Calciatori hanno diritto all'intervallo e l'Arbitro ha il dovere di garantirlo.

16. Gli Arbitri hanno il potere di ordinare a un Dirigente (o Allenatore) di una Squadra di abbandonare il recinto di gioco?

Sì, gli Arbitri hanno il diritto di prendere tali provvedimenti, anche se la gara si disputa su un terreno pubblico.

17. Un Dirigente (o Allenatore) di una Squadra è colpevole di condotta scorretta. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

Dovranno allontanarlo dalla panchina e dalle sue prossimità verso un luogo dietro le barriere di protezione (laddove tali barriere esistano)

che delimitano il recinto di gioco. Gli Arbitri dovranno menzionare tale fatto nel proprio rapporto di gara.

18. Da dove devono uscire i Calciatori espulsi e i Dirigenti allontanati?

Devono recarsi nella zona degli spogliatoi, se non lo fanno gli Arbitri dovranno segnalare l'accaduto nel rapporto di gara.

19. Il pallone oltrepassa la linea laterale, ma prima che gli Arbitri abbiano interrotto il gioco, un Calciatore difendente all'interno della propria area di rigore colpisce volontariamente un Attaccante. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Il Calciatore difendente dovrà essere espulso per condotta violenta mostrandogli il cartellino rosso. Il gioco verrà ripresa con una rimessa dalla linea laterale dato che il pallone non era più in gioco quando è stata commessa l'infrazione.

20. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri se, durante la gara, si accorgono che una delle due Squadre cerca deliberatamente di perdere la partita? Dovranno attirare l'attenzione della Squadra in questione sul fatto che se essa continua nel proprio intento gli Arbitri dovranno sospendere definitivamente la gara secondo quanto stabilito dalla Regola 5?

Gli Arbitri in un simile caso non hanno il diritto di sospendere la gara né di sollecitare o raccomandare la Squadra.

21. Mentre il pallone è in gioco due Calciatori commettono infrazioni della stessa gravità nel medesimo momento. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco e, a seconda delle infrazioni, ammonire o espellere i Calciatori o non prendere alcun provvedimento disciplinare. Il gioco riprenderà con una rimessa da parte di uno degli Arbitri nel punto immaginario del centrocampo.

22. A seguito di uno scontro di gioco un Calciatore rimane ferito e sanguina abbondantemente. Come si regolerà l'Arbitro?

L'Arbitro interromperà il gioco considerando tale Calciatore gravemente infortunato e si comporterà di conseguenza.

23. Uno spettatore emette un fischio utilizzando un fischietto e un difensore, all'interno della propria area di rigore, raccoglie o tocca il pallone con le mani credendo che il gioco sia stato interrotto. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri? Lo

stesso vale, se invece di un fischio, uno spettatore emette con una trombetta o altro strumento un suono simile a quello utilizzato dal Cronometrista?

Gli Arbitri dovranno considerare il fischio un'interferenza esterna, interrompere il gioco e riprenderlo con una rimessa da parte di uno degli Arbitri dal punto immaginario del centrocampo. La stessa procedura vale anche nel caso che il suono emesso sia simile o uguale a quello della trombetta usata dal Cronometrista.

24. Uno degli Arbitri inavvertitamente, o per errore, emette un fischio. Come dovrà regolarsi?

Il suo fischio ha interrotto il gioco che dovrà essere ripreso con una rimessa da parte di uno degli Arbitri da effettuarsi dal punto immaginario del centrocampo.

25. Come deve comportarsi il Secondo Arbitro quando viene segnata una rete?

Egli, o il Primo Arbitro, deve indicare al Terzo Arbitro e al Cronometrista il numero del Calciatore che ha segnato la rete.

26. Quali sono i compiti del Secondo Arbitro durante l'esecuzione di un calcio di rigore?

Deve verificare se il pallone ha oltrepassato completamente la linea di porta e che il Portiere rimanga sulla linea di porta fino a che il pallone non sia in gioco.

27. È obbligatoria la designazione di un Primo Arbitro?

Sì, perché egli, oltre ad essere colui che redige il referto della gara, ha anche altre mansioni che lo contraddistinguono dal Secondo Arbitro:

- a) fischia la fine dei tre tempi regolamentari e dell'eventuale tempo supplementare;
- b) interrompe temporaneamente o definitivamente una gara per cause che ne impongano detta decisione;
- c) effettua i sorteggi che si rendono necessari nel corso della gara;
- d) decide se il pallone fornito per la gara è conforme alle prescrizioni della Regola 2.

28. Quanti Arbitri minimo dovranno essere presenti per poter disputare una gara?

Due, uno fungerà da unico Arbitro e uno da Cronometrista assumendo anche i compiti del Terzo Arbitro.

29. Se in occasione di eventuali ammonizioni od espulsioni c'è discordanza tra il Primo ed il Secondo Arbitro, chi deve decidere tra i due?

In questo caso la decisione sarà sempre assunta dal Primo Arbitro.

30. Se in occasione di un fischio contemporaneo tra il Primo ed il Secondo Arbitro c'è discordanza o contrasto tra la decisione da adottare, a chi spetta la priorità?

Avrà priorità il motivo per il quale ha effettuato l'intervento il Primo Arbitro.

31. Quali sono le condizioni per cui il Primo Arbitro può considerare concluso anzitempo l'incontro, continuandone la direzione pro-forma oppure sospendendolo definitivamente?

È nei poteri del Primo Arbitro astenersi dalla prosecuzione della gara in seguito al verificarsi di fatti o situazioni che, a suo giudizio, ritenga pregiudizievoli all'incolumità propria, del Secondo Arbitro, del Cronometrista, del Terzo Arbitro e dei Calciatori, o che non consentano a lui e al Secondo Arbitro di dirigere la gara in piena indipendenza di giudizio, e di proseguirla proforma, per fini cautelativi o d'ordine pubblico. Prima di adottare tali eccezionali decisioni, egli deve, se le circostanze lo consentono, porre in essere tutte le misure disciplinari che sono in suo potere. Qualora le circostanze non lo consentano o i provvedimenti assunti non conseguano il ripristino delle condizioni di normalità, egli può, a suo insindacabile giudizio, sospendere definitivamente l'incontro o continuare la direzione pro-forma al fine di evitare il verificarsi di eventi di maggiore gravità. Tale decisione dovrà essere comunicata, nel momento e nei modi più opportuni, al Secondo Arbitro, al Terzo Arbitro e al Cronometrista e dovrà essere specificata nel referto precisando esaurientemente i motivi che l'hanno determinata, e il minuto esatto in cui la gara non è più ritenuta regolare. Nelle fattispecie la valutazione dei fatti ai fini del risultato della gara è demandata alla competenza degli Organi Federali.

32. In caso di infortunio di uno dei due Arbitri nel corso dello svolgimento della gara, quali saranno i comportamenti da adottare?

Se si tratta di mero infortunio che permetta all'Arbitro di poter fungere da Cronometrista, ne prenderà le funzioni. Il Terzo Arbitro lo sostituirà (assumendo comunque il ruolo di Secondo Arbitro) e il Cronometrista prenderà il posto del Terzo Arbitro. Qualora invece l'Arbitro infortunato sia impossibilitato a svolgere le funzioni da Cronometrista, la gara continuerà senza un Terzo

Arbitro ed il Cronometrista proseguirà nelle sue funzioni assumendo anche quelle del Terzo Arbitro.

33. Durante la gara, nel caso di indebita interferenza del Secondo Arbitro, del Terzo Arbitro o del Cronometrista, come si comporterà il Primo Arbitro?

Lo escluderà dal compito, disponendone la sostituzione con procedimento analogo a quello della sostituzione dell'Arbitro che s'infortuna nel corso della gara. Resta inteso che se si tratta del Secondo o del Terzo Arbitro, il Cronometrista continua nelle sue funzioni assumendo anche quelle del Terzo Arbitro, se invece si tratta del Cronometrista sarà il Terzo Arbitro ad assumere anche le funzioni del Cronometrista.

34. In caso di mancato arrivo del Primo o del Secondo Arbitro, quali sono le disposizioni da osservare?

L'Arbitro presente dovrà reperire un Collega atto a completare l'organico dei Direttori di gara. L'Arbitro reperito potrà essere anche in forza all'Organo Tecnico Regionale. L'Arbitro presente assumerà la funzione di Arbitro, il Terzo Arbitro diventerà Secondo Arbitro, il Cronometrista diventerà Terzo Arbitro e l'Arbitro reperito fungerà da Cronometrista. Nel caso in cui non venga reperito alcun Collega il Terzo Arbitro diventerà Secondo Arbitro e il Cronometrista assumerà anche le funzioni di Terzo Arbitro. In questo caso se arriva l'Arbitro ritardatario, anche se era stato designato da Arbitro assumerà le funzioni di Terzo Arbitro.

35. In caso di mancato arrivo del Terzo Arbitro o del Cronometrista, quali sono le disposizioni da osservare?

Ci si comporterà come nel caso precedente e l'Arbitro reperito fungerà da Cronometrista.

36. In caso di mancato arrivo di un Componente la quaterna arbitrale è previsto un tempo d'attesa?

No.

37. Da quale momento e fino a quando i Calciatori sono sottoposti alla giurisdizione degli Arbitri?

Per quanto riguarda gli effetti tecnici, quando il pallone è in gioco, dal momento in cui è stato regolarmente battuto il calcio d'inizio e fino al termine della gara. Per quanto riguarda gli effetti disciplinari, dal momento in cui giungono al campo di gioco e fino al loro definitivo allontanamento; in questo caso il Calciatore colpevole inibito ad entrare sul rettangolo di gioco, od espulso definitivamente con cartellino rosso, dopo essere entrato sul terreno stesso, ma prima che la gara abbia avuto inizio, può essere sostituito da un Calciatore di riserva iscritto nell'elenco.

38. Gli Arbitri sono tenuti a segnalare infrazioni alle norme di Giustizia sportiva verificatisi lontano dal campo di gioco o dalla sede della gara?

Sì, dettagliatamente nel referto di gara, o tramite apposita segnalazione scritta.

39. In caso di ostruzionismo o disobbedienza da parte di una Squadra, come dovrà regolarsi l'Arbitro?

Dovrà chiedere al Capitano della Squadra colpevole di invitare i suoi Compagni ad un comportamento corretto. Qualora il Capitano si dimostri solidale con i suoi Compagni, dovrà essere espulso definitivamente con cartellino rosso. L'Arbitro, poi, rivolgerà lo stesso invito al Vice Capitano e, in caso di ulteriore rifiuto, espellerà anche lui, con conseguente sospensione definitiva della gara. La sospensione definitiva della gara dovrà essere decisa anche nel caso in cui, nonostante il fattivo interessamento del Capitano o del Vice Capitano, il comportamento dei Calciatori resti immutato. Nel referto di gara l'Arbitro dovrà descrivere i fatti accaduti in ogni loro particolare e le decisioni assunte.

40. Una Squadra, dopo il riposo, nonostante ripetuti segnali dell'Arbitro, ritarda a presentarsi sul rettangolo di gioco. Come dovrà comportarsi l'Arbitro?

Se l'Arbitro, rientrando nel rettangolo di gioco dopo il periodo di riposo, rileverà l'assenza di una delle Squadre, dovrà emettere un chiaro segnale di chiamata, attendendone brevemente l'esito. Ove tale assenza persista, l'Arbitro deve recarsi negli spogliatoi e, chiamato il Capitano della Squadra interessata, contestargli la mancata adesione all'invito di presentarsi sul rettangolo di gioco. Qualora il Capitano si dimostri pronto a ritornare sul rettangolo di gioco, anche con un minimo di altri due Calciatori, l'Arbitro dovrà dare inizio al secondo periodo di gioco. Nel caso in cui il Capitano affermi, invece, la volontà a rinunciare al proseguimento della gara, l'Arbitro si farà possibilmente rilasciare una dichiarazione scritta in tale senso e sospenderà definitivamente l'incontro avvisando del fatto il Capitano della Squadra avversaria.

41. Come dovrà comportarsi l'Arbitro qualora una Squadra, per protesta o per altro motivo, si ritira dal rettangolo di gioco a gara iniziata?

Prenderà atto del ritiro ritenendo sospesa definitivamente la gara, anche se la Squadra che si è ritirata ritorna sulla decisione. Il fatto deve essere dettagliatamente specificato nel referto.

42. Qualora un Calciatore espulso si rifiuti di lasciare il recinto di gioco, come dovrà regolarsi l'Arbitro?

Dovrà chiedere l'intervento del Capitano e, se questi si dimostrasse solidale con l'espulso, adotterà nei suoi confronti il medesimo provvedimento, invitando il Vice Capitano a dare esecuzione alle sue decisioni. Qualora anche il nuovo Capitano si rifiuti di obbedire, l'Arbitro lo espellerà e fischierà l'anticipata fine della gara, facendo menzione nel referto dei fatti accaduti. Qualora, invece, il Capitano non riesca a far eseguire il provvedimento arbitrale, l'Arbitro considererà definitivamente chiuso l'incontro.

43. Come si dovrà comportare l'Arbitro se un Dirigente in panchina, allontanato, si rifiuti di allontanarsi dal recinto di gioco?

L'Arbitro chiederà l'intervento del Capitano affinché il provvedimento abbia esecuzione. In presenza di un suo rifiuto, l'Arbitro lo espellerà e rinnoverà l'invito al Vice Capitano. Se anche questo ultimo opporrà un rifiuto, lo riterrà espulso, sospendendo definitivamente l'incontro. Qualora, invece, il Capitano non riesca a far eseguire il provvedimento arbitrale, l'Arbitro considererà definitivamente chiuso l'incontro.

44. Qualora dovessero introdursi nel recinto di gioco, prima o durante la gara, Persone la cui presenza contrasti con le disposizioni dei regolamenti federali come dovrà comportarsi l'Arbitro?

L'Arbitro inviterà il Capitano della Squadra ospitante ad attivarsi per il pronto ristabilimento della normalità. Qualora permangano le condizioni di irregolarità, l'Arbitro dovrà astenersi dal far iniziare o dal far proseguire la gara.

45. Una Persona od un animale entrano od un corpo estraneo è lanciato nel terreno durante il gioco. Quali decisioni adotterà l'Arbitro?

La presenza nel rettangolo di gioco di Persone o corpi estranei non determina di per sé l'obbligo per l'Arbitro di interrompere immediatamente il gioco, se non quando gli stessi rechino intralcio allo svolgimento del gioco ovvero determinino un contatto con il pallone. Nel caso gli Arbitri interrompano il gioco per questo motivo dovranno poi riprenderlo con una propria rimessa nel punto immaginario del centrocampo.

46. Iniziato il secondo periodo di gioco, l'Arbitro si avvede che la Squadra che ha effettuato il calcio di inizio è la stessa che l'ha eseguito nel primo periodo di gioco. Come si dovrà comportare?

Se sono trascorsi pochi istanti dall'irregolare inizio e, comunque, non sia seguita azione di gioco significativa, l'Arbitro farà iniziare il periodo di gioco ex novo. In caso diverso egli continuerà egualmente la gara, facendo menzione dell'accaduto nel rapporto di gara. Analoga procedura dovrà essere seguita in caso di irregolare inizio dell'eventuale tempo supplementare.

47. A seguito di un violento tiro, il Portiere che ha parato il pallone, senza evitare che rotoli verso la porta, subisce una grave menomazione e pertanto rimane impossibilitato a tentare di evitare la segnatura di una rete. Come dovrà regolarsi l'Arbitro?

Se il pallone, immediatamente dopo l'intervento del Portiere, supera la linea di porta, convalida la rete. In caso diverso interromperà il gioco o lo riprenderà con una propria rimessa nel punto immaginario del centrocampo, dopo aver fatto soccorrere o sostituire il Portiere.

48. Un Calciatore ammonito durante la gara commette un'altra infrazione che comporta una seconda ammonizione; come si regola l'Arbitro?

L'Arbitro deve esibire al Calciatore colpevole prima il cartellino giallo e subito dopo quello rosso, evidenziando così che l'espulsione è conseguente alla doppia ammonizione.

49. Il Dirigente o l'Allenatore della Squadra in possesso di palla che sta attaccando, offende l'Arbitro con una frase irrispettosa. Che cosa deve fare l'Arbitro?

Fa finire l'azione di gioco e, a gioco fermo, allontana l'Allenatore o il Dirigente e riprende il gioco in conformità di com'è stato interrotto.

50. Se per un qualsiasi motivo uno degli Arbitri interrompe il gioco per prendere provvedimenti contro uno dei Dirigenti in panchina come si dovrà riprendere il gioco?

Con una rimessa da parte dell'Arbitro dal punto immaginario del centrocampo.

51. Quali sono le specifiche mansioni del Secondo Arbitro?

Il Secondo Arbitro, anch'egli munito di fischietto e di cartellini, ha gli stessi poteri del Primo Arbitro, ad eccezione di redigere il referto di gara, fischiare la fine dei tre tempi regolamentari e dell'eventuale tempo supplementare e di sospendere temporaneamente o definitivamente una gara per cause che impongono detta decisione. Avrà inoltre il compito di fischiare l'inizio dei periodi di gioco e di controllare la regolarità dei calci d'inizio.

52. Su quale lato del rettangolo di gioco opererà il Secondo Arbitro?
Dal lato opposto a quello dove sono sistemate le panchine.

53. Quale gestualità adotta l'Arbitro per indicare un vantaggio?
L'Arbitro protende in avanti le braccia tese e parallele.

54. Gli Arbitri sono tenuti ad accompagnare le loro decisioni con segnalazioni?

Il compito degli Arbitri non è quello di spiegare o di mimare tutte le proprie decisioni. I segnali degli Arbitri devono essere semplici, chiari, immediati e tendenti ad assicurare continuità al gioco. Peraltro, i segnali degli Arbitri previsti e descritti nel regolamento sono soltanto 11: calcio di punizione, vantaggio, rimessa laterale, primo retropassaggio, calcio d'angolo, interruzione del cronometro, 5 secondi, cambio Portiere, rinvio dal fondo, ammonizione, espulsione.

55. Cosa si intende per “comportamenti discriminatori” e quale provvedimento dovrà adottare l'Arbitro?

Secondo l'articolo 11 del Codice di Giustizia Sportiva FIGC, costituisce comportamento discriminatorio ogni condotta che, direttamente o indirettamente, comporti offesa, denigrazione o insulto per motivi di razza, colore, religione, lingua, sesso, nazionalità, legge o comunque inneggiante a comportamenti discriminatori.

In presenza di tali infrazioni, gli Arbitri, direttamente o su segnalazione del Terzo Arbitro o del Cronometrista, è tenuto ad equiparare i suddetti comportamenti ad una condotta violenta e quindi punibili con l'espulsione.

56. Chi deve redigere il rapporto di gara?

Il Primo Arbitro con la collaborazione del Secondo Arbitro, del Terzo Arbitro e del Cronometrista. Il Secondo Arbitro compilerà un allegato con i provvedimenti disciplinari da lui comminati ed eventuali altri episodi accaduti e sfuggiti al Primo Arbitro. Lo stesso dovranno fare il Terzo Arbitro e il Cronometrista nel caso di episodi da loro visti e sfuggiti ai due Arbitri.

57. Durante una gara per la quale non è stato designato un terzo arbitro, l'arbitro decide di sollevare dalle sue funzioni il secondo arbitro, oppure il secondo arbitro si infortuna. Il cronometrista potrà assumere i compiti del secondo arbitro?

Sì, se il cronometrista può essere sostituito. Se non è possibile sostituirlo il gioco proseguirà con un solo Arbitro in campo ed il Cronometrista nelle sue funzioni.

- 58. Il secondo arbitro può entrare nel rettangolo di gioco per segnalare un fallo, ammonire un calciatore, ecc...?**
Sì.
- 59. Il secondo arbitro sta per mostrare il cartellino giallo a un calciatore. Proprio in quel momento il primo Arbitro mostra al medesimo calciatore il cartellino rosso. Quale decisione dovrà prevalere?**
Quella del primo Arbitro. Quando c'è differenza di giudizio, la decisione del primo Arbitro è definitiva.
- 60. È obbligatoria la designazione di un arbitro?**
Sì, in quanto egli, oltre ad essere il responsabile referendario della gara, ha anche altre mansioni che lo contraddistinguono dal secondo arbitro:
- a) svolge le funzioni di cronometrista nel caso in cui non sia stato designato un cronometrista ufficiale;
 - b) decide eventuali recuperi nelle gare dove non è stabilito l'utilizzo del cronometrista;
 - c) **fischia la fine dei tre periodi di gioco regolamentari e dell'eventuale tempo supplementare;**
 - d) interrompe temporaneamente o definitivamente una gara per cause che ne impongano detta decisione;
 - e) effettua i sorteggi che si rendono necessari nel corso della gara;
 - f) decide se il pallone fornito per la gara è conforme alle prescrizioni della Regola 2.
- 61. Nelle gare dei campionati regionali, provinciali o di tornei organizzate dalla FIGC dovranno essere sempre presenti i due arbitri?**
No. Tali gare possono essere disputate anche senza la presenza del secondo arbitro.
- 62. Cosa deve intendersi per applicazione del “vantaggio”?**
Gli arbitri devono astenersi dall'accordare una punizione e lasciar proseguire il gioco nei casi in cui ritengono che, facendolo, risulterebbe avvantaggiata la squadra che ha commesso l'infrazione. Qualora il presunto vantaggio non si concretizzi nell'immediatezza dell'azione, entro un breve periodo di circa 2-3 secondi, gli arbitri interromperanno il gioco e puniranno il fallo iniziale, fermo restando l'eventuale sanzione disciplinare per il calciatore colpevole.

GUIDA PRATICA

- 1. In occasione di una rimessa dal fondo effettuata dopo un'interruzione del tempo decisa dagli Arbitri quando deve partire il cronometro?**

Non appena il pallone è in gioco e cioè non appena il Portiere si è spossessato del pallone.

- 2. In occasione di un calcio di punizione a favore della Squadra difendente eseguito dall'interno della propria area di rigore quando deve partire il cronometro?**

Non appena il pallone è in gioco e cioè non appena il pallone è stato toccato e si muove.

- 3. Chi deve determinare se una rete che è stata segnata dopo che il segnale acustico ha sancito la fine di uno dei periodi di gioco è regolare?**

L'Arbitro. In egual modo, se viene commessa un'infrazione punibile con un calcio di punizione o di rigore, sarà anche in questo caso l'Arbitro a decidere se tale infrazione è stata commessa prima, contemporaneamente o dopo il segnale acustico.

- 4. Il Cronometrista per errore aziona il segnale acustico mentre il pallone è in gioco. Quale sarà la decisione degli Arbitri?**

Se dal segnale acustico non scaturisce una conseguenza che possa danneggiare una delle due Squadre, l'Arbitro dovrà fare cenno di proseguire il gioco. Se invece il gioco viene interrotto, deve essere ripreso con una rimessa da parte di uno degli Arbitri nel punto immaginario del centrocampo.

- 5. Un Calciatore abbandona il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli Arbitri per ragioni che non sono previste nelle Regole del Gioco del Beach Soccer. Il Terzo Arbitro o il Cronometrista dovranno informarne gli Arbitri?**

Sì, se il vantaggio non è applicabile. Il Cronometrista dovrà azionare il segnale acustico per avvertire gli Arbitri. Laddove fosse necessario interrompere il gioco, gli Arbitri dovranno sanzionare la Squadra del Calciatore colpevole con un calcio di punizione diretto dal punto

immaginario del centrocampo. Se invece è stato concesso il vantaggio il segnale acustico dovrà essere azionato alla prima interruzione di gioco. Il Calciatore dovrà essere ammonito per aver abbandonato intenzionalmente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli Arbitri.

6. Dopo un'interruzione di gioco il Cronometrista dimentica di far riprendere il cronometro. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

Dovranno ordinare che il tempo non registrato sia aggiunto, e ciò potrà avvenire impostando nuovamente il cronometro o facendolo scorrere fino al raggiungimento del tempo corretto.

7. Sono passati due minuti di gioco effettivo dal momento dell'espulsione di un Calciatore. Chi deve autorizzare il sostituto a prendere il suo posto?

Il Terzo Arbitro.

8. Durante la gara il cronometro ufficiale si guasta. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

Il Cronometrista dovrà sempre avere con sé un cronometro tascabile in modo da poter continuare a cronometrare il tempo della partita. In una simile circostanza il Terzo Arbitro informerà a intervalli regolari un Dirigente di ogni Squadra sul tempo rimanente.

9. Il Cronometrista o il Terzo Arbitro si accorgono che il cronometro ufficiale presenta dei malfunzionamenti. Chi dovranno informare di ciò?

Gli Arbitri.

10. Una sostituzione viene eseguita senza rispettare la procedura prevista nelle Regole del Gioco. Come si dovranno comportare il Cronometrista e il Terzo Arbitro?

A meno che non si stia sviluppando un'azione importante per la Squadra avversaria dovranno azionare il segnale acustico per avvertire gli Arbitri.

11. Quali sono le specifiche funzioni del Cronometrista?

Dovrà controllare che il tempo effettivo di gioco della gara abbia la durata fissata dalla Regola 7, azionando il cronometro quando il pallone è in gioco su fischio d'inizio e ad ogni ripresa del gioco, in seguito ad un calcio di punizione, un calcio di rigore od una rimessa da parte degli Arbitri.

Il Cronometrista fermerà il tempo nel momento in cui sarà assegnato un calcio di punizione, sarà segnata una rete o su indicazione di uno degli Arbitri.

Dovrà inoltre controllare i due minuti di penalità in caso di espulsione di un Calciatore, come stabilito dalla Regola 11, annunciare con un segnale sonoro, possibilmente diverso da quello usato dagli Arbitri, la fine del tempo dei tre periodi di gara e quello dell'eventuale tempo supplementare. Salvo che non si stia sviluppando un'azione importante per la Squadra avversaria dovrà azionare, in assenza del Terzo Arbitro, il segnale acustico per avvertire gli Arbitri l'effettuazione di una sostituzione irregolare.

12. Quali sono le specifiche funzioni del Terzo Arbitro?

Dovrà controllare che le sostituzioni siano eseguite regolarmente, prendere nota dei Calciatori che segnano le reti e del tempo esatto in cui esso avviene, registrare nomi e numeri dei Calciatori colpiti da provvedimento disciplinare, controllare il comportamento delle Persone ammesse in panchina, comunicare per iscritto alle Squadre il tempo esatto in cui la Squadra a cui appartiene il Calciatore espulso può reintegrarlo. Dovrà controllare e segnalare al Secondo Arbitro eventuali infrazioni sul calcio d'inizio Comunicare al cronometrista, salvo la concessione del vantaggio, di azionare la sirena per segnalare l'effettuazione di una sostituzione irregolare.

13. È obbligatoria la presenza del Cronometrista e del Terzo Arbitro?

Sì, per le competizioni a carattere internazionale.

14. Dove si deve posizionare il Cronometrista?

All'esterno del rettangolo di gioco, all'altezza della linea mediana ed adiacente al campo per destinazione.

15. In caso di indebito intervento, il Cronometrista e il Terzo Arbitro possono essere esclusi dal loro compito?

Sì. Il Primo Arbitro potrà allontanarli, assumendo le necessarie decisioni per poterli sostituire, facendone poi menzione nel referto di gara.

16. Quale tipo di orologio dovrà usare il Cronometrista?

Dovrà essere utilizzato un adeguato cronometro che sarà fornito dalla Federazione o dalla Società sull'impianto della quale si svolge la gara.

17. Come ci si deve comportare in caso di assenza del Cronometrista nelle gare in cui è previsto il suo utilizzo?

Il Primo Arbitro deve reperire un Collega che può sostituire il Cronometrista. L'Arbitro reperito potrà essere anche in forza all'Organo Tecnico Regionale e fungerà da Cronometrista ufficiale.

Nel caso in cui non sia reperito alcun collega, il Terzo Arbitro fungerà da Cronometrista.

18. Come si dovrà operare in caso di indisposizione del Cronometrista nel corso della gara?

Il Primo Arbitro dovrà reperire un Collega che possa sostituire il Cronometrista. L'Arbitro reperito potrà essere anche in forza all'Organo Tecnico Regionale. Nel caso in cui non sia possibile reperire un Collega, il Terzo Arbitro fungerà da Cronometrista.

19. Se i due Arbitri commettono un evidente errore disciplinare (per esempio due ammonizioni allo stesso Calciatore che non viene espulso), il Terzo Arbitro ha facoltà di intervenire?

Sì, deve intervenire immediatamente usando il segnale acustico del Cronometrista ed entrando sul rettangolo di gioco se necessario.

20. Viene espulso un Calciatore titolare. Qual è il compito esclusivo del Terzo Arbitro in questo caso?

Il Terzo Arbitro dovrà comunicare per iscritto alla panchina della Squadra del Calciatore espulso il tempo esatto in cui può rientrare un compagno.

21. Viene espulso un Calciatore titolare a 1'50" dal termine del terzo periodo di gioco e la partita finisce in parità. Come funziona la penalità per la sua Squadra?

La Squadra del Calciatore espulso potrà reintegrarlo con un suo Compagno dopo 10" dall'inizio del tempo supplementare.

22. Il pallone è uscito dal rettangolo di gioco e non vi è la possibilità di recuperarlo immediatamente. I Calciatori di una Squadra chiedono insistentemente al Cronometrista di fermare il tempo. Come si dovrà comportare il Cronometrista?

Guarderà i due Arbitri per vedere se gli indicano con l'apposito segnale di fermare il tempo. E solo in quel caso stopperà il cronometro.

23. Se all'inizio di un periodo di gioco il cronometrista non parte il cronometro. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

Appena se ne accorgeranno dovranno ordinare che il tempo non registrato sia aggiunto, e ciò potrà avvenire impostando nuovamente il cronometro o facendolo scorrere fino al raggiungimento del tempo corretto.

GUIDA PRATICA

1. **I Calciatori hanno diritto ad una pausa tra la fine del terzo periodo di gioco e l'inizio dell'eventuale tempo supplementare?**

No, si dovrà dare inizio immediatamente al tempo supplementare.

2. **Un calcio di rigore o un calcio di punizione, concessi allo scadere dei periodi di gioco, possono essere seguiti da un'ulteriore azione?**

No, a meno che l'azione non sia terminata a seguito di un'infrazione commessa dalla Squadra difendente e punibile con un calcio di rigore o di punizione. In questo caso dovrà essere battuto l'ulteriore calcio di punizione o di rigore.

3. **Durante il calcio d'inizio, quando si dovrà far partire il cronometro?**

Nel momento in cui il pallone è calciato in avanti, sia in terra che in aria, nella metà campo avversaria.

4. **Si deve prolungare la durata dei tempi di gara per l'effettuazione di un calcio di rigore o di un calcio di punizione?**

Sì. La gara deve essere prolungata per l'esecuzione di un calcio di rigore o di calcio di punizione e la rete sarà considerata valida anche se il pallone tocca uno o entrambi i pali della porta, oppure la traversa o il Portiere, o un calciatore difendente, o il terreno o una combinazione di uno o più dei suddetti elementi (salvo infrazioni).

5. **Un calcio di punizione viene eseguito o ripetuto a tempo regolamentare scaduto. Quale decisione dovrà prendere l'Arbitro se il pallone scoppia o diviene difettoso prima che colpisca uno dei pali, la traversa, o il Portiere, ma senza oltrepassare la linea di porta?**

L'Arbitro ordinerà la ripetizione del tiro con un nuovo pallone.

6. **Verificandosi un guasto al cronometro come dovrà comportarsi il Cronometrista?**

Premessa l'opportunità per il Cronometrista di essere munito di due orologi cronometri, nell'eventualità di guasti del cronometro egli deve comunicarlo agli Arbitri e proseguire la gara azionando il proprio cronometro.

7. La posizione del pallone è influente sulla determinazione della fine di ciascun periodo di gioco?

No. Se però il pallone è già stato calciato, al momento del suono della sirena o in contemporanea ad esso, l'Arbitro prima di considerare finito il gioco dovrà attendere l'esito del tiro e convalidare la rete se è segnata.

8. All'ora ufficiale d'inizio della gara non è presente alcuna Squadra oppure ne è presente una sola. Quale sarà il termine d'attesa?

Salvo diverse disposizioni degli Organi Federali, il termine d'attesa è pari a 18 minuti. Trascorso tale termine, la gara non avrà inizio anche in caso di diverso accordo tra le Società. L'Arbitro designato o altri eventualmente presenti, non possono dirigerla, neppure in forma amichevole. Il termine d'attesa decorre dall'ora stabilita per l'inizio della gara.

9. Nel caso in cui, all'ora stabilita per l'inizio della gara, il rettangolo di gioco risulti occupato da altra gara ufficiale, quanto tempo l'Arbitro dovrà attendere per dare inizio alla gara a lui affidata?

La gara deve avere inizio non appena il rettangolo di gioco sarà disponibile. Il termine d'attesa per le Squadre rimane in ogni caso di 18 minuti salvo disposizione diversa e decorre dall'ora fissata per l'inizio della gara.

10. Qualora, per cause di forza maggiore, notificate tempestivamente all'Arbitro, una Squadra non sia in grado di presentarsi entro il prescritto termine, deve attendersene l'arrivo?

No, perché all'Arbitro non compete la valutazione delle cause di forza maggiore.

11. Cosa si intende per compiere manovre tendenti a perdere tempo?

Si riportano a titolo di esempio:

- allontanare il pallone dal punto di ripresa del gioco in occasione di una rimessa laterale, di un rinvio dal fondo o di un calcio d'angolo.

- Ritardare, senza motivo, una rimessa laterale, un rinvio dal fondo o un calcio d'angolo.
- Fingere di essere infortunato.
- Far credere di voler eseguire una rimessa laterale o un calcio d'angolo e, senza motivo, lasciarla ad un compagno.
- Altre simili condotte.

12. Il calcio d'inizio di uno dei periodi di gioco viene fatto ripetere perché il pallone è stato calciato indietro. Al momento del fischio degli Arbitri per segnalare l'irregolarità il cronometro segna 11'58". Come dovrà comportarsi il Cronometrista?

Dovrà azzerare il cronometro riportandolo a 12'00" perché il pallone non è mai stato in gioco.

13. Esiste il time-out nel Beach Soccer?

No

14. L'arbitro fischia la fine del primo o del secondo periodo di gioco ma gli viene fatto notare, o egli stesso se ne rende conto, che mancano ancora alcuni minuti alla fine del tempo regolamentare. Che cosa farà? E se si accorge del proprio errore durante il riposo?

L'arbitro riprenderà il gioco in conformità a come è stato interrotto, facendo giocare le squadre per i minuti ancora mancanti. Qualora invece i calciatori avessero già raggiunto gli spogliatoi, egli li chiamerà sul rettangolo di gioco e riprenderà il gioco come sopra indicato. In ogni caso, alla regolare conclusione del primo o secondo periodo di gioco, i calciatori hanno diritto al riposo prescritto.

15. Se tale errato computo di tempo si verifica alla fine del terzo periodo di Gioco o dell'eventuale tempo supplementare, come dovrà comportarsi l'arbitro?

Se i calciatori si trovano ancora nel recinto di gioco o negli spogliatoi, ancora in tenuta di gioco, l'arbitro li inviterà a riprendere immediatamente il gioco, in conformità a come è stato interrotto. Egli dovrà comunque farne menzione nel rapporto di gara.

16. Come ed in quale misura l'arbitro dovrà tenere conto del tempo perduto nelle gare prive di cronometrista?

L'arbitro dovrà prolungare ciascun periodo di tutto il tempo che egli giudicherà sia stato perduto, senza tenere conto del punteggio della gara, per:

- trasporto di calciatori infortunati fuori dal rettangolo di gioco;
- comportamento ostruzionistico;
- ogni altra causa.

17. L'arbitro in una gara disputata senza cronometrista dovrà segnalare gli eventuali minuti di recupero?

Sì

18. Allo scadere del tempo, qualche istante prima che la sirena suoni, un attaccante calcia verso la porta avversaria ed il pallone entrebbe sicuramente in rete. Dopo il suono della sirena e quindi a tempo scaduto, un calciatore difendente intercetta il pallone con una mano, volontariamente commettendo un'infrazione che comporterebbe un calcio di punizione o di rigore. Quale decisione prenderanno gli arbitri?

Espelleranno il calciatore colpevole e faranno tirare il calcio di punizione o il calcio di rigore.

19. In una gara senza tempo effettivo, da quando inizia il computo dei due minuti di penalità per effetto di una espulsione?

Il computo inizierà da quando il calciatore avrà abbandonato il rettangolo di gioco e il gioco sarà ripreso. Eventuali successive significative perdite di tempo dovranno essere debitamente recuperate dagli arbitri, sia nel conteggio dei minuti di penalità che nel tempo globale della gara.

GUIDA PRATICA

1. Chi deve emettere il fischio per l'inizio della gara?

Il Secondo Arbitro, che deve posizionarsi sulla linea laterale, a 5 metri dalla linea immaginaria del centrocampo, in linea con la barriera. Il Primo Arbitro si posizionerà invece sulla linea di porta della Squadra che non esegue il calcio d'inizio.

2. A seguito di un calcio d'inizio il pallone viene calciato lungo l'immaginaria linea mediana e oltrepassa direttamente la linea laterale. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno ordinare la ripetizione del calcio d'inizio. Il Cronometrista non azionerà il cronometro poiché il pallone non era in gioco.

3. Prima di un calcio d'inizio l'Arbitro dovrà segnalare ai Portieri o a qualsiasi altro Calciatore che si è pronti per cominciare la gara?

No. Gli Arbitri devono semplicemente verificare che il rettangolo di gioco sia libero da qualsiasi oggetto o Persona estranea e che i Calciatori siano all'interno dello stesso. Il Cronometrista e il Terzo Arbitro dovranno assicurarsi che i Calciatori di riserva e i Dirigenti (e Allenatori) delle Squadre siano posizionati correttamente nelle rispettive panchine.

4. Come deve essere eseguito il sorteggio all'inizio della gara?

Il sorteggio, obbligatorio, deve essere eseguito a centrocampo dal Primo Arbitro, alla presenza del Secondo Arbitro e dei due Capitani, con una moneta o, in mancanza della stessa, con altro mezzo idoneo. Il sorteggio va poi ripetuto all'inizio del terzo tempo.

5. Quali obblighi devono osservare le Squadre prima dell'inizio della gara?

- Le due Squadre formeranno due file dietro gli Arbitri e entreranno nel rettangolo di gioco con tutti i Calciatori partecipanti alla gara mentre gli Accompagnatori si disporranno sulle due panchine;
- Si disporranno a centrocampo;
- I Capitani delle due Squadre parteciperanno al sorteggio, colui che vince deciderà se la sua Squadra batterà il calcio d'inizio o sceglierà la metà campo in cui giocare;
- Dopo il fischio dell'Arbitro tutti i Calciatori saluteranno il pubblico;

- e) Tutti i Calciatori della Squadra ospitante, o prima nominata, saluteranno con una stretta di mano gli Arbitri ed i Calciatori dell'altra Squadra sfilandogli di fronte. La Squadra seconda nominata (ospitata) saluterà nello stesso modo gli Arbitri
- f) L'eventuale mancata osservanza di tali disposizioni deve essere riferita dall'Arbitro nel rapporto di gara.

6. In quali casi il calcio d'inizio non è valido e quali provvedimenti si devono adottare?

Il calcio d'inizio non è valido nei seguenti casi:

- a) quando i Calciatori della Squadra che non batte il calcio d'inizio si avvicinano a meno di 5 metri dal pallone o invadono la metà campo avversaria prima che questo sia in gioco, se la rete non è stata segnata il calcio d'inizio si ripete e il Calciatore colpevole verrà ammonito. Se invece viene segnata una rete essa sarà valida e non verrà comminata l'ammonizione.
- b) quando i Calciatori attaccanti invadono l'altra metà del rettangolo di gioco prima che il pallone sia in gioco. In questo caso il calcio d'inizio si ripete sia che sia stata segnata una rete o meno e non viene comminata nessuna ammonizione.
- c) Nel caso si verifichi sia il caso "a" che "b". In questo caso il calcio d'inizio si ripete sia che sia stata segnata una rete o meno e non viene comminata nessuna ammonizione.

Se trattasi del calcio d'inizio del primo periodo, e un Calciatore difendente viene espulso per una doppia infrazione a questa regola (2 ammonizioni a seguito del caso "a"), la sua Squadra può sostituirlo immediatamente con un altro Calciatore indicato in elenco, poiché la gara non è ancora iniziata.

7. Come si comporteranno gli Arbitri se il Calciatore che ha battuto il calcio d'inizio tocca o gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia toccato o giocato da un altro Calciatore?

Gli Arbitri dovranno accordare un calcio di punizione diretto, a favore della Squadra avversaria, dal punto immaginario del centrocampo.

8. Quando è in gioco il pallone su calcio d'inizio?

Non appena è stato toccato e si muove in avanti, in terra o per aria.

9. È valido un calcio d'inizio battuto lateralmente o all'indietro?

No.

10. Si può segnare una rete direttamente su calcio d'inizio?

No. Se ciò avviene il gioco sarà ripreso con una rimessa dal fondo.

- 11. Come si deve comportare l'Arbitro se un Calciatore gioca il pallone dopo che il Calciatore incaricato della battuta del calcio d'inizio ha solo toccato il pallone senza muoverlo?**
Il pallone è in gioco con il tocco del secondo Calciatore che ha mosso il pallone, quindi il Secondo Arbitro deve considerare questa situazione sia per il controllo della distanza sia per lo spostamento dei Compagni di chi batte. Se viene segnata direttamente una rete questa non sarà valida.
- 12. Dove deve essere eseguita la rimessa da parte dell'Arbitro?**
Nel punto immaginario del centrocampo.
- 13. Quando è in gioco il pallone sulla rimessa da parte dell'Arbitro?**
Non appena ha toccato il suolo. Se un Calciatore gioca il pallone prima che abbia toccato il suolo, la rimessa dovrà essere ripetuta.
- 14. Nel caso debba disputarsi il tempo supplementare, da quale Squadra dovrà essere battuto il calcio d'inizio?**
Dalla Squadra che non lo ha battuto nel terzo tempo.
- 15. Qualora una Squadra si rifiutasse di iniziare o di proseguire la gara, come dovrà regolarsi l'Arbitro?**
Dovrà invitare il Capitano a rilasciargli apposita dichiarazione scritta. In caso di rifiuto prenderà atto, possibilmente alla presenza degli altri Ufficiali di gara, della sua dichiarazione e ne darà comunicazione al Capitano della Squadra avversaria.
- 16. A quale distanza devono stare i Calciatori nel caso di rimessa effettuata dall'Arbitro?**
A qualsiasi distanza, purché non ne impediscano l'effettuazione. Si precisa che la rimessa può essere eseguita anche se i Calciatori non si trovano nelle vicinanze dell'Arbitro ed anche se gli stessi siano in numero diverso per le due Squadre.
- 17. Il Portiere può partecipare alla rimessa da parte di uno degli Arbitri come qualsiasi altro Calciatore?**
Sì, qualsiasi Calciatore può prendervi parte.
- 18. Su rimessa da parte dell'Arbitro, ed appena il pallone ha toccato terra, un Calciatore lo calcia in porta. La rete è valida?**
Sì.
- 19. Su rimessa da parte dell'Arbitro, un Calciatore, prima che il pallone sia in gioco, lo tocca ovvero commette un fallo o tiene un comportamento antisportivo. Come dovrà regolarsi l'Arbitro?**

Dovrà ripetere la rimessa, previa assunzione di eventuali provvedimenti disciplinari.

20. Il calcio d'inizio può essere battuto da una Persona diversa dai Calciatori che prendono parte alla gara?

No. Tuttavia, in gare organizzate per beneficenza o in gare amichevoli, è consentito che il calcio d'inizio possa essere dato da una Persona non partecipante al gioco. Il pallone deve essere poi subito rimesso al centro del rettangolo di gioco per il regolare inizio della gara.

21. Come dovrà essere effettuato l'eventuale "minuto di raccoglimento" per la commemorazione di un evento luttuoso?

Prima del calcio d'inizio l'Arbitro emetterà un fischio e tutti dovranno osservare detto periodo di raccoglimento, il cui termine sarà sancito da un altro fischio dell'Arbitro. Lo stesso, accertate le condizioni per il regolare avvio della gara, emetterà un ulteriore fischio per consentire l'esecuzione del calcio d'inizio.

22. Il minuto di raccoglimento deve essere notificato e quindi autorizzato esclusivamente dall'organo tecnico di appartenenza? Sì.

23. Su calcio d'inizio un Giocatore Difendente è a tre metri dalla linea mediana immaginaria ma comunque a più di 5 metri dal pallone, è regolare?

Sì la distanza di 5 metri si considera dal pallone e non dalla linea mediana.

24. Allo scadere del primo periodo di gioco viene realizzata una rete. La rete è valida? Come dovrà essere ripreso il gioco?

La rete è valida. Il gioco sarà ripreso con un calcio d'inizio solo nel caso in cui resta ancora del tempo da giocare, anche una frazione di secondo. In caso contrario il gioco, dopo l'intervallo, riprenderà con il calcio d'inizio del periodo di gioco.

GUIDA PRATICA

1. Quando si considera in gioco il pallone dopo una ripresa di gioco?

Dal momento in cui è stato toccato e si è mosso all'interno del rettangolo di gioco.

2. Se il pallone colpisce o rimbalza su uno degli Arbitri che si trova all'interno del rettangolo di gioco o su una delle linee laterali o di porta, si deve considerare in gioco?

Sì. Le persone fisiche dei due Arbitri non devono essere valutate come elementi estranei e pertanto si deve considerare a tutti gli effetti regolare la prosecuzione del gioco.

3. Quali interruzioni e riprese di gioco devono fischiare gli Arbitri?

Gli Arbitri devono emettere un fischio in tutti i casi in cui decidono di interrompere il gioco per decretare una sanzione tecnica e/o disciplinare, per far soccorrere un Calciatore infortunato, per far allontanare dal rettangolo di gioco Persone o corpi estranei, perché non è possibile effettuare una rimessa laterale o calcio d'angolo a causa della mancanza del pallone; per far battere il calcio d'inizio o l'analoga ripresa di gioco dopo la segnatura di una rete, per far eseguire un calcio di rigore o un calcio di punizione; per sopraggiunta irregolarità del pallone o del rettangolo di gioco; al termine del primo, del secondo e del terzo periodo della gara o del tempo supplementare e per fare eventualmente osservare un minuto di raccoglimento.

4. Quali interruzioni e riprese di gioco gli Arbitri non devono fischiare?

Gli Arbitri non devono fischiare quando il pallone oltrepassa le linee laterali o di porta (salvo prosecuzione non regolare del gioco per far presente l'uscita del pallone), quando il gioco viene ripreso con la rimessa dal fondo, il calcio d'angolo, la rimessa dalla linea laterale e la rimessa da parte di uno degli Arbitri.

5. Dopo la regolare esecuzione di un calcio d'inizio o di una qualsiasi ripresa di gioco, la traiettoria del pallone è interrotta da uno spettatore o da un corpo estraneo. Come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco, fare allontanare l'elemento estraneo e riprenderlo in uno dei modi seguenti:

- a) effettuando una propria rimessa dal punto immaginario del centrocampo quando si tratti di calcio d'inizio regolarmente battuto, calcio d'angolo, rimessa dal fondo o dalla linea laterale;
- b) facendo ripetere il tiro quando si tratti di calcio di rigore o di calcio di punizione.

1. Quando si considera in gioco il pallone dopo una ripresa di gioco?

Dal momento in cui è stato toccato e si è mosso all'interno del rettangolo di gioco.

2. Se il pallone colpisce o rimbalza su uno degli Arbitri che si trova all'interno del rettangolo di gioco o su una delle linee laterali o di porta, si deve considerare in gioco?

Sì. Le persone fisiche dei due Arbitri non devono essere valutate come elementi estranei e pertanto si deve considerare a tutti gli effetti regolare la prosecuzione del gioco.

3. Quali interruzioni e riprese di gioco devono fischiare gli Arbitri?

Gli Arbitri devono emettere un fischio in tutti i casi in cui decidono di interrompere il gioco per decretare una sanzione tecnica e/o disciplinare, per far soccorrere un Calciatore infortunato, per far allontanare dal rettangolo di gioco Persone o corpi estranei, perché non è possibile effettuare una rimessa laterale o calcio d'angolo a causa della mancanza del pallone; per far battere il calcio d'inizio o l'analoga ripresa di gioco dopo la segnatura di una rete, per far eseguire un calcio di rigore o un calcio di punizione; per sopraggiunta irregolarità del pallone o del rettangolo di gioco; al termine del primo, del secondo e del terzo periodo della gara o del tempo supplementare e per fare eventualmente osservare un minuto di raccoglimento.

4. Quali interruzioni e riprese di gioco gli Arbitri non devono fischiare?

Gli Arbitri non devono fischiare quando il pallone oltrepassa le linee laterali o di porta (salvo prosecuzione non regolare del gioco per far presente l'uscita del pallone), quando il gioco viene ripreso con la rimessa dal fondo, il calcio d'angolo, la rimessa dalla linea laterale e la rimessa da parte di uno degli Arbitri.

5. Dopo la regolare esecuzione di un calcio d'inizio o di una qualsiasi ripresa di gioco, la traiettoria del pallone è interrotta da uno spettatore o da un corpo estraneo. Come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco, fare allontanare l'elemento estraneo e riprenderlo in uno dei modi seguenti:

- a) effettuando una propria rimessa dal punto immaginario del centrocampo quando si tratti di calcio d'inizio regolarmente battuto, calcio d'angolo, rimessa dal fondo o dalla linea laterale;
- b) facendo ripetere il tiro quando si tratti di calcio di rigore o di calcio di punizione.

6. Durante una sospensione di gioco, possono essere inflitte sanzioni di carattere tecnico?

No. Soltanto sanzioni di carattere disciplinare.

7. Se uno degli Arbitri è impossibilitato ad emettere tempestivamente il fischio per interrompere il gioco, o non gli funzionasse il fischietto, come si dovrà regolare?

Cercherà di segnalare all'altro Arbitro di interrompere il gioco, facendogli capire che dovrà intervenire. Questi fischierà l'interruzione ed il gioco riprenderà nei modi previsti dal Regolamento, secondo la decisione presa dall'Arbitro prima impossibilitato ad emettere il fischio.

8. In una gara al coperto, se il pallone tocca la copertura sovrastante il rettangolo di gioco, come dovranno comportarsi gli Arbitri?

A seconda della loro zona di competenza gli Arbitri fischieranno immediatamente l'interruzione del gioco, che dovrà essere ripreso mediante una rimessa laterale in favore della Squadra avversaria di quella che per ultima ha toccato il pallone. La rimessa verrà effettuata dal punto della linea laterale più vicino a quello in cui il pallone ha colpito la copertura.

9. Il pallone, che urta contro l'asta di una bandierina d'angolo e la spezza o la fa cadere, resta sul rettangolo di gioco. L'Arbitro dovrà interrompere il gioco o lasciarlo proseguire?

L'Arbitro interromperà il gioco per far rimettere a posto la bandierina e lo riprenderà con una propria rimessa nel punto immaginario del centrocampo.

GUIDA PRATICA

1. **Quando si considera in gioco il pallone dopo una ripresa di gioco?**

Dal momento in cui è stato toccato e si è mosso all'interno del rettangolo di gioco.

2. **Se il pallone colpisce o rimbalza su uno degli Arbitri che si trova all'interno del rettangolo di gioco o su una delle linee laterali o di porta, si deve considerare in gioco?**

Sì. Le persone fisiche dei due Arbitri non devono essere valutate come elementi estranei e pertanto si deve considerare a tutti gli effetti regolare la prosecuzione del gioco.

3. **Quali interruzioni e riprese di gioco devono fischiare gli Arbitri?**

Gli Arbitri devono emettere un fischio in tutti i casi in cui decidono di interrompere il gioco per decretare una sanzione tecnica e/o disciplinare, per far soccorrere un Calciatore infortunato, per far allontanare dal rettangolo di gioco Persone o corpi estranei, perché non è possibile effettuare una rimessa laterale o calcio d'angolo a causa della mancanza del pallone; per far battere il calcio d'inizio o l'analoga ripresa di gioco dopo la segnatura di una rete, per far eseguire un calcio di rigore o un calcio di punizione; per sopraggiunta irregolarità del pallone o del rettangolo di gioco; al termine del primo, del secondo e del terzo periodo della gara o del tempo supplementare e per fare eventualmente osservare un minuto di raccoglimento.

4. **Quali interruzioni e riprese di gioco gli Arbitri non devono fischiare?**

Gli Arbitri non devono fischiare quando il pallone oltrepassa le linee laterali o di porta (salvo prosecuzione non regolare del gioco per far presente l'uscita del pallone), quando il gioco viene ripreso con la rimessa dal fondo, il calcio d'angolo, la rimessa dalla linea laterale e la rimessa da parte di uno degli Arbitri.

5. **Dopo la regolare esecuzione di un calcio d'inizio o di una qualsiasi ripresa di gioco, la traiettoria del pallone è interrotta da uno spettatore o da un corpo estraneo. Come dovranno comportarsi gli Arbitri?**

Nel primo caso la rete è valida ed il Portiere sarà ammonito per comportamento antisportivo. Nel secondo caso gli Arbitri dovranno interrompere il gioco, espellere il Portiere, fare rimettere a posto la traversa, accordare un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo.

4. Il pallone, dopo aver oltrepassato la linea di porta, si presenta in condizioni non regolari. Come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Convalideranno la rete se riterranno che l'alterazione sia avvenuta dopo che il pallone ha superato la linea di porta; diversamente, non convalideranno la rete e riprenderanno il gioco con una rimessa, dal punto immaginario del centrocampo.

5. Il pallone sta per entrare in porta. Uno spettatore penetra nel rettangolo di gioco e cerca di fermarlo, senza riuscire nell'intento. Come si dovranno comportare gli Arbitri?

Se il pallone non è stato toccato, la rete dovrà essere concessa. In caso diverso gli Arbitri, dopo aver fatto allontanare l'estraneo, riprenderanno il gioco con una rimessa nel punto immaginario del centrocampo.

6. Può un Portiere, dopo una parata con la quale ha bloccato il pallone, segnare una rete rilanciandolo con le mani?

No, ed in questo caso il gioco sarà ripreso con una rimessa dal fondo per la squadra avversaria.

7. Il Portiere, non su rimessa dal fondo, può segnare una rete dopo aver lasciato il pallone dalle mani e averlo calciato con i piedi?

Sì, ma solo se prima di averlo calciato con i piedi il pallone ha toccato terra. Se lo calcia al volo il gioco sarà interrotto e sarà assegnato un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

8. In seguito ad un tiro violento o ad uno scontro fortuito, il portiere subisce una menomazione tale da rimanere impossibilitato a tentare di evitare la segnatura di una rete. Cosa faranno gli arbitri?

Se nella circostanza il goal è immediato, verrà convalidato; in caso contrario dovranno immediatamente interrompere il gioco.

GUIDA PRATICA

1. **Che cosa si intende per comportamento antisportivo, condotta violenta o gravemente sleale?**

Comportamento antisportivo: falli, atti, gesti od atteggiamenti contrari allo spirito del gioco o contro i Direttori di gara.

Condotta violenta: falli, atti o gesti che arrecano o tendono ad arrecare a chicchessia un danno fisico o morale.

Condotta gravemente sleale: impedire alla Squadra avversaria di segnare una rete o privarla di un'evidente occasione da rete compiendo un fallo di mano volontario o un fallo punibile con un calcio di punizione diretto o un calcio di rigore. Gli Arbitri devono tenere conto dei seguenti aspetti nel decidere se un fallo commesso ha privato un Calciatore attaccante di un'evidente opportunità di segnare una rete:

- il possesso o la possibilità di controllare il pallone;
- la posizione dell'Attaccante;
- il suo movimento/direzione;
- la distanza dalla porta;
- la posizione dei Calciatori difendenti;
- la posizione del Portiere difendente.

2. **Che cosa s'intende per carica regolare?**

Per carica regolare deve intendersi una spinta spalla contro spalla, data ad un Avversario che ha il pallone a distanza di gioco o che lo sta giocando, a condizione che non sia né violenta né pericolosa.

3. **Che cosa s'intende per carica irregolare?**

Quella effettuata sul petto di un Avversario con il petto, con un fianco, con un'anca o con il gomito, oppure quella data da tergo caricando l'Avversario nella schiena.

4. **Che cosa si intende con "negligenza"?**

"Negligenza" significa che il Calciatore ha mostrato un'insufficiente attenzione o considerazione mentre effettua un contrasto o che l'ha fatto senza autocontrollo. Non sono necessari ulteriori provvedimenti disciplinari se un fallo è stato commesso per negligenza.

5. **Che cosa si intende per "imprudenza"?**

“Imprudenza” significa che il Calciatore ha agito con completa noncuranza del pericolo, o delle conseguenze, per il suo Avversario. Un Calciatore che gioca in maniera imprudente deve essere ammonito.

6. Che cosa si intende per “sproporzionata vigoria”?

“Sproporzionata vigoria” significa che il Calciatore ha impiegato una forza eccessiva rispetto alla normale esigenza nel contrasto e può essere rischio di infortunio per l’Avversario. Un Calciatore che gioca usando sproporzionata vigoria deve essere espulso.

7. Un Calciatore trattiene un Avversario in modo da impedirgli di avere il possesso del pallone o da trovarsi in posizione vantaggiosa. Come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Assegneranno un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria e ammoniranno il Calciatore colpevole.

8. Un Calciatore può abbandonare il pallone, che sta giocando, per caricare l’Avversario?

No. Pertanto dovrà essere punito con un calcio di punizione diretto o di rigore.

9. Che cosa s’intende per “impedire la progressione ad un Avversario”?

S’intende l’atto di costituire con il proprio corpo un ostacolo fra il pallone, non a distanza di gioco, ed un Avversario in movimento, per impedirgli, senza contatto fisico, di raggiungere il pallone o per costringerlo a rallentare o deviare la corsa.

10. Se nel caso precedente si verifica un contatto fisico quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno sanzionare la Squadra del Calciatore colpevole con un calcio di punizione diretto o con un calcio di rigore per aver trattenuto l’Avversario.

11. Che cosa s’intende con l’espressione “contrastare un Avversario o toccarlo prima che il pallone sia stato giocato”?

È il contrasto irregolare (trattenuta, spinta, sgambetto, contatto fisico) effettuato sull’uomo che non gioca il pallone e che inizia la sua corsa verso il punto in cui, presumibilmente, gli sarà passato dal Compagno.

12. È permesso ad un Calciatore caricare regolarmente un Avversario con la spalla?

Sì la carica spalla contro spalla è consentita con il pallone a distanza di gioco. Invece, tale carica con il pallone non a distanza di gioco deve essere punita con un calcio di punizione diretto o di rigore, a seconda che il fallo avvenga fuori o dentro l'area di rigore.

13. Un Calciatore che si trova nell'area avversaria, per la contesa del pallone viene a contatto con il Portiere avversario. È permessa questa azione?

La contesa per il pallone con il Portiere è consentita. Un Calciatore sarà punito soltanto se nel contrasto salta sul Portiere, lo carica o lo spinge in maniera negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata.

14. Due o più Calciatori sono autorizzati a contrastare lo stesso Avversario nel medesimo momento?

Sì, purché il contrasto sia regolare.

15. Due Calciatori della stessa Squadra stringono fra loro un Avversario per impedirgli di continuare a giocare il pallone o di impossessarsene (sandwich). Come dovrà regolarsi l'Arbitro?

Poiché in tal modo i due Calciatori trattengono l'Avversario, l'Arbitro accorderà un calcio di punizione diretto o di rigore a favore della Squadra cui appartiene il Calciatore trattenuto.

16. Nel caso di un fallo continuato che si concretizza in un punto diverso da dove è cominciato come si comporterà l'Arbitro?

Se l'Arbitro ha lasciato proseguire il gioco nonostante il fallo in atto, il punto del fallo e quindi della relativa punizione è quello dove è avvenuto l'ultimo contatto falloso.

17. Un Difensore trattiene un Avversario all'esterno della propria area di rigore e continua a trattenerlo quando questi entra nell'area di rigore. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

Il Difensore dovrà essere punito con la concessione di un calcio di rigore.

18. Un Calciatore, per impossessarsi del pallone, si appoggia con le mani su un Avversario. Come dovrà regolarsi l'Arbitro?

Poiché in tal caso il Calciatore trattiene, spinge o salta addosso ad un Avversario, commettendo così un fallo, l'Arbitro dovrà punirlo con un calcio di punizione diretto o di rigore.

19. Un Calciatore, lontano dall'azione che si svolge nei pressi della propria porta, colpisce un Avversario. Quale decisione assumeranno gli Arbitri?

Salvo la concessione del "vantaggio", gli Arbitri dovranno interrompere il gioco, espellere il Calciatore colpevole e concedere un calcio di punizione diretto (o di rigore) a favore della Squadra avversaria, dal punto in cui è avvenuto il contatto tra i due Calciatori.

20. Un Calciatore che interviene in scivolata da tergo tentando di giocare il pallone in possesso e controllo di un Avversario commette un fallo?

Sì.

21. Quali decisioni devono assumere gli Arbitri se un Calciatore, intervenendo da tergo colpisce con un calcio l'Avversario non avendo reale possibilità di giocare il pallone?

Calcio di punizione diretto o di rigore ed espulsione.

22. Quando un'entrata in tackle è da considerarsi fallo grave di gioco?

Quando un Calciatore interviene in tackle su un Avversario dal davanti, di lato o da dietro con una o entrambe le gambe, usando una forza eccessiva e mettendo a repentaglio l'incolumità dell'Avversario, deve essere considerato colpevole di un grave fallo di gioco ed essere espulso.

23. In che punto deve essere ripreso il gioco in caso di condotta violenta?

Quando un Calciatore colpisce un Avversario, anche con lo sputo, il punto in cui avviene l'azione violenta coincide con quello ove avviene il contatto. Nel caso di un atto di condotta violenta contro un Avversario effettuato a distanza (lancio di un sasso, o di qualsiasi altro oggetto) l'azione violenta deve essere considerata, anche se non colpisce, nel punto in cui si trova il Calciatore destinatario.

24. Mentre il pallone è in gioco, due Calciatori della stessa Squadra si rendono reciprocamente colpevoli di un comportamento antisportivo o di una condotta violenta all'interno del rettangolo di gioco. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Gli Arbitri dovranno ammonirli o espellerli e riprendere il gioco con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

25. Verificandosi due falli contemporanei di Calciatori appartenenti alla stessa Squadra, come dovrà regolarsi l'Arbitro?

Dovrà punire tecnicamente il fallo più grave, assumendo contemporaneamente gli eventuali provvedimenti disciplinari a carico dei Calciatori colpevoli.

26. Verificandosi due falli contemporanei di diversa gravità tra Calciatori avversari, come dovranno regolarsi gli Arbitri?

Dovranno punire tecnicamente il più grave ed assumere anche gli eventuali provvedimenti disciplinari.

27. In caso di fallo contemporaneo di uguale gravità fra Calciatori avversari, come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Riprenderanno il gioco con una propria rimessa dal punto immaginario del centrocampo e dovranno assumere gli eventuali provvedimenti disciplinari.

28. Mentre il pallone è in gioco, il Portiere colpisce violentemente un Avversario che nella dinamica dell'azione è finito all'esterno del rettangolo di gioco ma dentro la superficie delimitata dalla linea immaginaria di porta e la rete stessa. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco, espellere il Portiere, e riprendere il gioco con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

Un calcio di rigore non può essere accordato poiché la superficie in cui è avvenuta l'infrazione non fa parte del rettangolo di gioco.

29. Un Calciatore che ha abbandonato il rettangolo di gioco per ricevere cure mediche, ma che non è stato sostituito, sgambetta un Avversario che si trova all'interno del rettangolo di gioco. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?

Dovranno ammonire il Calciatore per essere rientrato nel rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli Arbitri. Lo sgambetto può portare a un'ulteriore sanzione se gli Arbitri lo considerano una condotta scorretta. Dovranno riprendere il gioco con un calcio di punizione diretto o di rigore.

30. Un Attaccante, correndo con il pallone in suo possesso, vede un Difensore di fronte a lui e si sposta all'esterno del rettangolo di gioco al fine di continuare a giocare il pallone. L'Avversario, senza uscire dal rettangolo di gioco, lo trattiene intenzionalmente oltre la linea laterale per impedirgli di continuare la sua corsa. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco e ammonire il Difensore per comportamento antisportivo. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione da centrocampo in favore della Squadra avversaria.

31. Un Calciatore si trova nel campo per destinazione (ivi compreso lo spazio interno di una porta) e disturba con la voce o con gesti un Avversario. Dovrà essere punito?

Sì, qualora il fatto si verifichi mentre il pallone è in gioco, gli Arbitri, salvo la concessione del “vantaggio”, fermeranno il gioco, ammoniranno il Calciatore colpevole per “comportamento antisportivo” e lo riprenderanno con un calcio di punizione per la Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo. Nel caso di concessione del “vantaggio” il colpevole dovrà essere ammonito alla prima interruzione di gioco.

32. Due Calciatori avversari, nel tentativo di contendersi il pallone, cadono in terra nel campo per destinazione. Mentre il pallone è in gioco, uno dei due colpisce con un pugno l'altro. Quale deve essere la decisione degli Arbitri?

Salvo la concessione del vantaggio, interromperanno il gioco, espelleranno il Calciatore per condotta violenta e riprenderanno il gioco con una propria rimessa dal punto immaginario del centrocampo. L'uscita accidentale dal rettangolo di gioco, infatti, non può essere sanzionato con un calcio di punizione da centrocampo come nel caso di indebita uscita compiuta dal calciatore con l'intento di compiere un'infrazione all'esterno dello stesso.

33. Un Calciatore rimane disteso intenzionalmente sul pallone nella metà campo avversaria per un tempo eccessivo. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco ed accordare un calcio di punizione dal punto dell'infrazione in favore della Squadra avversaria.

34. Un Attaccante supera il Portiere avversario e calcia il pallone in direzione della porta sguarnita. Un Difensore lancia un oggetto che colpisce il pallone all'interno della propria area di rigore impedendogli di entrare in porta. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

L'oggetto deve essere considerato come un prolungamento della mano del Calciatore. Il gioco verrà interrotto, e verrà accordato un calcio di rigore, e il Calciatore colpevole dovrà essere espulso per aver impedito la segnatura di una rete per mezzo di un fallo di mano volontario.

- 35. Un Attaccante supera il Portiere avversario e calcia il pallone in direzione della porta sguarnita. Il Portiere lancia un oggetto che colpisce il pallone all'interno della propria area di rigore impedendogli di entrare in porta. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Il Portiere dovrà essere ammonito per comportamento antisportivo e il gioco dovrà essere ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo in quanto l'oggetto deve essere considerato come un prolungamento della mano del Portiere che in area di rigore può toccare il pallone con le mani.

- 36. Mentre il pallone è in gioco, un Calciatore che si trova all'interno della propria area di rigore lancia con violenza un oggetto all'indirizzo di un Avversario che si trova all'esterno di detta area. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno interrompere il gioco ed espellere il Calciatore colpevole per condotta violenta. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, vale a dire, laddove l'oggetto ha colpito o stava per colpire il Calciatore avversario.

- 37. Un Calciatore lancia con violenza un oggetto contro una Persona seduta sulla panchina della Squadra avversaria. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno interrompere il gioco ed espellere il Calciatore colpevole per condotta violenta. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo, a favore della Squadra avversaria.

- 38. Mentre il pallone è in gioco, un Calciatore di riserva lancia violentemente un oggetto all'indirizzo di un Calciatore avversario. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno interrompere il gioco ed espellere il Calciatore di riserva per condotta violenta. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo, a favore della Squadra avversaria.

- 39. Un Calciatore lancia la sabbia contro un Avversario /un Compagno/un Arbitro/un Dirigente /uno spettatore, come dovranno comportarsi gli Arbitri?**

Dovranno espellere il Calciatore. È irrilevante se la sabbia raggiunge o meno il destinatario e verso chi è indirizzato il lancio della sabbia. Se il pallone era in gioco al momento del lancio, gli Arbitri accorderanno un calcio di punizione diretto o di rigore nel punto in cui

si trovava il destinatario del lancio se questi era un Avversario. Accorderanno invece un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo negli altri casi.

40. Un Calciatore che si trova all'esterno della propria area di rigore tocca intenzionalmente il pallone con le mani all'interno della medesima area. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno accordare un calcio di rigore. L'infrazione di toccare intenzionalmente il pallone con le mani include l'uso sia del braccio, dell'avambraccio o della mano adottando gli opportuni provvedimenti disciplinari se previsti.

41. Un Difendente tocca intenzionalmente con le mani il pallone che si trova sulla linea immaginaria delimitante la propria area di rigore. Quale decisione assumeranno gli Arbitri?

Poiché le linee immaginarie che determinano le aree di rigore fanno parte delle stesse, gli Arbitri dovranno punire il fallo con un calcio di rigore adottando gli opportuni provvedimenti disciplinari se previsti.

42. La Squadra attaccante esegue una rimessa laterale ed il Portiere difendente tenta di intercettare il pallone. Il Portiere manca il pallone ed un suo Compagno lo devia sopra la traversa colpendolo con il pugno. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno accordare un calcio di rigore senza prendere alcun provvedimento disciplinare.

43. Un Calciatore tenta di impedire al pallone di entrare in porta toccandolo volontariamente con le mani ma fallisce nel suo intento. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno ammonire il Calciatore per comportamento antisportivo ed accordare la rete.

44. Un Calciatore, ad esclusione del Portiere che si trova all'interno della propria area di rigore, tocca intenzionalmente il pallone con le mani nel tentativo di impedire che pervenga ad un Avversario. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri se fallisce nel suo tentativo?

Se gli Arbitri applicano il vantaggio, dovranno ammonire il Calciatore colpevole per comportamento antisportivo alla prima interruzione di gioco.

45. Un Calciatore con le mani o le braccia distese intercetta accidentalmente il pallone mentre quest'ultimo è in gioco. Gli Arbitri dovranno prendere una decisione?

No. Non è stata commessa alcuna infrazione poiché il Calciatore non ha agito in modo intenzionale.

- 46. Il pallone, calciato da un attaccante, entrerebbe sicuramente nella porta avversaria se non battesse contro un braccio o la mano di un Difensore in area di rigore. Gli Arbitri dovranno accordare un calcio di rigore?**

Gli Arbitri dovranno valutare nel modo seguente:

- se il contatto con il pallone non è intenzionale lasceranno proseguire il gioco;
- se il contatto con il pallone è intenzionale assegneranno il calcio di rigore ed espelleranno il Calciatore per condotta gravemente sleale.

- 47. Un Calciatore, trovandosi nella propria area di rigore, tocca intenzionalmente il pallone con la mano, mandandolo nella propria porta. La rete dovrà essere accordata?**

Sì, ed il Calciatore sarà eventualmente ammonito.

- 48. Un Calciatore tenta di giocare il pallone con la mano senza riuscirci. Dovrà essere punito?**

No, perché il tentativo di giocare il pallone con le mani non è punibile.

- 49. Qualora il Portiere tocchi intenzionalmente il pallone con le mani fuori della propria area di rigore, quale decisione adotterà l'Arbitro?**

Nel caso l'azione del Portiere abbia interrotto una possibilità, o un'evidente opportunità di segnare una rete, l'Arbitro concederà un calcio di punizione diretto dal punto dell'infrazione ed espellerà il Portiere. Nel caso l'intervento del Portiere abbia interrotto un'azione di gioco di importante sviluppo, l'Arbitro concederà un calcio di punizione diretto e ammonirà il Portiere. Nel caso invece che non abbia interrotto un'azione importante l'Arbitro concederà il calcio di punizione diretto senza comminare nessuna ammonizione.

- 50. Qualora il Portiere, dopo aver compiuto una parata, esce dall'area di rigore con il pallone tra le mani cosa farà l'Arbitro?**

Dovrà accordare un calcio di punizione diretto a favore della Squadra avversaria.

- 51. A quali criteri deve attenersi l'Arbitro per stabilire l'esistenza o meno dell'intenzionalità nei falli di mano?**

Deve valutare se il contatto tra il pallone, la mano o il braccio è volontario e se il Calciatore allarga o alza le mani o le braccia con

l'intenzione di frapporre maggior ostacolo alla traiettoria del pallone. Non deve però essere considerato intenzionale il gesto istintivo di ripararsi il viso od il basso ventre dal pallone, oppure se, per naturale effetto del movimento corporeo, un Calciatore tiene le braccia distaccate dal tronco ed il pallone vi batte contro, oppure se per effetto della distanza ravvicinata il Calciatore non ha potuto evitare il contatto tra le braccia ed il pallone.

52. Quando il fallo di mano deve essere punito solo tecnicamente e quando anche disciplinarmente?

- a) Quando priva una Squadra avversaria di una rete o dell'evidente opportunità di segnare: calcio di punizione diretto o di rigore ed espulsione.
- b) Quando impedisce alla Squadra avversaria, o propizia per la propria Squadra, lo sviluppo di un'importante azione di gioco, indipendentemente dal punto del rettangolo di gioco dove si è verificato: calcio di punizione diretto o di rigore e ammonizione.
- c) Negli altri casi va assunto solo il provvedimento tecnico: calcio di punizione diretto o di rigore.

53. Se un Calciatore si dirige verso la porta avversaria con l'evidente opportunità di segnare una rete e ne è intenzionalmente impedito con mezzi illeciti, come si comporteranno gli Arbitri?

Accorderanno un calcio di punizione diretto o di rigore, a seconda che il fallo sia avvenuto fuori o dentro l'area di rigore, mentre il Calciatore colpevole sarà espulso per condotta gravemente sleale.

54. Se un Calciatore, tranne il Portiere nella propria area di rigore, priva la Squadra avversaria di una rete o dell'evidente opportunità di segnare, toccando intenzionalmente il pallone con una mano, come si comporteranno gli Arbitri?

Accorderanno un calcio di punizione diretto o di rigore, a seconda che il fallo sia commesso fuori o dentro l'area di rigore, ed il Calciatore colpevole sarà espulso per condotta gravemente sleale. Nel caso che il pallone, intercettato dal Calciatore difendente con la mano, entrasse lo stesso in rete, questa sarà accordata ed il Calciatore colpevole dovrà essere ammonito.

55. In quali casi viene espulso il Portiere quando ferma irregolarmente l'Avversario diretto a rete?

Quando, trascurando il pallone, atterra l'Avversario oppure, superato dall'Avversario lo atterra. In entrambi i casi l'intervento del Portiere deve aver impedito la segnatura di una rete o l'evidente opportunità di segnare una rete.

56. Quali sono gli atti che determinano il gioco pericoloso e come dovranno essere puniti?

Giocare in modo pericoloso si definisce ogni azione che, mentre si cerca di giocare il pallone, rischia di provocare un infortunio a qualcuno (incluso il Calciatore stesso). È commesso contro un Avversario che gli è vicino e gli impedisce di giocare il pallone per paura di incorrere in un infortunio. L'azione diventa un'infrazione solo quando un Avversario è influenzato nella sua azione. Se non c'è contatto fisico, l'azione diventa un fallo punibile con un calcio di punizione diretto da eseguirsi nel punto in cui è stato commesso il fallo (se è avvenuto nella metà campo opposta) o nel punto immaginario del centrocampo (se è avvenuto nella propria metà campo).

57. Il Portiere, nel parare il pallone, solleva un ginocchio o tende una gamba verso un altro Calciatore a lui vicino, senza colpirlo. Dovrà essere punito?

Sì. Dovrà essere punito per gioco pericoloso e sarà accordato un calcio di punizione da battere nel punto immaginario del centrocampo.

58. Un Calciatore che colpisce il pallone effettuando una rovesciata o sforbiciata e facendo ciò sfiora il viso di un Calciatore avversario, commette gioco pericoloso?

No. La rovesciata o sforbiciata fatta con l'intenzione di colpire il pallone non costituisce gioco pericoloso.

59. Un Calciatore si prepara per colpire il pallone in rovesciata ma ne viene impedito da un Avversario con una leggera spinta. Come di dovranno comportare gli Arbitri?

Impedire ad un Avversario di effettuare una rovesciata con l'intenzione di colpire il pallone è punibile con un calcio di punizione diretto o di rigore.

60. Se un Calciatore effettuando una rovesciata colpisce un Avversario come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Effettuare una rovesciata e colpire un Avversario nell'effettuare è punibile con un calcio di punizione diretto o di rigore a favore della Squadra del Giocatore colpito.

61. Un Calciatore gioca in maniera pericolosa alzando una gamba nel momento in cui l'Avversario cerca di colpire il pallone di testa e viene a contatto con la testa dell'Avversario. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno accordare un calcio di punizione diretto o calcio di rigore in favore della Squadra avversaria.

62. Un Calciatore può proteggere il possesso del pallone, senza toccarlo pur avendolo a distanza di gioco, per impedire all'Avversario di giocarlo?

Sì. Il Calciatore, di fatto, sta realmente giocando il pallone e non infrange la Regola 11 perché egli ne è in possesso e lo protegge per ragioni tattiche, avendolo a distanza di gioco.

63. Quale significato deve darsi all'espressione "distanza di gioco"?

La possibilità che ha un Calciatore di giocare o controllare il pallone in rapporto alla dinamica dell'azione ed alla distanza dal pallone stesso.

64. Un Calciatore rimane disteso intenzionalmente sul pallone nella metà campo avversaria per un tempo eccessivo. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno interrompere il gioco ed accordare un calcio di punizione dal punto dell'infrazione in favore della Squadra avversaria.

65. Può un Calciatore della Squadra A mettere intenzionalmente il piede sopra il pallone o trattenerlo fermo a terra con i piedi o con gli arti inferiori a gioco in svolgimento, per un periodo di tempo più lungo del necessario?

No. In questo caso gli Arbitri dovranno assegnare un calcio di punizione diretto a favore della Squadra B, nel punto in cui si trovava il pallone se l'infrazione è avvenuta nella metà campo della Squadra B, nel punto immaginario del centrocampo se l'infrazione è avvenuta nella metà campo della Squadra A.

66. Un Portiere che si trova all'interno della propria area di rigore tocca intenzionalmente il pallone con la mano all'esterno dell'area di rigore. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno accordare un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria dal punto in cui il Portiere ha toccato il pallone con la mano. Se, a giudizio degli Arbitri, il Portiere è anche colpevole di comportamento antisportivo o di aver negato agli avversari un'evidente opportunità di segnare una rete, essi dovranno prendere i provvedimenti disciplinari del caso.

67. Un Portiere tiene il pallone tra le mani all'interno dell'area di rigore dopo averlo ricevuto da un passaggio volontario di un Compagno, lo passa poi ad un Compagno di Squadra che si trova anch'egli all'interno dell'area di rigore. Quest'ultimo per errore calcia il pallone in direzione della propria porta. Il Portiere

tocca il pallone con le mani, ma non impedisce allo stesso di entrare in porta. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno accordare la rete.

68. **Il Portiere all'interno della propria area di rigore tiene il pallone tra le mani e successivamente lo pone al suolo e lo porta con i piedi all'esterno di detta area. Decide quindi di tornare all'interno dell'area di rigore e tocca nuovamente il pallone con le mani. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno accordare un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.

69. **A gioco in svolgimento, il Portiere dopo aver preso il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore, lo appoggia al suolo e poi lo riprende tra le mani. È un'infrazione?**

No se tutto avviene entro i 5 secondi.

70. **Un Portiere, all'interno della propria area di rigore, dopo essersi impossessato del pallone con le mani a seguito di**

una parata o di un passaggio, lancia il pallone in aria e lo riprende con le mani. È regolare?

Sì, se il tutto avviene entro 5".

71. **Un Portiere, in occasione di un rinvio dal fondo, lancia il pallone in aria e lo riprende con le mani. È regolare?**

No. Verrà assegnato un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria per doppio tocco su rinvio dal fondo.

72. **Dopo essersi impossessato del pallone, un Portiere lo tiene sul palmo della propria mano. Un Avversario arriva da dietro e colpisce il pallone di testa dalla mano del Portiere. Questo è permesso?**

No.

73. **A gioco in svolgimento, mentre il Portiere lancia il pallone con le mani, un Avversario lo disturba ed intercetta il pallone. Questo è permesso?**

No. È un'infrazione impedire al Portiere di lanciare il pallone con le mani e verrà assegnato un calcio di punizione diretto dal punto dell'infrazione a favore della Squadra avversaria.

74. **Può un Portiere toccare o controllare il pallone con le mani nella propria area di rigore dopo che questo gli sia stato volontariamente passato da un Compagno di Squadra, o anche direttamente su una ripresa di gioco?**

Sì, ma solo la prima volta. Se la cosa si ripete una seconda volta senza che nessun Calciatore avversario abbia toccato il pallone, gli

Arbitri devono assegnare un calcio di punizione diretto che sarà battuto dalla Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.

75. Quali sono le infrazioni del Portiere quando gioca il pallone con le mani su passaggio dei propri Compagni e quali i relativi provvedimenti;

Al Portiere:

- non è consentito toccare con le mani il pallone quando riceve un passaggio intenzionale di un qualsiasi Compagno di Squadra per la seconda volta consecutiva, senza che alcun Avversario abbia toccato prima il pallone
- è invece consentito prendere il pallone con le mani anche la 2^a volta quando:
 - a) gli pervenga per una deviazione involontaria da un Compagno, a seguito di un tiro o di un contrasto con l'Avversario;
 - b) gli pervenga da un Compagno a seguito di un maldestro calcio al pallone.

È opportuno puntualizzare che l'elemento determinante per la punibilità di questa infrazione è costituito dall'intenzionalità di effettuare il passaggio in direzione del Portiere.

76. Su rimessa dal fondo, il Portiere può effettuare un drop, cioè calciare il pallone subito dopo averlo lasciato rimbalzare al suolo?

No. Gli Arbitri dovranno accordare un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo a favore della Squadra avversaria per doppio tocco su rimessa dal fondo.

77. Un Calciatore passa intenzionalmente il pallone al proprio Portiere per la seconda volta, senza che un Avversario l'abbia toccato. Il Portiere se ne avvede in ritardo e, per evitare un'autorete, lo devia in angolo o lo blocca con le mani. Come si comporteranno gli Arbitri?

Assegneranno un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo a favore della Squadra avversaria.

78. Possono i Calciatori difendenti compreso il Portiere impossessarsi del pallone, durante lo svolgimento di un'azione, controllandolo all'interno della propria area di rigore, per più di cinque secondi?

No a meno che non ci sia l'opposizione di Calciatori avversari. Gli Arbitri devono assegnare un calcio di punizione diretto che sarà battuto dalla Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.

79. **Il Portiere può controllare il pallone con i piedi al di fuori della propria area di rigore per più di cinque secondi?**
Sì.
80. **Il Portiere colpisce o tenta di colpire volontariamente un Avversario lanciandogli contro il pallone. Come si comporteranno gli Arbitri?**
Accorderanno un calcio di punizione diretto (calcio di rigore se l'Avversario destinatario si trova in area di rigore) ed espelleranno il Portiere.
81. **Nella propria area di rigore il Portiere spinge l'Avversario con il pallone tra le mani. Quali provvedimenti dovranno assumere gli Arbitri?**
Calcio di rigore ed ammonizione del Portiere.
82. **Un Portiere dopo aver bloccato il pallone con le mani a seguito di un tiro Avversario si spossa dello stesso passandolo a un proprio Compagno che è dentro l'area di rigore e che pressato da un Avversario lo ripassa al Portiere che lo riprende con le mani, nel frattempo sono passati oltre 5 secondi dal momento della parata. Gli Arbitri dovranno intervenire?**
No perché essendo in possesso degli attaccanti i 5" secondi di possesso dentro l'area di rigore non vanno sanzionati.
83. **Un Calciatore che si trova all'interno della propria area di rigore colpisce l'Arbitro. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**
Dovranno interrompere il gioco ed espellere il Calciatore per condotta violenta. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo a favore della Squadra avversaria.
84. **Un Calciatore di riserva oltrepassa la linea di porta, entra nell'area di rigore della propria Squadra, ferma con la mano il pallone ed evita in tal modo la segnatura di una rete. Quali provvedimenti assumeranno gli Arbitri?**
Essi dovranno:
 - interrompere il gioco;
 - espellere il trasgressore;
 - riprendere il gioco con un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.
85. **Un Calciatore entra nel rettangolo di gioco trascorso il periodo di due minuti dall'espulsione di uno dei suoi Compagni e dopo aver**

ricevuto l'autorizzazione da parte del Terzo Arbitro. Da quale punto del rettangolo di gioco potrà entrare nello stesso?

Dalla zona delle sostituzioni; se ciò non avviene dovrà essere punito per aver infranto la procedura di sostituzione stabilita dalle Regole del Gioco.

86. Un Calciatore chiede di uscire dal rettangolo di gioco. Mentre esce, gli perviene il pallone e segna una rete. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno ammonire il Calciatore per comportamento antisportivo. Il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

87. Un Calciatore lascia il rettangolo di gioco durante la gara non a seguito di un incidente, senza il permesso dell'Arbitro, e non si presenta più. Come dovranno regolarsi gli Arbitri?

Dovranno considerare il comportamento del Calciatore come "comportamento antisportivo" e segnalare nel referto l'ammonizione, che non hanno potuto notificare personalmente all'interessato, informandone peraltro il Capitano della Squadra.

88. Quale dovrà essere il comportamento degli Arbitri se un Calciatore, per protestare contro una sua decisione, abbandona il rettangolo di gioco?

Lo considereranno espulso definitivamente e, non potendo comunicare la sua decisione direttamente all'interessato, ne informeranno il Capitano alla prima interruzione del gioco, facendone menzione nel proprio rapporto di gara. Se tale Calciatore dovesse successivamente rientrare nel rettangolo di gioco durante lo svolgimento di un'azione, gli Arbitri considereranno l'espulso come Persona estranea al gioco, adottando le conseguenti decisioni.

89. È consentito ad un Calciatore di manifestare con parole o con gesti il proprio dissenso da una decisione dell'Arbitro?

No. Gli Arbitri, se non concedono il vantaggio, dovranno ammonire il Calciatore e concedere un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo; altrimenti lo dovranno ammonire alla prima interruzione di gioco.

90. È consentito agli Arbitri di mostrare un cartellino rosso a un Calciatore di riserva che si trova in panchina per indicargli che deve abbandonare l'area tecnica ed andare negli spogliatoi, a prescindere che egli abbia preso o meno parte alla gara, qualora

usi linguaggio o faccia dei gesti offensivi, ingiuriosi o minacciosi?

Sì. Tutti i Calciatori, compresi quelli di riserva, sono sottoposti alla giurisdizione degli Arbitri, che si trovino o meno nel rettangolo di gioco. Il cartellino rosso viene utilizzato per indicare chiaramente la sanzione.

- 91. Uno degli Arbitri ammonisce un Calciatore, che poi si scusa per la sua scorrettezza. Può l'Arbitro omettere di menzionare tale sanzione nel suo rapporto di gara?**

No, tutte le sanzioni devono essere riportate nel rapporto di gara.

- 92. Gli Arbitri possono mostrare cartellini gialli o rossi ai Dirigenti delle Squadre?**

No. I cartellini possono essere mostrati solamente ai Calciatori e ai Calciatori di riserva. Gli Arbitri possono tuttavia prendere provvedimenti disciplinari nei confronti dei Dirigenti delle Squadre, ma non possono mostrare loro i cartellini.

- 93. Il Terzo Arbitro o il Cronometrista vede un Calciatore rendersi colpevole di una condotta violenta. Gli Arbitri non vedono né l'infrazione, né la segnalazione da parte del Terzo Arbitro o del Cronometrista e la Squadra del Calciatore colpevole segna una rete. A questo punto uno degli Arbitri sente o vede la segnalazione del Terzo Arbitro o del Cronometrista. Quale decisione dovranno prendere?**

Non accorderanno la rete, dovranno espellere il Calciatore colpevole e riprendere il gioco con un calcio di punizione diretto o di rigore dal punto in cui è stata commessa l'infrazione.

- 94. Dopo che è stata segnata una rete, uno degli Arbitri vede o sente una segnalazione del Terzo Arbitro o del Cronometrista. Il Terzo Arbitro o il Cronometrista informa gli Arbitri che prima che il pallone entrasse in porta, il Portiere della Squadra che ha segnato la rete, nella propria area di rigore, ha colpito violentemente un Avversario. Quale decisione dovranno prendere gli Arbitri?**

Non dovranno accordare la rete: espelleranno il Portiere per condotta violenta e accorderanno un calcio di rigore in favore della Squadra avversaria.

- 95. Un Calciatore commette un'infrazione durante l'intervallo tra i periodi di gioco, infrazione che porta alla sua espulsione. La sua Squadra dovrà cominciare il secondo periodo con un Calciatore**

in meno sul rettangolo di gioco rispetto a quelli che avevano terminato il tempo precedente?

No. La Squadra riprenderà il gioco con lo stesso numero di Calciatori sul rettangolo di gioco.

- 96. Cosa avviene se il Calciatore citato nel punto precedente commette l'infrazione dopo che è terminato il terzo periodo di gioco e prima che inizi il tempo supplementare laddove fosse necessario giocarlo?**

La sua Squadra inizierà il tempo supplementare con lo stesso numero di Calciatori sul rettangolo di gioco presenti alla fine del terzo periodo.

- 97. Può un Calciatore espulso sostare nel recinto di gioco o sedersi in panchina?**

No. Il Calciatore espulso deve abbandonare immediatamente il recinto di gioco per consentire agli Arbitri di riprendere il gioco stesso.

- 98. Può un Calciatore espulso essere sostituito?**

Sì. La sua sostituzione può essere effettuata dopo 2 minuti di gioco effettivo dall'espulsione, a meno che non sia stata segnata una rete da parte della squadra in superiorità numerica prima che i due minuti siano trascorsi. In questo caso la sostituzione può già avvenire.

- 99. Da quando si esegue il computo dei 2 minuti di penalizzazione per un'espulsione?**

Il computo dei 2 minuti inizia con la ripresa del gioco.

- 100. Come dovrà prendere parte al gioco il Calciatore che sostituisce il Compagno espulso?**

Con l'autorizzazione del Terzo Arbitro, dalla zona delle sostituzioni, anche a gioco in svolgimento.

- 101. In caso di espulsione di un Calciatore a meno di due minuti dalla fine del periodo, il conteggio del tempo di penalizzazione deve essere proseguito nel tempo successivo?**

Sì. Sia nei tempi regolamentari sia eventualmente in quello supplementare.

- 102. In che modo dovrà essere notificata l'ammonizione o l'espulsione?**

Gli Arbitri dovranno dare evidenza al provvedimento disciplinare esibendo all'interessato il cartellino giallo o rosso a gioco fermo. La stessa procedura si attuerà anche nei confronti dei Calciatori di riserva non partecipanti al gioco.

103. Un Calciatore simula di aver subito un fallo dentro l'area avversaria. Come si comporteranno gli Arbitri?

Assegneranno un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria nel punto immaginario del centrocampo e ammoniranno il Calciatore colpevole.

104. Un Calciatore simula di aver subito un fallo in qualsiasi zona del campo. Come si comporteranno gli Arbitri?

Assegneranno un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria nel punto immaginario del centrocampo e ammoniranno il Calciatore colpevole.

105. Nel Beach Soccer deve essere applicato il vantaggio?

Sì. In linea generale quando il vantaggio risulta chiaro ed immediato (tenendo presente che il calcio di punizione nel Beach Soccer è sempre un'occasione da gol importante). Se il

presunto vantaggio non si concretizza, gli Arbitri hanno la possibilità di punire il fallo precedente entro un breve periodo (circa due secondi).

106. Gli Arbitri possono applicare il vantaggio quando viene commessa un'infrazione alla regola dei 5"?

Gli Arbitri possono applicare il vantaggio solo se l'infrazione è stata commessa dal Portiere o da un Calciatore difendente che nel tentativo di controllare il pallone dentro la propria area di rigore ne perde il possesso. In tutte le altre situazioni, tale azione non deve essere considerata un'infrazione; di conseguenza il vantaggio non potrà essere applicato.

107. Chi deve battere il calcio di rigore o il calcio di punizione?

Il Calciatore che ha subito il fallo, salvo che questi non sia gravemente infortunato (e in questo caso deve essere sostituito e la punizione sarà battuta dal suo sostituto) o un qualsiasi Calciatore nei casi in cui non vi è un Calciatore che subisce fallo (per esempio fallo di mano).

108. Un Calciatore che, dopo aver subito un fallo, non ha battuto il calcio di rigore o di punizione può successivamente riprendere parte al gioco?

Sì.

109. Ad un Calciatore è consentito esultare dopo la segnatura di una rete?

Sì, purché tale manifestazione non ecceda per modalità e/o durata (ad esempio se il Calciatore si attarda fuori del rettangolo di gioco o si arrampica sulla rete di recinzione, si copre il volto con la maglia o se

la toglie del tutto). Verificandosi tali comportamenti, il Calciatore deve essere ammonito.

110. Durante l'effettuazione di una rimessa da parte di uno degli Arbitri, un Calciatore colpisce violentemente un Avversario prima che il pallone tocchi il suolo. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?

Dovranno espellere il Calciatore per condotta violenta ed il gioco verrà ripreso con la rimessa da parte di uno degli Arbitri poiché il pallone non era ancora in gioco.

111. A pochi secondi dalla fine, un calciatore già ammonito commette un'infrazione da ammonizione ma l'Arbitro concede il vantaggio. Al termine del periodo di gioco l'Arbitro notificherà il provvedimento. Con quanti calciatori riprenderà il periodo successivo la squadra del calciatore espulso?

Riprenderà con un calciatore titolare in meno in quanto l'infrazione è stata commessa prima del termine del periodo di gioco.

112. Nel caso precedente quando inizierà il conteggio dei due minuti di penalità?

Dal momento della successiva ripresa di gioco.

113. Un calciatore già ammonito commette una infrazione da ammonizione, l'Arbitro concede il vantaggio. Prima della successiva interruzione di gioco il Calciatore da ammonire viene sostituito rispettando la corretta procedura della sostituzione. Alla prima interruzione l'Arbitro ammonirà il calciatore già in panchina notificandogli anche la relativa espulsione. Con quanti calciatori riprenderà il gioco la squadra del calciatore espulso.

Riprenderà con lo stesso numero di calciatori titolari in quanto, nel frattempo, il calciatore avendo rispettato la corretta procedura della sostituzione, è diventato a tutti gli effetti un calciatore di riserva.

114. A gioco in svolgimento un calciatore di riserva già ammonito protesta contro una decisione arbitrale o tiene un comportamento che comporta una seconda ammonizione. Prima della successiva interruzione di gioco e quindi della notifica del provvedimento, il calciatore entra sul rettangolo di gioco effettuando una sostituzione regolare. Come dovranno comportarsi gli arbitri?

Notificheranno il provvedimento disciplinare alla prima interruzione di gioco e quindi espelleranno il calciatore colpevole. La squadra riprenderà con un calciatore titolare in meno in quanto, nel frattempo,

il calciatore avendo rispettato la corretta procedura della sostituzione, è diventato a tutti gli effetti un calciatore titolare.

- 115. Un calciatore si rifiuta di battere il calcio di punizione perché infortunato. Una volta effettuata la sostituzione, si reca in panchina e gli Arbitri si rendono conto chiaramente che il calciatore ha finto l'infortunio. Come dovranno comportarsi gli arbitri?**

Ammoniranno il calciatore e se la punizione non è ancora stata battuta lo faranno rientrare sul rettangolo di gioco per fargli battere il calcio di punizione. Se la punizione è stata già battuta menzioneranno l'accaduto sul referto di gara.

- 116. C'è differenza tra la interpretazione della Regola 12 del Calcio a 11 e la Regola 11 del Beach Soccer?**

No

- 117. Un calciatore che con un balzo si lancia tentando di giocare il pallone in possesso e controllo di un avversario commette un fallo punibile con un calcio di punizione o di rigore?**

Sì, ma solo se a giudizio dell'arbitro contrasta l'avversario in maniera negliente, imprudente o con vigoria sproporzionata.

- 118. Chi effettua il controllo dei due minuti di penalità, in assenza del cronometrista?**

L'arbitro.

- 119. In che modo dovrà essere notificata l'espulsione per doppia ammonizione per il calciatore di riserva che, entrato nel rettangolo di gioco senza sostituire un compagno e quindi mettendo la sua squadra nella condizione di giocare con un elemento in più, commette una nuova infrazione meritevole di ammonizione?**

L'arbitro dovrà esibirgli il cartellino giallo per la prima violazione attinente la sostituzione e, immediatamente dopo, dovrà mostrargli nuovamente il cartellino giallo per la successiva infrazione commessa. Infine gli mostrerà il cartellino rosso che sancisce l'espulsione per doppia ammonizione. L'arbitro avrà cura di accertarsi che il cronometrista registri correttamente le tre sanzioni impartite.

- 120. Durante il festeggiamento di una rete un calciatore si toglie la maglia e la butta a terra. Un calciatore avversario si avvicina alla maglia e ci sputa sopra. Quali sono i provvedimenti da assumere?**

Il calciatore che ha tolto la maglia sarà ammonito ed il calciatore che ha sputato sulla maglia verrà espulso.

- 121. In caso di goal da parte di una squadra che in virtù di una espulsione sta giocando in inferiorità numerica, può essere sanata con una sostituzione tale inferiorità?**

No, il gioco proseguirà con lo stesso numero di calciatori.

- 122. Se una squadra sta giocando con due calciatori in meno perché precedentemente espulsi, subisce goal prima che siano trascorsi i due minuti di penalità, può nella circostanza reintegrare i due calciatori con due compagni?**

No, ne potrà reintegrare solo uno.

Racchiuse nell'espressione "condotta gravemente sleale", la Regola 11 prevede due diverse infrazioni punibili con l'espulsione del Calciatore, che:

- A) Impedisce alla Squadra avversaria, toccando volontariamente il pallone con le mani:
 - 1) la segnatura di una rete;
 - 2) un'evidente opportunità di segnare una rete (ciò non si considera un'infrazione per il Portiere all'interno della propria area di rigore).
- B) Impedisce ad un Calciatore avversario che si dirige verso la porta, mediante un'infrazione punibile con calcio di punizione diretto o di rigore, un'evidente opportunità di segnare una rete.

Analizziamo ora nel dettaglio i due casi:

- L'infrazione (A) contiene al proprio interno due diverse ipotesi: una prima di più immediata comprensione e una seconda che si può accostare all'infrazione (B) per via dell'espressione comune "un'evidente opportunità di segnare una rete".
- L'infrazione (A1) si riferisce ad un caso facilmente identificabile: mentre il pallone sta per entrare in porta (a seguito di un tiro, di un colpo di testa, di una deviazione qualsiasi), un Difendente per evitare che sia segnata la rete, impedisce al pallone di oltrepassare la linea di porta con un "fallo di mano".
- Le infrazioni (A2) e (B), invece, comprendono una vastissima moltitudine di ipotesi contemplate appunto nell'espressione che le accomuna.

È necessario, quindi, al fine di assicurare la maggiore uniformità di giudizio e la minore discrezionalità di valutazione indicare gli elementi che consentono di definire EVIDENTE un'opportunità di segnare una rete:

- 1) la direzione dell'azione: il Calciatore deve dirigersi verso la porta avversaria e non genericamente verso la linea di porta o ancora meno verso un angolo del rettangolo di gioco;
- 2) la probabilità di controllare il pallone: il Calciatore deve essere in possesso del pallone o deve poterlo controllare facilmente;

- 3) il numero dei Difendenti capaci di intervenire nell'azione e la loro posizione sul rettangolo di gioco (al più uno tra il Calciatore e la porta, oltre a chi commette il fallo);
- 4) il punto dove è commesso il fallo (più lontano è dalla porta, meno probabile che l'opportunità sia EVIDENTE);

In conclusione: c'era una concreta probabilità che l'attacco producesse un tiro in porta, e quindi, una rete se non fosse stato interrotto scorrettamente?

Se manca uno qualunque di questi elementi, l'opportunità di segnare una rete non può definirsi EVIDENTE. Inoltre, la presenza di ciascuno di questi elementi deve essere "chiara" affinché l'espulsione sia appropriata secondo la Regola 11.

Se l'Arbitro applica il vantaggio durante un'evidente opportunità di segnare una rete, il Calciatore colpevole alla prima interruzione del gioco non sarà espulso, ma ammonito. Se, però, l'infrazione commessa merita di per sé l'espulsione, il Calciatore sarà espulso non per condotta gravemente sleale, ma per il tipo di fallo.

GUIDA PRATICA

- 1. Un Giocatore esegue un calcio di punizione all'esterno della propria area di rigore e successivamente tocca volontariamente il pallone con le mani prima che sia stato toccato da un altro Calciatore. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno punire l'infrazione più grave ed accordare un calcio di punizione diretto dal punto dell'infrazione o un calcio di rigore se l'infrazione è stata commessa all'interno della propria area di rigore.

- 2. Ad una Squadra viene accordato un calcio di punizione diretto all'interno della propria area di rigore. Il Giocatore che esegue il calcio di punizione passa il pallone direttamente al proprio Portiere, che si trova in detta area, e quest'ultimo manca il pallone ed entra in rete. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Verrà assegnato un calcio d'angolo alla Squadra avversaria.

- 3. Ad una Squadra viene accordato un calcio di punizione all'interno della propria area di rigore. Il Giocatore che esegue il calcio di punizione calcia il pallone e lo stesso rimbalza su un Compagno di Squadra, anch'egli all'interno dell'area di rigore, e poi finisce in rete. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Assegneranno la rete perché è valida.

- 4. Durante l'esecuzione di un calcio di punizione effettuato da un Giocatore all'interno della propria area di rigore, i Calciatori avversari possono sostare dentro tale area?**

Sì purché rispettino la distanza di 5 metri dal pallone e rimangano fuori dal "cono".

- 5. Quale distanza dal pallone devono rispettare i Giocatori, su un calcio di punizione?**

Quando un Calciatore batte un calcio di punizione, tutti i Calciatori devono trovarsi ad una distanza non inferiore a 5 metri dal pallone fino a quando questo non è giocato.

- 6. Quando si considera in gioco il pallone nell'effettuazione di un calcio di punizione?**

Dal momento in cui è stato toccato e si è mosso.

- 7. Come si devono comportare gli Arbitri se un Giocatore della Squadra che subisce un calcio di punizione diretto nella propria metà campo si avvicina a meno di 5 metri dal pallone, o sopravanza la linea del pallone, dopo che l'Arbitro ha fischiato per l'esecuzione ma prima che il pallone sia in gioco?**

Gli Arbitri attenderanno l'esito del tiro, se viene segnata una rete questa è valida, in caso contrario il calcio di punizione verrà ripetuto e il Giocatore colpevole ammonito.

- 8. Come si devono comportare gli Arbitri se un Calciatore della Squadra che subisce un calcio di punizione diretto nella metà campo avversaria si avvicina a meno di 5 metri dal pallone, o entra dentro il cono, dopo che l'Arbitro ha fischiato per l'esecuzione ma prima che il pallone sia in gioco?**

Gli Arbitri attenderanno l'esito del tiro, se viene segnata una rete questa è valida, in caso contrario il calcio di punizione verrà ripetuto e il Giocatore colpevole ammonito.

- 9. Come si devono comportare gli Arbitri se il compagno di Calciatore che batte un calcio di punizione diretto nella propria metà campo si avvicina a meno di 5 metri dal pallone, o entra dentro il cono, dopo che l'Arbitro ha fischiato per l'esecuzione ma prima che il pallone sia in gioco?**

Gli Arbitri accorderanno un calcio di punizione diretto da centrocampo se l'infrazione è commessa nella propria metà campo, e dal punto dove è stata commessa l'infrazione se è commessa nella metà campo opposta ed ammoniranno il calciatore colpevole.

- 10. Come si devono comportare gli Arbitri se il compagno di Calciatore che batte un calcio di punizione diretto nella metà campo avversaria si avvicina a meno di 5 metri dal**

pallone, o sopravanza la linea del pallone, dopo che l'Arbitro ha fischiato per l'esecuzione ma prima che il pallone sia in gioco?

Gli Arbitri accorderanno un calcio di punizione diretto da centrocampo se l'infrazione è commessa nella propria metà campo, e dal punto dove è stata commessa l'infrazione se è commessa nella metà campo opposta ed ammoniranno il calciatore colpevole.

- 11. Quanto tempo hanno a disposizione i Giocatori per battere un calcio di punizione?**

Il calcio di punizione deve essere battuto entro 5 secondi dal fischio dell'Arbitro e se ciò non avviene, gli Arbitri accorderanno un calcio di punizione diretto a favore della Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.

12. Esistono calci di punizione indiretti?

No. Una delle caratteristiche del Beach Soccer è appunto quella che tutte le infrazioni sono punite con calcio di punizione diretto.

13. Se il Giocatore che batte il calcio di punizione tocca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro Calciatore, cosa dovranno fare gli Arbitri?

Dovranno concedere, in favore della Squadra avversaria, un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo.

14. Battendo un calcio di punizione a proprio favore, può essere segnata direttamente un'autorete?

No ed il gioco dovrà essere ripreso con un calcio d'angolo per la Squadra avversaria.

15. Nell'esecuzione di un calcio di punizione il pallone, regolarmente in gioco, è involontariamente deviato dall'Arbitro e finisce direttamente in porta. Come si regolerà l'Arbitro?

- Se il pallone entra nella porta della Squadra che ha battuto il calcio di punizione il gioco sarà ripreso con il calcio d'angolo;
- se il pallone entra nella porta della Squadra avversaria, la rete è valida.

16. Il Portiere può muoversi durante l'effettuazione di un calcio di punizione?

Sì, ma dovrà rimanere ad almeno 5metri dal pallone e dentro la propria area di rigore se si tratta di calcio di punizione a "cono".

17. Dove dovranno sistemarsi i Calciatori durante l'effettuazione di un calcio di punizione?

Calcio di punizione nella propria metà campo:

se il calcio di punizione è battuto nella metà campo difensiva della Squadra che ha commesso il fallo, tutti i Calciatori, tranne l'incaricato a calciare e il Portiere, devono collocarsi:

- a) dentro il rettangolo di gioco;
- b) dietro la linea del pallone, eccetto il Portiere che rimarrà dentro la sua area di rigore;
- c) ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone fino a quando questi non sia stato giocato.

Calcio di punizione nella metà campo opposta:

se il calcio di punizione è battuto nella metà campo offensiva della Squadra che ha commesso il fallo, tutti i Calciatori, tranne l'incaricato a calciare e il Portiere, devono collocarsi:

- a) dentro il rettangolo di gioco;
- b) ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone fino a quando questi non sia stato giocato.
- c) fuori dal cono delimitato dal pallone e dai due pali della porta, eccetto il Portiere che rimarrà dentro la sua area di rigore.

18. Se il pallone a seguito di un calcio di punizione colpisce un palo o la traversa ed è rigiocato da chi ha effettuato tale punizione, come si dovranno comportare gli Arbitri?

Dovrà essere assegnato un calcio di punizione diretto nel punto immaginario del centrocampo a favore della Squadra avversaria.

19. È valido il calcio di punizione battuto prima che gli Arbitri abbiano emesso il fischio per l'effettuazione?

No. Il calcio di punizione dovrà essere ripetuto, qualunque sia stato l'esito.

20. Se il Calciatore incaricato di battere il calcio di punizione, invece di tirare in porta, passa il pallone ad un Compagno come si dovranno comportare gli Arbitri?

Lasceranno proseguire il gioco perché il Calciatore non ha l'obbligo di tirare in porta.

21. Se durante l'effettuazione di un calcio di punizione battuto nella propria metà campo difensiva un Calciatore avversario (escluso il Portiere) colpisce il pallone dentro il cono senza che questi abbia toccato il suolo, come si dovranno comportare gli Arbitri?

Concederanno un calcio di punizione diretto o di rigore alla Squadra avversaria del Calciatore colpevole nel punto in cui questi ha toccato il pallone.

22. Se durante l'effettuazione di un calcio di punizione battuto nella propria metà campo difensiva un compagno di Squadra di chi ha battuto, colpisce il pallone dentro il cono senza che questi abbia toccato il suolo, come si dovranno comportare gli Arbitri?

Concederanno un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria del Calciatore colpevole nel punto in cui questi ha toccato il pallone se ciò è avvenuto nella metà campo opposta, un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo se ciò è avvenuto nella propria metà campo.

23. La durata dei tre periodi di gioco e dell'eventuale tempo supplementare deve essere prolungata per consentire l'esecuzione regolare di un calcio di punizione?

Sì la gara deve essere prolungata per l'esecuzione di un calcio di punizione e la rete sarà considerata valida anche se il pallone tocca uno o entrambi i pali della porta, oppure la traversa o il Portiere, o un altro calciatore della squadra difendente, il terreno o una combinazione di uno o più dei suddetti elementi (salvo infrazioni).

24. Il Calciatore che batte il calcio di punizione deve sempre essere identificato?

Sì, e deve essere il Calciatore che ha subito il fallo o il suo Sostituto in caso di infortunio. Nei casi che può battere qualsiasi Calciatore (per esempio fallo di mano) colui che è incaricato del tiro deve essere comunque chiaramente identificato.

25. Durante l'esecuzione del calcio di punizione, dopo che l'Arbitro ha dato il segnale per eseguirlo, un Compagno del Calciatore incaricato di effettuare il tiro si muove in avanti e lo esegue in sua vece. Quale dovrà essere la decisione dell'Arbitro?

L'Arbitro dovrà interrompere il gioco ed ammonire il calciatore colpevole. La ripresa sarà la seguente:

- **calcio di punizione a cono**: si riprende con un calcio di punizione dal punto di centrocampo per la squadra avversaria;
- **calcio di punizione in linea**: si riprende con un calcio di punizione a cono a favore della squadra avversaria da effettuarsi nel punto in cui è stato battuto il calcio di punizione.

26. Quali sono i falli punibili con calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo se commessi nella propria metà campo e nel punto dell'infrazione se commessi nella metà campo opposta?

- Trattenere deliberatamente il pallone tra le proprie gambe in modo da perdere tempo.
- Gioco pericoloso.
- Fare ostruzione.
- Invasione dell'Attaccante su calcio di punizione diretto.

27. Se un Calciatore gioca in maniera giudicata pericolosa dagli Arbitri chi dovrà battere il calcio di punizione?

Il Calciatore che ha subito il gioco pericoloso.

28. Se in un contrasto falloso sono coinvolti due o più Calciatori della Squadra che subisce il fallo chi decide quale Calciatore dovrà battere il calcio di punizione?

L'Arbitro dovrà identificare immediatamente ed indicare chiaramente qual è il Calciatore che ha subito principalmente il fallo e sarà lui che dovrà battere il calcio di punizione.

29. Come si dovranno comportare gli Arbitri se un Calciatore che ha subito fallo rimane a terra infortunato?

In questo caso il Calciatore può essere curato sul rettangolo di gioco, gli Arbitri verificheranno se può eseguire il calcio di punizione diretto o calcio di rigore, dopo essere stato curato. Se non è in grado di battere il calcio di punizione diretto o di rigore, lo eseguirà il suo Sostituto.

30. In occasione di un calcio da punizione con il “cono” quando i Calciatori possono entrare dentro lo stesso?

Non appena il pallone è in gioco.

31. Il Giocatore che ha subito un fallo sanzionato dagli Arbitri reagisce e viene espulso. Chi dovrà battere il calcio di punizione diretto o di rigore?

Uno qualsiasi dei suoi Compagni.

32. Nel caso precedente il calcio di punizione diretto o di rigore può essere battuto anche da un Compagno che al momento dell'espulsione era in panchina?

Sì, dovrà sostituire uno dei Giocatori sul rettangolo di gioco mediante la corretta procedura. Ciò non è possibile però se si tratta di calcio di punizione diretto o di rigore a tempo scaduto. In quel caso solo un Compagno presente sul rettangolo di gioco potrà battere il calcio di punizione diretto o di rigore.

33. In occasione di un calcio di punizione diretto o di rigore in cui può battere qualunque Calciatore della Squadra che ne usufruisce (per esempio fallo di mano), può essere battuto anche da un Giocatore che al momento del fallo era presente in panchina?

Sì, dovrà sostituire uno dei Giocatori sul rettangolo di gioco mediante la corretta procedura. Ciò non è possibile però se si tratta di calcio di punizione diretto o di rigore a tempo scaduto. In quel caso solo un Compagno presente sul rettangolo di gioco potrà battere il calcio di punizione diretto o di rigore.

- 34. In occasione di un calcio di punizione diretto con il “cono” il Portiere difendente, posizionato dentro la sua area di rigore ma qualche metro fuori dalla linea di porta, tocca il pallone che viene solo deviato e sta per entrare in porta quando un Difensore, posizionato dietro il Portiere, colpisce il pallone di testa sulla linea di porta e lo respinge. L’azione è regolare?**

Sì, perché anche se il pallone non avesse toccato il suolo il Difensore può giocare il pallone all’interno del cono in quanto già toccato dal Portiere.

- 35. In occasione di un calcio di punizione diretto con il “cono”, il Portiere esce dalla sua area di rigore prima che il pallone sia in gioco. Come si dovranno comportare gli Arbitri?**

Se viene segnata una rete essa è valida, se la rete non viene segnata il calcio di punizione si ripete e il Portiere deve essere ammonito.

- 36. In occasione di un calcio di punizione diretto con il “cono” il Portiere difendente esce dalla propria area di rigore dopo che il pallone è in gioco e colpisce il pallone al di fuori della stessa area. Come si dovranno comportare gli Arbitri?**

Se una rete è segnata essa è valida (va eventualmente ammonito il Portiere se ha toccato il pallone con le mani), se la rete non viene segnata e il Portiere ha colpito il pallone con le mani, va assegnato un calcio di punizione diretto dal punto dell’infrazione e il Portiere va ammonito o espulso a seconda che gli Arbitri considerino l’infrazione condotta gravemente sleale o meno, se la rete non viene segnata e il Portiere ha toccato il pallone regolarmente gli Arbitri lasceranno proseguire il gioco perché non è stata commessa alcuna infrazione.

- 37. In occasione di un calcio di punizione diretto con il “cono” a quale dei due Arbitri spetta il controllo di eventuali invasioni o tocchi del pallone irregolari?**

All’Arbitro posizionato dietro al pallone che dovrà assumere una posizione tale da poter ben valutare le invasioni dentro al “cono” e che dovrà rimanere in tale posizione fino a quando il tiro ha esaurito il suo effetto e non possono essere più commesse infrazioni legate al calcio di punizione.

- 38. Un calciatore che subisce un fallo necessita del soccorso dei sanitari. Nel frattempo un suo compagno viene sostituito. Il giocatore infortunato è impossibilitato a battere e abbandona il rettangolo di gioco. Può essere sostituito dal compagno appena uscito?**

No, può essere sostituito solo da un calciatore di riserva che era in panchina al momento del fallo.

GUIDA PRATICA

- 1. L'Arbitro ordina che un calcio di rigore sia ripetuto perché il Portiere si è mosso dalla sua linea di porta e non è stata segnata una rete. Può essere un altro Calciatore a tirare questo calcio di rigore?**

No, perché deve tirare il Calciatore che ha subito fallo, a meno che sia uno di quei falli per cui può battere chiunque (per esempio fallo di mano).

- 2. Mentre un calcio di rigore sta per essere eseguito, il Portiere si muove dalla linea di porta prima che il pallone sia calciato e lo intercetta. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Il calcio di rigore dovrà essere ripetuto.

- 3. Un Compagno del Calciatore che sta per eseguire il calcio di rigore entra nell'area di rigore o si avvicina a meno di 5 metri dal pallone prima che lo stesso sia in gioco. Il Portiere devia il tiro sopra la traversa. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno accordare un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria nel punto in cui è stata commessa l'infrazione.

- 4. Durante l'esecuzione del calcio di rigore, dopo che l'Arbitro ha dato il segnale per eseguirlo, un Compagno del Calciatore incaricato di effettuare il tiro si muove in avanti e lo esegue in sua vece. Quale dovrà essere la decisione dell'Arbitro?**

L'Arbitro dovrà interrompere il gioco e riprenderlo con un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria dal punto del calcio di rigore. Quest'ultimo dovrà essere ammonito per comportamento antisportivo.

- 5. L'Arbitro dà il segnale per l'esecuzione di un calcio di rigore e il Calciatore incaricato del tiro inizia la rincorsa. Un Calciatore della Squadra che ne beneficia, prima che il pallone sia in gioco, colpisce violentemente un Avversario.**

L'Arbitro si avvede di quanto accade. Quale dovrà essere la sua decisione?

L'Arbitro attende l'esecuzione del calcio di rigore. Se viene segnata una rete, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto. Se non viene segnata una rete, l'Arbitro interromperà il gioco e lo riprenderà con un calcio di punizione diretto dal punto dove è avvenuta l'infrazione a favore della squadra avversaria. Se l'infrazione è avvenuta nella metà campo opposta, il gioco verrà ripreso con un calcio di punizione dal punto del centrocampo. In entrambi i casi dovrà espellere il Calciatore colpevole per condotta violenta.

- 1. L'Arbitro dà il segnale per l'esecuzione di un calcio di rigore. Un Calciatore della Squadra che ne beneficia, dopo che il pallone è in gioco e prima che il tiro abbia terminato il suo effetto, colpisce violentemente un Avversario. L'Arbitro si avvede di quanto accade. Quale dovrà essere la sua decisione?**

L'Arbitro interromperà il gioco e lo riprenderà con un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria nel punto in cui è stata commessa l'infrazione. Inoltre dovrà espellere il Calciatore colpevole per condotta violenta.

- 2. Il Calciatore che esegue il calcio di rigore passa il pallone in avanti a un Compagno. Questo è permesso?**

Sì, purché la corretta procedura di esecuzione del calcio di rigore stabilita nelle Regole del Gioco sia rispettata.

- 3. Un Difensore che si trova all'interno della propria area di rigore colpisce violentemente un Avversario mentre il pallone è in gioco all'interno dell'area di rigore opposta. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Il gioco dovrà essere interrotto, il Difensore espulso per condotta violenta e dovrà essere accordato un calcio di rigore contro la Squadra del Calciatore colpevole.

- 4. Una gara viene prolungata per permettere l'esecuzione di un calcio di rigore. Il Portiere può essere sostituito prima che il calcio di rigore venga eseguito?**

Sì, può essere sostituito da un altro Calciatore partecipante al gioco oppure da un Calciatore di riserva; se viene sostituito da un Calciatore di riserva dovrà essere seguita la procedura di sostituzione.

- 5. Una gara viene prolungata per permettere l'esecuzione di un calcio di rigore. La Squadra che ne usufruisce può sostituire un Calciatore prima che il calcio di rigore venga eseguito?**

Solo nel caso che il Calciatore che ha subito fallo sia seriamente infortunato. In questo caso il Calciatore subentrante dovrà effettuare il tiro di rigore.

6. Un Calciatore può effettuare una finta quando esegue un calcio di rigore?

Sì. Tale finta può essere eseguita durante la rincorsa e deve essere immediatamente seguita dal tiro. Invece non è consentito che il Calciatore arresti la rincorsa per indurre il Portiere a muoversi in una direzione e poi dopo calciare il pallone in altra direzione. In questo caso se è stata segnata una rete, il calcio di rigore sarà ripetuto, se invece la rete non è stata segnata sarà assegnato un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria dal punto immaginario del calcio di rigore.

7. Un Calciatore batte un calcio di rigore dopo aver effettuato una finta irregolare. Il pallone, respinto dal Portiere o da un palo o dalla traversa, è ripreso da un Attaccante che si è mosso regolarmente dopo l'esecuzione del tiro e segna una rete. Gli Arbitri dovranno considerarla valida?

No. Il gioco dovrà essere ripreso con un calcio di punizione diretto accordato alla Squadra avversaria nel punto in cui è stata commessa l'infrazione, ossia nel punto del calcio di rigore.

8. È valido un calcio di rigore battuto prima che l'Arbitro abbia emesso il segnale per la sua effettuazione?

No. Dovrà essere ripetuto, qualunque sia stato l'esito.

9. Se un Calciatore che batte il calcio di rigore passa il pallone indietro ad un Compagno che segna una rete, questa sarà valida?

No. La rete dovrà essere annullata ed il calcio di rigore ripetuto perché il pallone non è in gioco in quanto non calciato in avanti.

10. Il Calciatore che ha battuto il calcio di rigore può giocare nuovamente il pallone rimbalzato dalla traversa o da un palo?

No. Nella fattispecie gli Arbitri dovranno interrompere il gioco ed accordare alla Squadra difendente un calcio di punizione diretto nel punto immaginario del centrocampo.

11. Dopo che l'Arbitro ha emesso il segnale per l'esecuzione di un calcio di rigore, ma prima che il pallone sia in gioco, un'attaccante penetra nell'area di rigore, o si avvicina a meno di 5 metri dal pallone. Se la rete è segnata, è valida?

No. La rete non sarà convalidata, ed il calcio di rigore sarà ripetuto.

- 12. Nelle stesse circostanze del caso precedente, il Calciatore che ha commesso l'infrazione oppure un suo Compagno riprende il pallone respinto dal Portiere, da un palo o dalla traversa, segnando una rete. Come si regoleranno gli Arbitri?**

Non convalideranno la rete. Il gioco sarà ripreso con un calcio di punizione diretto nel punto in cui è stata commessa l'infrazione.

- 13. La stessa infrazione specificata nei quesiti precedenti è commessa da un Calciatore difendente. Come si regoleranno gli Arbitri?**

Se è stata segnata una rete, sarà convalidata. Se il pallone è uscito dalla linea di porta oppure è stato respinto dal Portiere, dal palo o dalla traversa, il calcio di rigore sarà ripetuto.

- 14. Se uno o più Calciatori di entrambe le Squadre entrano nell'area di rigore o si avvicinano a meno di 5 metri dal pallone prima che questo sia in gioco, come si regoleranno gli Arbitri?**

Il calcio di rigore dovrà essere ripetuto qualunque sia stato l'esito del tiro.

- 15. Per disturbare il Calciatore che batte il calcio di rigore, un Difensore gesticola, emette grida o lancia un oggetto. Come dovranno regolarsi gli Arbitri?**

Se è segnata la rete, sarà convalidata. Nel caso inverso il calcio di rigore sarà ripetuto. Il Calciatore colpevole dovrà essere ammonito per comportamento antisportivo oppure sarà espulso definitivamente con cartellino rosso se, a giudizio degli Arbitri, l'oggetto è stato lanciato per colpire l'Avversario.

- 16. Nell'effettuazione di un calcio di rigore, il pallone si sgonfia o scoppia durante la traiettoria. Come dovranno regolarsi gli Arbitri?**

Poiché il pallone era regolare al momento della sua sistemazione sul punto del calcio di rigore, dovranno ritenere che l'alterazione sia avvenuta per effetto del tiro. Pertanto il calcio di rigore dovrà essere ripetuto.

- 17. La durata dei tre periodi di gioco e dell'eventuale tempo supplementare deve essere prolungata per consentire l'esecuzione regolare di un calcio di rigore?**

Sì la gara deve essere prolungata per l'esecuzione di un calcio di rigore e la rete sarà considerata valida anche se il pallone tocca uno o entrambi i pali della porta, oppure la traversa o il Portiere, o un altro calciatore della squadra difendente, il terreno o una combinazione di uno o più dei suddetti elementi (salvo infrazioni).

18. In caso di prolungamento dei tre periodi di gioco per far battere o ripetere un calcio di rigore, quando dovrà ritenersi ultimata la fase di “calcio di rigore”?

Immediatamente dopo che l'Arbitro avrà assunto la sua decisione e precisamente:

- a) se il pallone va direttamente in porta, la rete è valida;
- b) se il pallone entra in porta, dopo essere rimbalzato su un palo o sulla traversa: la rete è valida;
- c) se il pallone finisce fuori del rettangolo di gioco passando a lato di un palo o sopra la traversa della porta: il gioco ha termine;
- d) se il pallone colpisce un palo o la traversa e rimbalza sul suolo ed entra in rete: la rete è valida;
- e) se il pallone colpisce un palo o la traversa e rimbalza sul suolo senza entrare in rete: il gioco ha termine in quel momento;
- f) se il pallone, dopo essere stato toccato dal Portiere, finisce in porta: la rete è valida;
- g) se il pallone è nettamente fermato dal Portiere: il gioco ha termine;
- h) se il pallone è fermato durante la traiettoria da un elemento estraneo: il calcio di rigore dovrà essere ripetuto;
- i) se il Portiere si sposta in avanti prima del tiro o un Calciatore difendente entra nell'area di rigore: il tiro dovrà essere ripetuto se la rete non è stata segnata;
- l) se un Attaccante entra nell'area di rigore o comunque si avvicina a meno di metri 5 dal pallone prima che questi sia giocato e sia stata segnata la rete: il calcio di rigore dovrà essere ripetuto;
- m) in caso di infrazione contemporanea di un Attaccante e di un Difensore: il tiro dovrà essere ripetuto;
- n) se il pallone, battuto regolarmente in avanti, si sgonfia o scoppia dopo che è stato toccato e si è mosso: il tiro dovrà essere ripetuto;
- o) se il pallone, battuto regolarmente in avanti, si ferma: il gioco ha termine;
- p) se il pallone rimbalza dal palo o dalla traversa, tocca il Portiere e oltrepassa la linea di porta all'interno dei pali: la rete è valida;
- q) se il pallone rimbalza dal palo o dalla traversa, tocca il Portiere e va verso il rettangolo di gioco: il gioco ha termine;
- r) se il pallone, toccato dal Portiere, rimbalza nel palo o sulla traversa, e tocca nuovamente il Portiere oltrepassando poi la linea di porta all'interno dei pali: la rete è valida.

- s) il pallone tocca il portiere o un altro calciatore della squadra difendente, uno o entrambi i pali, la traversa, e non viene segnata una rete
- t) il pallone tocca il portiere o un altro calciatore della squadra difendente, uno o entrambi i pali, la traversa, e viene segnata una rete

19. Come dovrà comportarsi l'Arbitro se i Calciatori di una Squadra si ostinano ad impedire l'esecuzione di un calcio di rigore?

Dovrà richiedere l'intervento del Capitano perché induca i Compagni ad un comportamento regolamentare. Qualora il Capitano si mostrasse solidale, dovrà espellerlo ed inviterà il Vice Capitano a farli desistere da tale atteggiamento, espellendolo se si mostrasse anch'egli solidale. In tal caso sospenderà definitivamente la gara e menzionerà il tutto nel proprio rapporto di gara.

20. Il Capitano della Squadra punita con un calcio di rigore può formulare riserve sulla distanza del punto immaginario del calcio di rigore (e quindi delle bandierine che delimitano l'area di rigore) dalla linea di porta?

Le riserve verbali possono essere espresse soltanto per irregolarità del rettangolo di gioco sopravvenute nel corso della gara. Nel caso in questione, poiché le riserve riguardano un particolare rimasto immutato durante la gara, le stesse avrebbero dovuto essere presentate per iscritto prima dell'inizio. Pertanto, l'Arbitro non ne terrà conto ma ne farà menzione nel rapporto di gara.

21. Durante l'esecuzione di un calcio di rigore la traiettoria del pallone viene deviata da un corpo estraneo. Come dovrà regolarsi l'Arbitro?

Se la deviazione avviene mentre il pallone è diretto verso la porta, il calcio di rigore deve essere ripetuto; se invece avviene dopo che lo stesso è stato respinto dal Portiere, dai pali o dalla traversa, il gioco sarà ripreso con una rimessa da parte dell'Arbitro nel punto immaginario.

GUIDA PRATICA

- 1. Come si esegue la rimessa dalla linea laterale?**
Con le mani o con i piedi.
- 2. Quando è considerato in gioco il pallone nella rimessa dalla linea laterale?**
Dal momento in cui è stato toccato o lanciato ed è entrato all'interno del rettangolo di gioco.
- 3. Dove deve essere collocato il pallone per poter effettuare la rimessa dalla linea laterale con i piedi?**
Il pallone deve essere collocato sulla linea laterale o in prossimità di essa all'esterno del rettangolo di gioco nel punto in cui ha oltrepassato la linea laterale e sarà calciato, verso l'interno del rettangolo di gioco in qualsiasi direzione, da un Calciatore della Squadra avversaria di quella del Calciatore che lo ha toccato per ultimo.
- 4. Nell'effettuazione della rimessa laterale con i piedi se il pallone è collocato all'interno delle linee delimitanti il rettangolo di gioco, si può considerare regolare la rimessa?**
No.
- 5. Se il Calciatore che esegue la rimessa dalla linea laterale gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro Calciatore, quali decisioni dovranno prendere gli Arbitri?**
Dovranno accordare un calcio di punizione diretto a favore della Squadra avversaria, dal punto immaginario del centrocampo salvo il caso in cui il secondo tocco sia stato fatto volontariamente con la mano. In questo caso sarà accordato un calcio di punizione dal punto dell'infrazione.
- 6. Se la rimessa dalla linea laterale non è effettuata regolarmente, come si comporteranno gli Arbitri?**
La faranno ripetere da un Calciatore della Squadra avversaria.

- 7. Quanto tempo è concesso per l'effettuazione di una rimessa dalla linea laterale?**
La rimessa dalla linea laterale deve essere effettuata entro 5 secondi e se si supera tale tempo la rimessa dovrà essere concessa all'altra Squadra.
- 8. Da quando si comincia il conteggio dei 5 secondi?**
Dal momento in cui il Calciatore è nella possibilità di effettuare la rimessa.
- 9. Quando è effettuata una rimessa dalla linea laterale, i Calciatori della Squadra avversaria devono rispettare una determinata distanza?**
Sì. Devono stare a non meno di 5 metri dal pallone.
- 10. Quando è effettuata una rimessa dalla linea laterale, se un Avversario si pone ad una distanza inferiore ai 5 metri, gli Arbitri devono intervenire per riportarlo a distanza regolamentare?**
No, se a giudizio degli Arbitri l'Avversario non ostacola la ripresa del gioco. In questo caso, gli Arbitri, senza interrompere il gioco, devono comunque invitare verbalmente il Giocatore ad allontanarsi.
- 11. Quando è effettuata una rimessa dalla linea laterale, può un Calciatore richiedere agli Arbitri il rispetto della distanza?**
Il Calciatore incaricato di eseguire la rimessa laterale deve effettuarla entro i 5 secondi. Se i Calciatori avversari sono ad una distanza tale da non permettere la regolare esecuzione, gli Arbitri interromperanno il gioco, ammoniranno il Calciatore inadempiente e la rimessa laterale sarà ripetuta.
- 12. Se la rimessa dalla linea laterale è effettuata da un punto diverso da quello in cui ha oltrepassato la linea, cosa dovranno fare gli Arbitri?**
Faranno ripetere la rimessa dalla linea laterale da un Calciatore dell'altra Squadra dal punto in cui il pallone aveva oltrepassato la linea laterale.
- 13. La rimessa dalla linea laterale può essere effettuata dal Portiere?**
Sì.

14. Si può segnare una rete su rimessa dalla linea laterale?

No. Il gioco riprenderà con la rimessa dal fondo, se la rete è stata segnata nella porta avversaria; invece, se è stata segnata un'autorete, si riprenderà con un calcio d'angolo.

15. Può il Portiere toccare il pallone con le mani, all'interno della propria area di rigore, ricevendo il pallone direttamente da una rimessa laterale effettuata da un suo Compagno di Squadra?

Sì. In questo caso gli Arbitri indicheranno che è avvenuto il primo retropassaggio alzando il braccio.

16. Quando deve essere ripetuta dalla stessa Squadra la rimessa dalla linea laterale?

Quando il pallone non entra direttamente nel rettangolo di gioco e quando il calciatore viene disturbato dall'arbitro durante l'esecuzione.

17. Un Calciatore che effettua la rimessa dalla linea laterale, deve collocarsi ad una determinata distanza dalla linea laterale stessa?

No, purché la rimessa sia effettuata in maniera regolare.

18. Nell'effettuazione regolare di una rimessa dalla linea laterale, è consentito indirizzare intenzionalmente il pallone su un Avversario?

Sì, purché il pallone sia lanciato senza violenza e con l'intenzione di poterlo giocare. Qualora, invece, il pallone sia lanciato con forza e con l'intenzione di colpire l'Avversario, il Calciatore colpevole dovrà essere espulso con cartellino rosso per "condotta violenta". In questo caso il gioco dovrà essere ripreso con un calcio di punizione diretto o di rigore dal punto in cui si trovava il Calciatore destinatario della violenza.

19. Nell'effettuazione regolare di una rimessa dalla linea laterale un Giocatore calcia o lancia intenzionalmente il pallone contro l'Arbitro. Quale punizione dovrà essergli inflitta?

L'Arbitro dovrà espellere il Calciatore colpevole per "condotta violenta". Se il pallone è entrato in gioco si riprenderà con un calcio di punizione diretto nel punto immaginario del centrocampo. Se il pallone non è entrato e quindi non è in gioco la stessa squadra ripeterà la rimessa laterale.

20. A seguito dell'effettuazione di una rimessa dalla linea laterale, il pallone tocca casualmente uno dei due Arbitri che si trova all'interno del rettangolo di gioco, oppure l'asta di una bandierina d'angolo o un palo della porta, essendo deviato direttamente:

- oltre una linea laterale;
 - oltre una linea di porta, all'interno o all'esterno dei pali.
- In questi casi in quale modo dovrà essere ripreso il gioco?**

Nei seguenti modi:

- con una nuova rimessa effettuata dalla Squadra avversaria, se il pallone è uscito dalla linea laterale;
- con un calcio d'angolo, se il pallone ha oltrepassato la linea di porta, all'interno o all'esterno dei pali, del Calciatore che ha effettuato la rimessa;
- con una rimessa dal fondo, se il pallone ha oltrepassato la linea di porta avversaria, all'interno od all'esterno dei pali.

21. Il pallone è uscito dalla linea laterale, ma prima che sia rimesso in gioco un Calciatore colpisce deliberatamente un Avversario. Quale decisione assumerà l'Arbitro?

Dovrà espellere il Calciatore colpevole e far riprendere il gioco con la rimessa dalla linea laterale.

22. Può essere applicato il vantaggio se, effettuando una rimessa dalla linea laterale irregolare, il pallone perviene ad un Avversario?

No. La rimessa dalla linea laterale deve essere ripetuta da un Calciatore della Squadra avversaria.

23. Un Calciatore, durante l'effettuazione di una rimessa dalla linea laterale, è involontariamente disturbato da uno dei due Arbitri. Come si dovrà comportare l'Arbitro?

Se la rimessa è effettuata regolarmente, l'Arbitro interessato, lascerà proseguire il gioco. Se, invece, per effetto del disturbo involontariamente arrecato, la rimessa dalla linea laterale dovesse risultare effettuata irregolarmente, l'Arbitro dovrà far ripetere la rimessa dalla linea laterale alla stessa Squadra.

24. Un Calciatore effettua la rimessa dalla linea laterale con i piedi avendo il piede con cui non calcia il pallone parzialmente sopra la linea laterale. Questo è permesso?

No. La rimessa dalla linea laterale deve essere ripetuta da un Calciatore della Squadra avversaria.

-

25. Un Calciatore di riserva sostituisce un Compagno ma non entra sul rettangolo di gioco perché deve effettuare una rimessa laterale nelle vicinanze. Come si dovranno comportare gli Arbitri?

Inviteranno il Calciatore a terminare la procedura di sostituzione entrando sul rettangolo di gioco per poi uscirvi per effettuare la rimessa laterale. Se il Calciatore invece batte immediatamente senza entrare sul rettangolo di gioco gli Arbitri interromperanno il gioco e assegneranno la rimessa laterale alla Squadra avversaria perché questa non può essere considerata battuta regolarmente.

26. Un Calciatore si appresta a battere una rimessa dalla linea laterale e dopo essersi portato il pallone sopra la testa decide di appoggiarlo a terra per battere la rimessa laterale con i piedi. È tutto regolare?

No, l'Arbitro interromperà il gioco e assegnerà una rimessa laterale all'altra Squadra.

27. Un Calciatore è in prossimità della linea laterale per effettuare una rimessa laterale e pur avendo il pallone vicino ai piedi si attarda a guardare il posizionamento dei compagni. Come si comporterà l'Arbitro?

Inizierà il conteggio dei 5 secondi appena ritiene che il Calciatore sia in condizione di poter effettuare la rimessa laterale.

28. Gli Arbitri devono indicare il punto esatto in cui va effettuata la rimessa dalla linea laterale?

Solo se l'incaricato della rimessa glielo chiede.

29. Un Calciatore effettuando una rimessa laterale con le mani ha un piede sopra la linea laterale con una parte di esso che appoggia sulla sabbia all'interno del rettangolo di gioco. La rimessa deve essere considerata regolare?

No, perché nell'effettuazione della rimessa laterale effettuata con le mani ambedue i piedi devono essere interamente all'esterno delle linee laterali o al massimo sopra di esse. Gli Arbitri quindi dovranno intervenire assegnando una rimessa laterale alla Squadra avversaria.

30. Un calciatore può effettuare una rimessa laterale stando seduto?

No. Una rimessa laterale è valida solo se viene seguita la corretta procedura prevista nelle Regole di Gioco.

- 31. Se un calciatore, in possesso del pallone e quindi in grado di eseguire la rimessa, lo trattiene per cinque secondi senza posarlo sulla linea laterale o senza portarselo sulla testa, quale provvedimento dovranno prendere gli arbitri?**

Faranno invertire la rimessa perché il conteggio dei cinque secondi inizia con il possesso e la possibilità di poter giocare il pallone.

- 32. Un calciatore di riserva che si accinge ad entrare sul rettangolo di gioco, vuole battere una rimessa laterale; entra sul rettangolo di gioco rispettando la corretta procedura della sostituzione e subito dopo si riporta fuori per poter battere la rimessa laterale. Da quando parte il conteggio dei cinque secondi?**

Dal momento in cui il pallone è giocabile.

GUIDA PRATICA

1. **Se il Portiere che ha effettuato la rimessa dal fondo gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro Calciatore, cosa dovranno fare gli Arbitri?**

Devono accordare alla Squadra avversaria un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo a meno che il secondo tocco non sia stato di mano fuori dall'area di rigore. In quest'ultimo caso verrà punita l'infrazione più grave e quindi verrà assegnato un calcio di punizione diretto nel punto in cui è avvenuto il fallo.

2. **Un Portiere che esegue correttamente una rimessa dal fondo gioca intenzionalmente il pallone con le mani dopo che lo stesso è uscito dall'area di rigore, ma prima che sia stato toccato da un altro Calciatore. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno accordare un calcio di punizione diretto in favore della Squadra avversaria dal punto in cui è avvenuta l'infrazione, perché si punisce sempre l'infrazione più grave. Il Calciatore potrà anche essere soggetto a sanzione disciplinare secondo quanto previsto dalle Regole del Gioco.

3. **Un Portiere esegue una rimessa dal fondo con il piede. Quale dovrà essere la decisione degli Arbitri?**

Dovranno assegnare un calcio di punizione diretto dal punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

4. **Il Portiere esegue una rimessa dal fondo ed il pallone entra dentro la propria porta senza che nessun altro Calciatore l'abbia toccato. Quale decisione assumeranno gli Arbitri?**

Assegneranno un calcio d'angolo in favore della Squadra avversaria.

5. **Come deve essere effettuata la rimessa dal fondo?**

Deve essere effettuata dal Portiere della Squadra a cui spetta la rimessa, con le mani, dall'interno della propria area di rigore.

6. Quando è in gioco il pallone nella rimessa dal fondo?

Quando il Portiere se ne è spossessato dalle mani.

7. Quale posizione devono osservare i Calciatori avversari del Portiere che sta effettuando la rimessa dal fondo?

Possono stare in qualsiasi zona del rettangolo di gioco, anche dentro l'area di rigore avversaria ma senza arrecare disturbo al Portiere che deve effettuare la rimessa dal fondo.

8. Se un Portiere, durante la rimessa dal fondo, lancia il pallone direttamente senza fargli toccare terra, prima che gli altri Calciatori lo tocchino, nella metà campo avversaria, gli Arbitri dovranno intervenire?

No.

9. Se il pallone è toccato o giocato da un compagno di Squadra o da un Avversario del Portiere che ha appena effettuato la rimessa dal fondo all'interno dell'area di rigore, cosa dovranno fare gli Arbitri?

Lasceranno proseguire il gioco perché il pallone è in gioco non appena lascia le mani del Portiere.

10. Se il Portiere, dopo aver rimesso in gioco il pallone, lo riceve di ritorno nella sua area di rigore da un compagno di Squadra, controllandolo con le mani, prima che sia toccato o giocato da un Avversario come dovranno comportarsi gli Arbitri?

Lasceranno proseguire il gioco perché si tratta del primo retropassaggio.

11. Se il portiere, nell'intento di eseguire la rimessa dal fondo, esce all'esterno dell'area di rigore trattenendo il pallone fra le mani, cosa dovranno fare gli arbitri?

Dovranno far ripetere la rimessa, ma il conteggio dei 5 secondi dovrà essere ripreso da dove era stato interrotto.

GUIDA PRATICA

1. **Può un Portiere toccare o controllare il pallone con le mani nella propria area di rigore dopo che questo gli sia stato volontariamente passato da un Compagno di Squadra con i piedi, o anche direttamente su una ripresa di gioco?**

Sì, ma solo la prima volta. Se la cosa si ripete una seconda volta senza che nessun Calciatore avversario abbia toccato il pallone, gli Arbitri devono assegnare un calcio di punizione diretto che sarà battuto dalla Squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo.

2. **Infrazioni del Portiere quando gioca il pallone con le mani su passaggio dei propri Compagni e relativi provvedimenti:**

Al Portiere:

- non è consentito toccare con le mani il pallone quando riceve un passaggio intenzionale di un qualsiasi Compagno di Squadra, fatto con qualsiasi parte del corpo, per la seconda volta consecutiva, senza che alcun Avversario abbia toccato prima il pallone
- è invece consentito prendere il pallone con le mani quando:
 - a) gli pervenga per la prima volta da un Compagno anche tramite passaggio volontario;
 - b) gli pervenga per la seconda volta consecutiva da un Compagno a seguito di un maldestro calcio al pallone.
 - c) gli pervenga direttamente da un Compagno su rimessa laterale, calcio di punizione o altra ripresa di gioco, in questo caso è considerato come primo retropassaggio.

È opportuno puntualizzare che l'elemento determinante per la punibilità di questa infrazione è costituito dall'intenzionalità di effettuare il passaggio in direzione del Portiere.

3. **Come si devono comportare gli Arbitri quando il Portiere controlla il pallone con le mani su un primo retropassaggio di un Compagno?**

L'Arbitro più vicino alzerà momentaneamente un braccio sopra la testa per indicare che quello è considerato un retropassaggio volontario poi, una volta abbassato il braccio, entrambi gli Arbitri terranno un dito indice puntato verso terra fino a quando il pallone non uscirà dal rettangolo di gioco o sarà toccato da un Calciatore avversario.

GUIDA PRATICA

- 1. Se il Calciatore che ha battuto il calcio d'angolo tocca o gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro Calciatore, cosa dovranno fare gli Arbitri?**

Devono accordare un calcio di punizione diretto alla Squadra avversaria, che sarà battuto dal punto immaginario del centrocampo.

- 2. Durante l'esecuzione di un calcio d'angolo gli Arbitri si accorgono che il pallone non è stato posizionato in maniera corretta, oppure non è battuto regolarmente. Quale decisione dovranno prendere?**

Faranno ripetere l'esecuzione del calcio d'angolo.

- 3. Se nell'effettuazione di un calcio d'angolo il pallone rimbalza su un palo della porta o tocca uno degli Arbitri all'interno del rettangolo di gioco e ritorna verso il Calciatore che lo ha battuto, questi può giocarlo di nuovo?**

No. Se accade gli Arbitri assegneranno un calcio di punizione diretto nel punto immaginario del centrocampo in favore della Squadra avversaria.

- 4. Può essere rimossa la bandierina per eseguire più agevolmente un calcio d'angolo?**

No. Una tale infrazione comporta l'ammonizione del Calciatore che l'ha commessa.

- 5. Il calciatore incaricato della battuta del calcio d'angolo calcia repentinamente e in maniera volontaria il pallone addosso all'avversario che non aveva fatto in tempo a raggiungere la distanza regolamentare: cosa dovranno fare gli arbitri?**

Se la battuta è stata eseguita in modo regolare, dovranno accordare un calcio di punizione alla squadra avversaria nel punto in cui il calciatore è stato colpito dal pallone sanzionando anche col provvedimento disciplinare idoneo se, a loro giudizio, il gesto è stato compiuto in modo imprudente o con vigoria sproporzionata. Se invece il calcio d'angolo è stato battuto in modo irregolare, lo stesso dovrà

essere ripetuto, ferma restando la possibilità di sanzionare anche disciplinarmente il comportamento scorretto del calciatore incaricato.

GUIDA PRATICA

- 1. I Capitani di entrambe le Squadre rifiutano concordemente di eseguire i tiri di rigore. Quale dovrà essere la decisione dell'Arbitro?**

L'Arbitro menzionerà il fatto nel proprio rapporto di gara che invierà alle autorità competenti.

- 2. Chi è responsabile della scelta dei Calciatori che eseguiranno i tiri di rigore?**

Ciascuna Squadra è responsabile della scelta dei Calciatori e dei sostituti che eseguiranno i tiri di rigore.

- 3. Durante l'esecuzione dei tiri di rigore, il pallone scoppia dopo aver colpito uno dei pali o la traversa senza aver oltrepassato la linea di porta. Il tiro di rigore dovrà essere ripetuto?**

No.

- 4. Un Calciatore infortunato può essere esentato dall'eseguire i tiri di rigore?**

Sì.

- 5. Quando un Calciatore deve considerarsi infortunato?**

Non spetta agli Arbitri sindacare sull'entità o l'esistenza di un impedimento fisico ma deve comunque essersi verificato durante la gara un episodio o un evento per cui il Calciatore può aver subito un infortunio e gli Arbitri ne devono essere prontamente informati. Questo perché si presume che all'inizio della gara tutti i Calciatori in distinta siano in grado di giocare e quindi di eseguire i tiri di rigore.

- 6. Alla fine di una gara alcuni Calciatori abbandonano il rettangolo di gioco e non vi fanno ritorno per l'esecuzione dei tiri di rigore. Quale dovrà essere la decisione dell'Arbitro?**

Tutti i Calciatori che non siano infortunati o non siano stati espulsi devono partecipare all'esecuzione dei tiri di rigore. Se essi non ritornano nel rettangolo di gioco, i tiri di rigore non saranno eseguiti.

L'Arbitro menzionerà i fatti nel rapporto di gara che invierà alle autorità competenti.

- 7. Un Calciatore può essere ammonito o espulso durante l'esecuzione dei tiri di rigore?**
Sì.
- 8. Un Calciatore può essere ammonito o espulso durante l'esecuzione dei tiri di rigore?**
Sì.
- 9. I tiri di rigore stanno per essere eseguiti. Le Squadre possono far eseguire un tiro di rigore ai propri Calciatori a prescindere che fossero o meno nel rettangolo di gioco al termine della gara?**
Sì, tutti i Calciatori e i Calciatori di riserva hanno diritto di eseguire i tiri di rigore.
- 10. Durante l'esecuzione dei tiri di rigore un Portiere viene espulso. Può essere sostituito da un Calciatore inserito in lista prima dell'inizio della gara?**
Sì.
- 11. Durante l'esecuzione dei tiri di rigore un Portiere si infortuna ed è impossibilitato a continuare. Può essere sostituito da un Calciatore inserito in lista prima dell'inizio della gara?**
Sì, a condizione che il Terzo Arbitro ne venga informato e a sua volta informi l'Arbitro.
- 12. Durante l'esecuzione dei tiri di rigore una Squadra viene ad avere meno di tre Calciatori. L'Arbitro dovrà sospendere l'esecuzione di detti tiri?**
No. Il numero minimo di Giocatori vale solo per i tre periodi di gioco e il tempo supplementare.
- 13. Durante l'esecuzione dei tiri di rigore uno o più Calciatori si infortunano o vengono espulsi. L'Arbitro dovrà assicurare che un numero uguale di Calciatori di ciascuna Squadra incaricati dei tiri rimangano nella metà opposta del rettangolo di gioco?**
No. L'equiparazione del numero dei Calciatori di ciascuna Squadra si applica solamente all'inizio dell'esecuzione dei tiri di rigore.
- 14. Dove dovranno posizionarsi gli Arbitri durante l'esecuzione dei tiri di rigore?**
Il Secondo Arbitro dovrà posizionarsi in linea con il punto del calcio di rigore e dare da lì il segnale per l'esecuzione dei tiri di rigore.

Il Primo Arbitro dovrà posizionarsi sulla linea di porta, in modo da poter verificare se il pallone oltrepassa la linea di porta e se il Portiere rimane sulla linea di porta fino a che il tiro di rigore sia stato eseguito.

Il Terzo Arbitro dovrà posizionarsi nella metà opposta del rettangolo di gioco con i Calciatori aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore (ad eccezione del Calciatore incaricato del tiro, di entrambi i Portieri e dei Calciatori che sono stati esclusi dall'esecuzione dei tiri di rigore), assicurandosi che nessun Calciatore abbandoni la predetta metà del rettangolo di gioco e che nessun'altra persona entri nel rettangolo di gioco.

Il Cronometrista dovrà sedere al tavolo del Cronometrista e registrare i tiri di rigore eseguiti ed assicurarsi che i Dirigenti delle Squadre e i Calciatori esclusi dall'esecuzione dei tiri di rigore non si muovano dalle rispettive panchine. Laddove non fosse presente il Terzo Arbitro, il Cronometrista svolgerà i compiti del Terzo Arbitro.

15. Dove dovrà posizionarsi il Portiere quando il suo compagno di Squadra esegue un tiro di rigore?

Sul lato opposto del Secondo Arbitro, in linea con il punto del calcio di rigore, nel rettangolo di gioco e a più di 5 metri dal punto del calcio di rigore. Egli dovrà sempre comportarsi in maniera appropriata.

16. Durante l'esecuzione di un tiro di rigore il pallone colpisce uno dei pali o la traversa o il Portiere prima di oltrepassare la linea di porta. La rete dovrà essere convalidata?

Sì.

17. Quanti tiri di rigore dovranno essere accordati per ogni Squadra per determinare la Squadra vincente?

Un tiro di rigore per ogni Squadra. Se persiste la parità, si proseguirà con un tiro di rigore per Squadra fino a quando una Squadra avrà segnato una rete in più a parità di rigori battuti.

18. Quale Squadra batterà il primo tiro di rigore?

La Squadra che vince il sorteggio decide se battere il primo o il secondo rigore.

19. Quali sono i Calciatori ammessi alla battuta dei tiri di rigore?

Tutti i Calciatori in distinta che hanno terminato regolarmente la gara in egual numero tra le due Squadre.

20. Come si comporteranno gli Arbitri se le due Squadre termineranno la gara con un numero diverso di Calciatori?

Gli Arbitri chiederanno alla Squadra con il maggior numero di Calciatori di escludere i Calciatori in sovrannumero dall'effettuazione dei tiri di rigore per pareggiare il numero.

21. L'illuminazione artificiale si guasta dopo il tempo supplementare e prima o durante l'esecuzione dei tiri di rigore. Quale dovrà essere la decisione dell'arbitro?

L'arbitro accorda un tempo ragionevole per la riparazione. Se il problema non può essere risolto, il risultato sarà deciso secondo il regolamento della competizione.

22. Il calciatore incaricato del tiro di rigore compie una finta irregolare e segna: cosa faranno gli arbitri?

Non accorderanno la rete, ammoniranno il calciatore per comportamento antisportivo e ordineranno che il tiro sia ripetuto.

23. Un calciatore viene espulso al termine del tempo supplementare. Si dovrà tener conto di tale espulsione ai fini di eguagliare il numero dei calciatori per i tiri di rigore?

No, in quanto una volta terminato il tempo supplementare ci si trova già nella fase dei tiri di rigore.

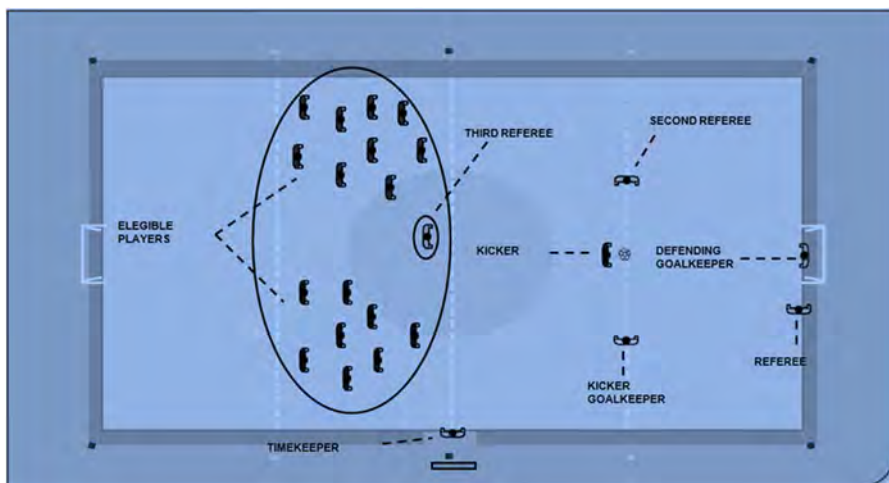
I posizionamenti



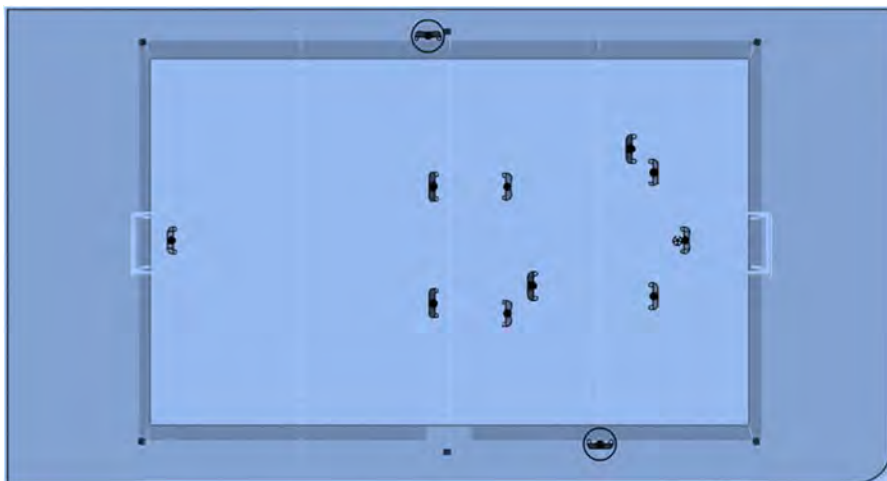
SU CALCIO D'INIZIO - LATO SQUADRA - A-



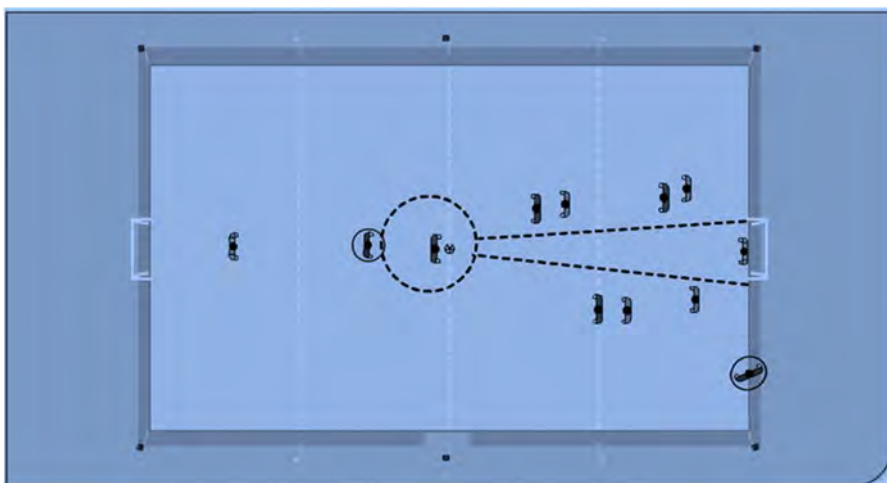
SU CALCIO D'INIZIO - LATO SQUADRA - B -



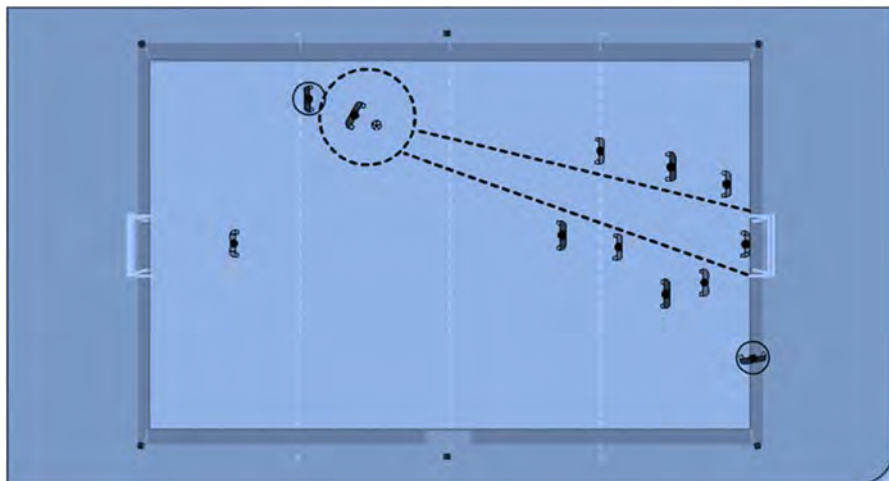
TIRI DI RIGORE PER DETERMINARE UNA SQUADRA VINCENTE



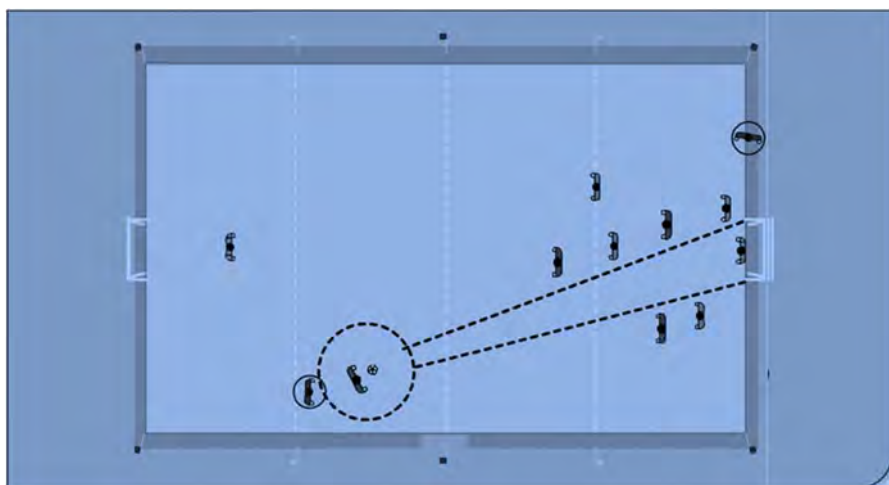
RIMESSA DAL FONDO



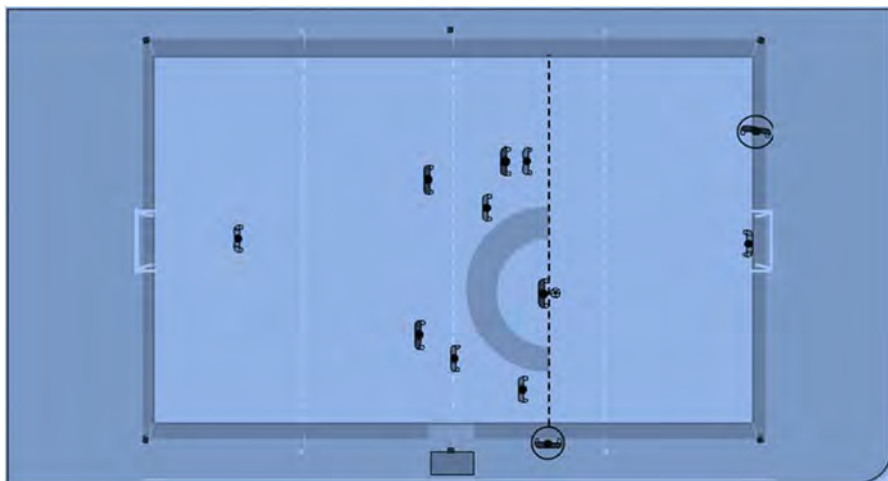
CALCIO DI PUNIZIONE A CONO DA CENTROCAMPO



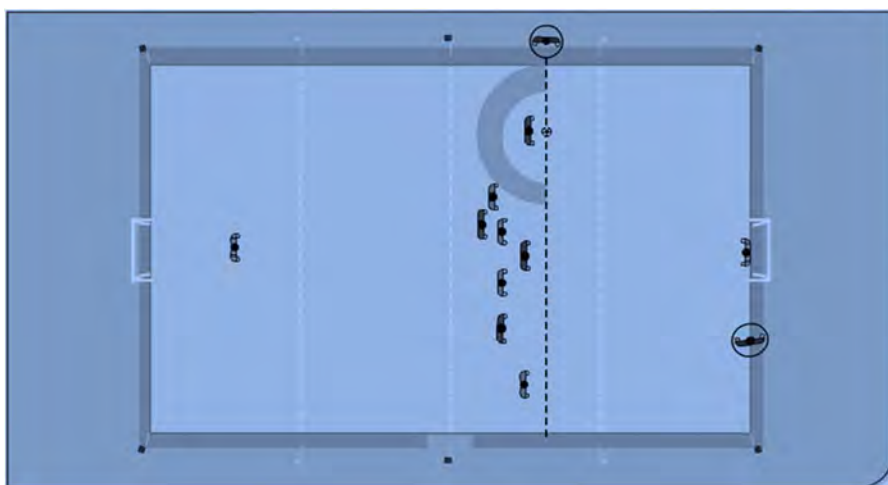
**CALCIO DI PUNIZIONE DALLA PROPRIA META' CAMPO -
POSIZIONE – A –**



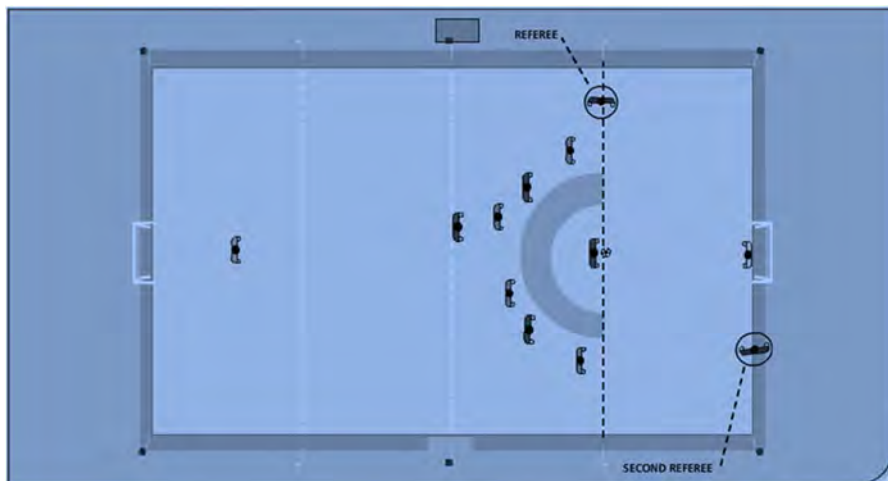
**CALCIO DI PUNIZIONE DALLA PROPRIA META' CAMPO -
POSIZIONE – B –**



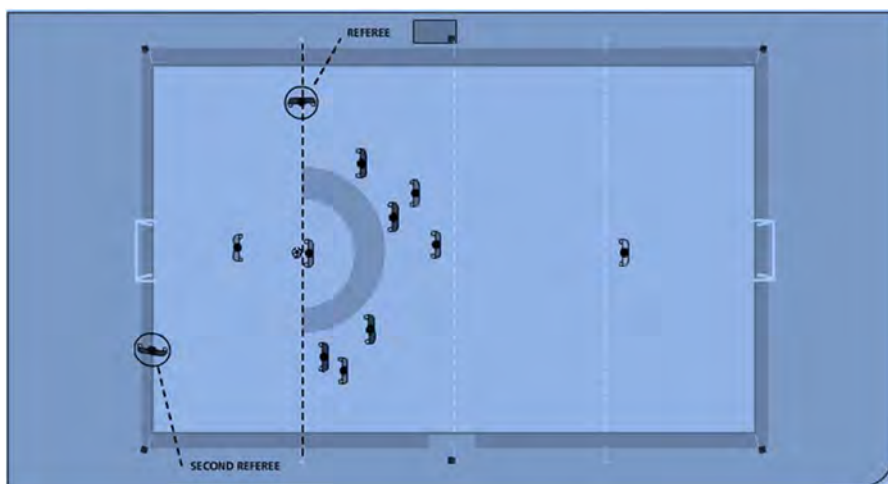
**CALCIO DI PUNIZIONE NELLA META' CAMPO
D'ATTACCO - POSIZIONE - A -**



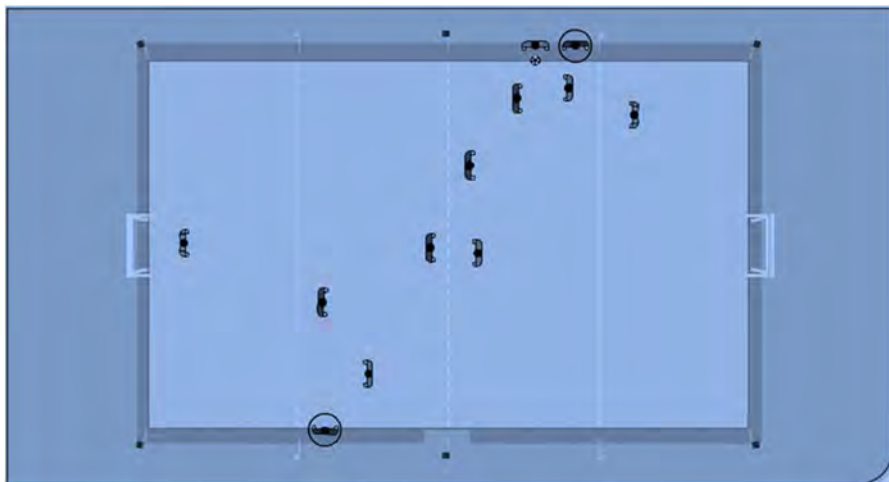
**CALCIO DI PUNIZIONE NELLA META' CAMPO
D'ATTACCO - POSIZIONE - B -**



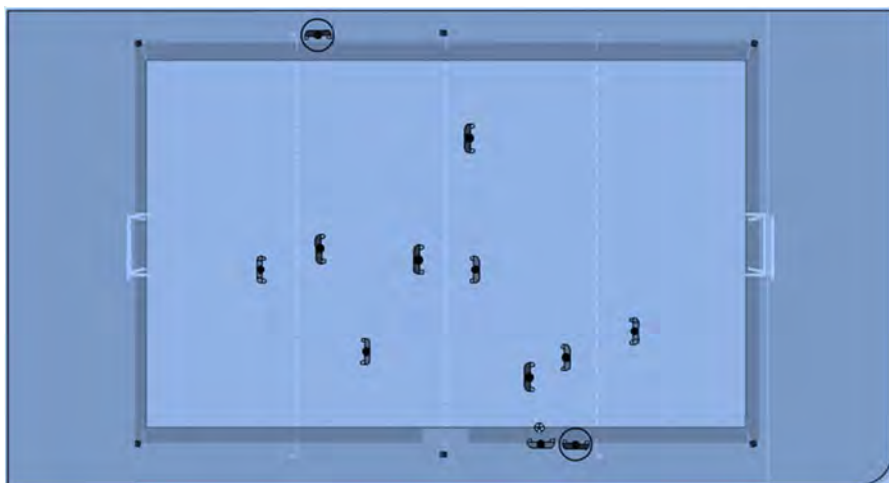
**CALCIO DI RIGORE
- POSIZIONE – A –**



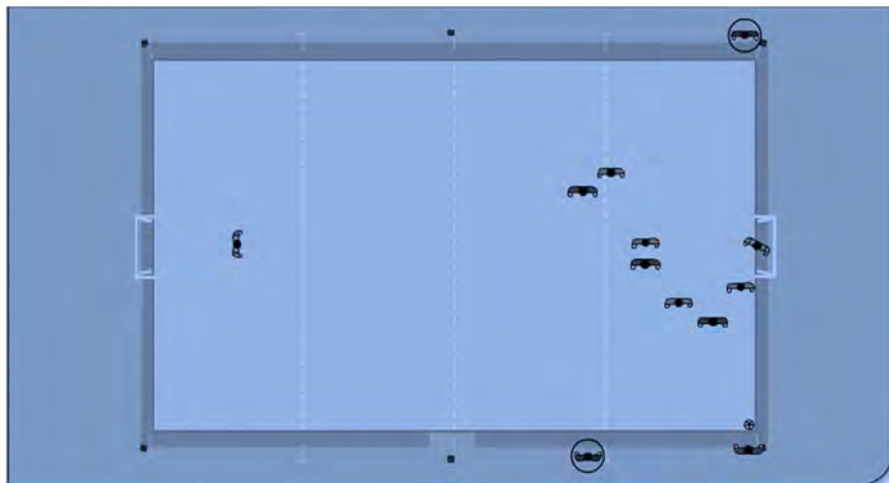
**CALCIO DI RIGORE
- POSIZIONE – B –**



**RIMESSA LATERALE
- LATO SQUADRA - A -**



**RIMESSA LATERALE
- LATO SQUADRA - B -**



CALCIO D'ANGOLO
- LATO SQUADRA - A -



CALCIO D'ANGOLO
- LATO SQUADRA - B -



Il Regolamento del Beach Soccer

Edizione 2013

" in pillole "



A cura della Commissione Nazionale Beach Soccer

Regola n° 1 – IL RETTANGOLO DI GIUOCO

La superficie deve essere composta di sabbia. Il rettangolo di gioco è rettangolare. Le linee laterali devono essere più lunghe della linea di porta. **Lunghezza: 35 - 37 metri e Larghezza: 26 - 28 metri** Tutte le linee hanno una larghezza da **8 a 10 cm** e consistono in un nastro di colore blu per contrastare con il colore della sabbia. Il rettangolo di gioco è diviso in due metà da una linea immaginaria indicata da **due bandierine rosse** situate all'esterno del rettangolo di gioco. Il centro di questa linea immaginaria è il punto esatto per il calcio d'inizio ed alcuni calci di punizione. **L'area di rigore è di 9 m.** ed è indicata da **due bandierine gialle** situate in prossimità di ogni linea laterale all'esterno del rettangolo di gioco ad una distanza che va da **1 a 1,5 metri** e le aste delle bandierine devono essere **alte almeno 1,5 m.** **La zona delle sostituzioni** è situata davanti al tavolo del cronometrista, e misura un totale di **5 m., 2,5 m** per lato dalla linea immaginaria del centro del campo. **Le porte** devono avere le seguenti misure **5,50 m larghezza e 2,20 m altezza e profondità 1,50m.**

Regola n° 2 – IL PALLONE

Il pallone è fatto di cuoio o di altro materiale approvato con la dicitura "FIFA APPROVED" o il logo ufficiale "FIFA INSPECTED" o la dicitura "INTERNATIONAL MATCH BALL STANDARD". Ha una circonferenza compresa tra 68/70 cm e il peso tra 400/440 gr.

Regola n° 3 – IL NUMERO DEI GIUOCATORI

Le squadre possono essere composte da un massimo di **10 giocatori** di cui **5** partecipanti al gioco (di cui **1 funge da portiere**) e **5** presenti sulla panchina per le sostituzioni volanti che devono avvenire nella zona delle sostituzioni utilizzando le apposite palette fornite dall'organizzazione. **Il numero minimo** per iniziare la gara è fissato in **4** mentre per proseguirla è **3.**

Regola n° 4 – L'EQUIPAGGIAMENTO DEI GIUOCATORI

Un giocatore non può indossare alcun oggetto (compresi i gioielli di qualsiasi tipo) che sia pericoloso per se stesso o per un altro giocatore. L'equipaggiamento base obbligatorio è una **maglia o camicia con maniche; calzoncini ed eventuali scaldamuscoli; Le scarpe non sono permesse.** Fasce elastiche attorno alle caviglie o ai piedi e occhiali di plastica possono essere indossati come protezione.

Regola n° 5 – IL PRIMO E IL SECONDO ARBITRO

Ogni gara si disputa sotto il controllo di **due arbitri** ai quali è conferita l'autorità necessaria per far rispettare le Regole. Il primo arbitro svolge le funzioni di cronometrista se quest'ultimo o il terzo arbitro non sono presenti; il primo arbitro interrompe, sospende o decreta la fine della gara per ogni infrazione delle Regole o di qualsiasi tipo di interferenza esterna; prendono provvedimenti nei confronti dei dirigenti colpevoli di condotta scorretta e, se necessario, li allontanano dal recinto di gioco senza mostrare loro alcun cartellino. **Su ogni decisione controversa prevarrà sempre il giudizio del primo arbitro.** La posizione del primo arbitro è in prossimità della linea laterale ove sono ubicate le panchine e quella del secondo è di fronte sfalsato.

Regola n° 6 – IL CRONOMETRISTA ED IL TERZO ARBITRO

Per ogni gara sono designati un cronometrista ed un terzo arbitro. Essi saranno situati all'esterno del rettangolo di gioco, all'altezza della linea mediana immaginaria, sullo stesso lato della zona delle sostituzioni. **Il cronometrista** arresta il cronometro quando viene commesso un fallo, segnata una rete e, segnalato dai due arbitri, controlla il tempo effettivo di **due minuti di penalità**, in caso di espulsione di un giocatore; indica la fine del tempo di ogni periodo di gioco della gara e la fine del tempo supplementare per mezzo di un segnale acustico; indica agli arbitri esattamente quando riprendere il secondo ed il terzo tempo di gioco dopo i tre minuti di intervallo. **Il terzo arbitro** assiste gli arbitri e il cronometrista: assicura che le sostituzioni siano fatte correttamente e segnala con un segnale acustico qualsiasi infrazione avvenuta durante la procedura delle sostituzioni; prende nota del numero di maglia dei calciatori che segnano le reti ed il minuto in cui questo avviene; annota i nomi e i numeri dei calciatori ammoniti o espulsi; controlla il comportamento delle persone autorizzate a sedere in panchina; informa precisamente le squadre su quando un giocatore può sostituire un compagno espulso.

Regola n° 7 – LA DURATA DELLA GARA

La durata della gara è stabilita in **tre uguali periodi di 12 minuti ciascuno.** Il controllo del tempo sarà effettuato da un cronometrista. Ci sono **tre minuti di intervallo** tra ogni periodo di gioco. In caso di parità alla fine della gara, sarà giocato **un tempo supplementare di tre minuti**, ed in caso di ulteriore parità, **tiri di rigore.**

Regola n° 8 – L'INIZIO E LA RIPRESA DI GIOCO

Viene fatto un sorteggio con una moneta e la squadra che vince il sorteggio decide se attaccare in una certa direzione nel primo periodo di gioco o se battere il calcio di inizio. Prima del terzo periodo di gioco, verrà ripetuto il sorteggio e la squadra che vince il sorteggio decide se attaccare in una certa direzione nel terzo periodo di gioco o se battere il calcio di inizio. In caso di tempo supplementare, la squadra che non ha effettuato il calcio di inizio nel terzo periodo di gioco lo farà nel tempo supplementare. Il pallone è in gioco quando viene toccato sia in terra che in aria in avanti.

Regola n° 9 – PALLONE IN GIOCO O NON IN GIOCO

Il **pallone** non è in gioco quando **ha interamente oltrepassato una linea laterale o una linea di porta, sia in terra sia in aria.**

Regola n° 10 – SEGNATURA DI UNA RETE

Una rete risulta essere segnata quando il pallone ha interamente superato l'immaginaria linea di porta, tra i pali e sotto la traversa. **Il portiere non può** segnare direttamente una rete lanciando il pallone con le mani. Se ciò accade sarà accordata una rimessa dal fondo alla squadra avversaria.

🟡 **CASO PARTICOLARE: RETE VALIDA** se il pallone entra in rete a tempo scaduto ma il tiro è stato scoccato prima o in contemporanea al fischio della sirena e nessun calciatore attaccante, l'ha toccato, dopo la sirena.

Regola n° 11 – FALLI E SCORRETTEZZE

Nel Beach soccer tutti i falli sono diretti. Viene sanzionato un fallo se un calciatore dà o tenta di dare un calcio ad un avversario; fa o tenta di fare uno sgambetto ad un avversario sia scivolando sia piegandosi dietro o davanti a lui; salta su un avversario; carica un avversario; colpisce o tenta di colpire un avversario; spinge un avversario, ecc...

Alla squadra avversaria è accordato un calcio di punizione diretto effettuato dal punto immaginario del centrocampo se:

- **GIOCANDO DA PORTIERE:** Il portiere, tocca una seconda volta il pallone su rimessa dal fondo prima che sia stato toccato da un suo compagno o da un avversario; **Il portiere** usa le **mani** per ricevere un passaggio intenzionale di un qualsiasi compagno di squadra per la **seconda volta consecutiva**, senza che il pallone abbia toccato un avversario; **Il portiere** dopo essersi spossato del pallone dalle mani calcia il pallone in aria prima che abbia toccato il suolo; **Il portiere**, dopo aver preso possesso del pallone con le mani dentro la sua area, gioca il pallone con i piedi fuori dall'area stessa e poi vi rientra e prende il pallone con le mani nuovamente.
- **ALTRI CASI:** una squadra mantiene il possesso del pallone dentro la sua **area di rigore** quando non lo sta difendendo da un avversario o impiega nelle riprese di gioco **più di cinque (5) secondi**; un giocatore presente sia sul rettangolo di gioco che in panchina **protesta** in maniera veemente in modo tale da far interrompere il gioco (**ad eccezione della protesta dei dirigenti** il gioco verrà ripreso con **rimessa da parte dell'arbitro**); **un giocatore** che effettua **una simulazione**, in qualsiasi zona del campo, oppure effettua una errata **sostituzione**; commette **gioco pericoloso** oppure **trattiene il pallone fra le gambe** oppure fa **ostruzione**, nella **propria metà campo; in occasione di un calcio di punizione a favore della sua squadra commette un'invasione e si trova nella propria metà campo; doppio tocco nelle riprese di gioco.**
- viene commessa una qualsiasi infrazione, non preventivamente menzionata nella Regola 11, per la quale il gioco è interrotto per ammonire o espellere un giocatore.

Un giocatore espulso non può più prendere parte alla gara e non può sedere sulla panchina dei sostituti e dovrà lasciare le vicinanze del rettangolo di gioco. Un altro giocatore può sostituire il suo compagno di squadra che è stato espulso, **dopo 2 minuti** a condizione che sia stato autorizzato dal cronometrista o dal terzo arbitro (assistenti arbitrali), a meno che non sia stata segnata una rete prima che i due minuti siano trascorsi, nel qual caso si applicano le seguenti disposizioni: **(a)** se le squadre stanno giocando con **cinque** calciatori **contro quattro** e la squadra numericamente **superiore** segna una rete, la squadra composta da soli quattro calciatori potrà essere completata con un **quinto calciatore**; **(b)** se **entrambe le squadre** stanno giocando con tre o quattro calciatori e viene segnata una rete, le due squadre dovranno rimanere con lo stesso numero di calciatori; **(c)** se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro tre, oppure quattro contro tre e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con tre calciatori potrà aggiungerne soltanto un altro; **(d)** se la squadra che segna la rete è quella numericamente inferiore, il gioco proseguirà senza modificare il numero di calciatori. Un tackle che mette a repentaglio l'integrità fisica di un avversario deve essere sanzionato come un grave fallo di gioco. Va punito con il giallo anche il gioco antisportivo. Colpire il pallone per effettuare una **rovesciata non è mai** considerato *gioco pericoloso*.

Regola n° 12 – CALCI DI PUNIZIONE DIRETTI

Ci sono soltanto calci di punizione diretti, che devono essere effettuati nel modo seguente: I calciatori non possono formare una barriera. Il giocatore che subisce il fallo batterà il calcio di punizione, a meno che non sia seriamente infortunato, in questo caso lo batterà il suo sostituto (giocatore di riserva). Nel momento in cui viene effettuato il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il giocatore che lo ha calciato non potrà giocare una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato toccato da un altro giocatore. Il tempo deve essere prolungato per permettere di battere un calcio di punizione accordato allo scadere di ogni periodo di gioco o del tempo supplementare. Se su calcio di punizione viene segnata direttamente **un'autorete** viene accordato **un calcio d'angolo alla squadra avversaria**. Se su calcio di punizione diretto il pallone entra direttamente nella porta avversaria la rete è valida. Calcio di punizione diretto nella metà del rettangolo di gioco avversaria. Se il calcio di punizione è effettuato nella metà del rettangolo di gioco della squadra che ha commesso il fallo, tutti i calciatori, tranne l'incaricato a calciare la punizione e il portiere avversario, devono collocarsi: dentro il rettangolo di gioco; ad una distanza di almeno **5 metri dal pallone** fino a quando questi non è in gioco; dietro o sulla linea del pallone. **Calcio di punizione nella propria metà campo o dalla linea mediana del rettangolo di gioco.** Se il calcio di punizione è effettuato nella metà campo del rettangolo di gioco della squadra che ha subito il fallo, tutti i calciatori, tranne l'incaricato a calciare la punizione e il portiere avversario che deve stare all'interno della propria area di rigore, devono collocarsi: dentro il rettangolo di gioco; ad una distanza di almeno **5 metri** dal pallone fino a quando questi non è in gioco, lasciando libera l'area immaginaria fra il pallone e la porta opposta. Il calcio di punizione deve essere effettuato entro **cinque (5) secondi dal fischio degli arbitri** che autorizza la ripresa del gioco. Il giocatore non può toccare una seconda volta il pallone prima che sia stato toccato da un altro giocatore.

Regola n° 13 – IL CALCIO DI RIGORE

Un calcio di rigore è accordato contro una squadra che commette una delle infrazioni punibili con calcio di punizione diretto previsto dalle regole, **per le quali non è previsto che sia effettuato dal punto centrale della linea mediana**. In questo caso il pallone è collocato sulla immaginaria punto del calcio di rigore al centro della linea immaginaria dell'area di rigore, a 9 m. dal centro della porta. Il giocatore che batte il calcio di rigore è chiaramente identificato ed è colui che ha subito il fallo, a meno che non sia seriamente infortunato, in questo caso lo batterà il giocatore che lo ha sostituito, mentre il portiere resta sulla linea immaginaria di porta.

Regola n° 14 – LA RIMESSA LATERALE

La rimessa può essere effettuata indipendentemente entro i 5 secondi dal momento in cui diviene in possesso del pallone sia con i piedi (il pallone deve essere fermo sulla linea laterale o in prossimità di essa all'esterno del rettangolo di gioco;) che con le mani. Il giocatore che effettua la rimessa dalla linea laterale gioca il pallone una seconda volta prima che sia toccato da un altro giocatore. Verrà assegnato, alla squadra avversaria, **un calcio di punizione diretto che sarà eseguito dal punto immaginario del centrocampo**.

Regola n° 15 – LA RIMESSA DAL FONDO

La rimessa deve essere effettuata con le mani dal portiere entro **i 5 secondi** dal momento in cui ha il possesso del pallone se, il portiere, rigioca il pallone con le mani una seconda volta o lo giuoca con i piedi prima che il pallone sia stato giuocato da un altro giocatore si concede un calcio di **punizione diretto alla squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo. Il pallone è in gioco nel momento in cui il portiere se ne spossa.**

Regola n° 16 – IL DOPPIO RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Il portiere non può toccare il pallone con le proprie mani o braccia quando il pallone gli viene passato da un giocatore della sua squadra per la seconda volta consecutiva con qualsiasi parte del corpo, senza che il pallone sia stato toccato da un avversario. Se il pallone viene passato al portiere da un suo compagno, uno dei due arbitri dovrà segnalare questo primo passaggio alzando il braccio sopra la testa. L'infrazione va sanzionata con un calcio di **punizione diretto alla squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo**.

Regola n° 17 – IL CALCIO D'ANGOLO

Il calciatore che usufruisce di un calcio d'angolo dovrà batterlo entro **i 5 secondi** dal momento in cui diviene in possesso del pallone; nel caso in cui il giocatore che ha effettuato il calcio d'angolo gioca il pallone una seconda volta prima che abbia toccato un altro giocatore si concede un calcio di **punizione diretto alla squadra avversaria dal punto immaginario del centrocampo**.

Regola n° 18 – PROCEDURE PER DETERMINARE IL VINCITORE DI UNA SQUADRA

Il capitano che vince il sorteggio decide se tirare il primo o il secondo rigore; Il primo arbitro ed il cronometrista annotano la sequenza dei tiri effettuati. I tiri sono effettuati alternativamente dalle squadre. La prima squadra che segna una rete in più dell'altra, con lo stesso numero di rigori battuti, è la vincente. Possono calciare tutti i giocatori in distinta in numero uguale tra le due squadre.



Associazione
Italiana
Arbitri

Via Campania, 47 00187 – ROMA
Tel: 06/84915067 Fax: 06/84915068
Email: canbs@aia-figc.it